

## Глава 66: Влияние игроков.

Расспросив дворецкого, игроки выяснили, что члены клана лесных духов действительно были их союзниками.

Это позволило игрокам ослабить бдительность, и они начали вести светскую беседу с членами клана лесных духов.

Клан лесных духов также интересовался этими игроками, которые называли себя потомками Бэйци и были рады поговорить с ними.

Однако чем больше они говорили с ними, тем больше запутывался клан лесных духов. Они думали, что попали в Особняк мёртвых в другом измерении.

Это было потому, что Особняк мёртвых, о котором говорили игроки, не был тем Особняком мёртвых, о котором они знали.

Например, по словам игроков, Король Бэйци и Король чёрного дракона погибли вместе. Клан лесных духов ещё больше запутался, поскольку они даже не знали, кто был Королём чёрного дракона, только то, что он выглядел могущественным человеком.

Клан лесных духов был крайне смущён относительно того, кто такие Лу Мо и толстый шеф-повар. По мере того как они вбирали в себя обрывки информации, у них начинался экзистенциальный кризис, и они задавались вопросом, была ли жизнь, которую они знали, фальшивой. Либо так, либо сами игроки были фальшивыми.

Однако та же самая мысль пришла в голову всем членам клана лесных духов после того, как они услышали, как игроки объединились и убили Ча На после ночи боёв.

Эти люди так хорошо умеют хвастаться, что даже не моргают, когда делают это!

Клан лесных духов подозревал, что игроки будут продолжать хвастаться сутками напролёт, если их не остановить.

По их мнению, хотя Ча На был слабее других Королей-призраков и Генералов-призраков, он никак не мог быть таким слабым, как они описывали.

Однако это сомнение перешло в шок, когда они увидели голову Ча На, висящую на стене Особняка мёртвых. Они поняли, что эти ребята действительно были сильными.

Появление клана лесных духов было быстро раскрыто на форуме игроками, и многие любопытные игроки со всего мира пришли сюда только для того, чтобы мельком увидеть клан

лесных духов.

Дружелюбие игроков заставило клан лесных духов ослабить свою бдительность, и они начали смешиваться среди игроков.

Однако энтузиазм игроков также заставил некоторых девушек клана лесных духов чувствовать себя очень неудобно, поскольку они чувствовали, что эти игроки приближаются к ним с каким-то намерением.

Форум:

Родственная\_Душа: — "Какая красивая и нежная девушка из клана лесных духов", - внезапно пришла мне в голову мысль.

Кредо\_Убийцы ответил Родственная\_Душа: — Это невозможно, все эти девушки очень добрые, даже не думай с ними флиртовать.

Сюэ\_Ли\_Милашка: — Парни из клана лесных духов тоже очень красивы, к сожалению, у меня уже есть бойфренд, так что я могу только наслаждаться~

Холодное\_Железо\_Тысячелетия: — Я травмировался, когда повышал уровень в призрачных горах, но потом я встретил девушку из клана лесных духов, которая исцелила меня, я чувствую, что влюбился (Смущённый~)

Милая\_Королева\_Слизней: — Конечно, 2D-красавицы - это настоящие красавицы. Моя одинокая душа горит!

Фотография\_Гномика: — Мне кажется, я чувствую запах одиночества... (Смех).

Арбуз\_Таро ответил Фотография\_Гномика: — Ты, наверное, самый сильный тролль на этом форуме! (Смех).

Фотография\_Гномика ответил Арбуз\_Таро: — Хе-хе~ (Смех).

Пмурт: — Выйду в море, чтобы наблюдать восход и закат солнца с девушкой из клана лесных духов, в прекрасном закате Солнца...

Фотография\_Гномика ответил Пмурт: — Я подозреваю, что в твоём многоточии скрыто важное сообщение, я сообщу, как расшифрую его! (Смех).

.....

Лу Ву был рад прибытию клана лесных духов и попросил дворецкого организовать участок между Особняком мёртвых и районом Люли, чтобы это стало новым владением клана лесных духов.

По словам Бэй Ли, клан лесных духов был предан Королю Бэйци, и они обладали выдающимися способностями, которые позволяли им играть роли военных врачей во время сражений.

Клан лесных духов и игроки по-разному относились к истории Бэйци, поэтому, чтобы все были в безопасности, Лу Ву приказал дворецкому привести клан лесных духов в Особняк мёртвых. Под предлогом того, что они поклялись в верности статуе Короля Бэйци, Лу Ву заставил их зачитать клятву верности на артефакте, подготовленном Бэй Ли.

После того, как артефакт получил клятву верности, клан лесных духов был отправлен в артефакт для модификации памяти, чтобы они стали НПС.

Лу Ву было всё равно, собираются ли игроки флиртовать с кланом лесных духов, поскольку в игре существовал определенный регламент, который позволял игрокам быть вместе только по обоюдному согласию.

Это положение, предложенное Лу Ву и созданное Бэй Ли, изначально было направлено на защиту игроков. Позже была добавлена защита для НПС, и игрокам разрешалось иметь интимный контакт только в том случае, если их уровень близости достигал 100 баллов.

Лу Ву использовал артефакт, чтобы включить клан лесных духов в список защиты, поэтому игроки не могли ничего сделать, если уровень близости был ниже 100.

В этот период клан лесных духов быстро интегрировался в игроков. Для них игроки были одарёнными бойцами с особыми талантами и были частью тайной силы, культивируемой Королём Бэйци.

Однако клан лесных духов был ошеломлён, когда игроки впервые показали им свой дар бессмертия.

Эти существа обладали ужасающей способностью возвращаться к нормальной жизни в течение трёх часов, даже если умирали. Само знание этого потрясло клан лесных духов до глубины души.

Теперь они знали, как эти люди, называвшие себя игроками и потомками Короля Бэйци, победили Ча На.

И они почувствовали нелепое облегчение от того, что вступили в союз с этими игроками.

Однако, поскольку подземный мир был огромным и мистическим, они постепенно привыкли к

этому. В то же время они использовали свой врождённый талант и способности, чтобы стать лекарями для игроков.

Поначалу они паниковали, когда игроки приходили к ним за помощью после того, как их отравили или серьёзно ранили, и экстренно лечили их. Однако через некоторое время клан лесных духов привык к этому и стал более спокойным, даже более спокойным, чем сами игроки.

Когда они сталкивались с теми, кто был серьёзно ранен, они говорили те слова, которые слышали от игроков:

— Братан, чего ты боишься? Через три часа ты будешь в полном порядке. Твоя травма неизлечима, лучше умри!

— Ах, твоя рана слишком ужасна, почему бы тебе не умереть и не освободить место для следующего человека?

— Эй, братан, твоя рана немного пугает. Давай больше не будем терять времени, может быть, ты умрёшь?

Изменения в клане лесных духов ошеломили игроков, но в результате культурный и социальный разрыв между ними исчез. Теперь они относились друг к другу хорошо.

Кроме того, у клана духов леса была ещё одна этническая особенность - виноделие.

Вино, произведённое кланом древесных духов, было мягким на вкус и обладало эффектом регенерации очков жизненной силы. Более того, оно вовсе не было опьяняющим. Игроки очень любили его и часто пытались выслужиться перед людьми клана лесных духов, чтобы выпить немного вина.

После сближения с игроками неизбежно пострадали и люди клана лесных духов. Иногда из их уст вырывался какой-нибудь интернет-сленг, и подобные перемены шокировали Лу Ву. Окружение человека действительно определяет его характер.

Даже мирный, спокойный и элегантный клан лесных духов не смог избежать судьбы быть подверженным влиянию игроков.

Это было удивительно!