

Глава 61: Военный корабль Мойра.

Новое обновление многих взволновало. Поэтому вскоре после окончания периода обслуживания сервера в игру зашло большое количество игроков.

После входа в игру игроки увидели трейлер обновления.

При виде слов "Свирепые волны" они увидели тёмно-синие буквы. После этого сцена переключилась с района Люли на Особняк мёртвых и на небо над подземным морем.

Пейзаж продолжал меняться, показывая морских птиц, поющих в небе, а рыба время от времени выпрыгивала из воды, создавая брызги белых волн среди синевы. Все казалось чрезвычайно приятным и мирным.

В это время появились слова "Пустой океан", а затем огромный чёрный военный корабль, который прорвался сквозь слова и тяжело приземлился на поверхность моря, вызвав при этом огромную волну.

Когда появился военный корабль, небо вспыхнуло и загремело, а ветер усилился, превратившись в ураган. Бесчисленные морские чудовища вынырнули из моря и с ревом устремились к военному кораблю.

Окружённый морскими чудовищами, военный корабль выглядел так, словно его в любой момент могли разорвать на куски.

— Ар-р-р!

В этот момент изнутри военного корабля раздался громкий рёв, перекрывающий рёв морских чудовищ. Над боевым кораблем появился огромный призрак восьмиклапного монстра.

— Мойра! Теперь всё зависит только от тебя! - на носовой палубе человек, одетый в чёрную мантию, махал рукой и указал на плотную толпу чудовищ в море.

Огромное чудовище по имени Мойра обернулось и посмотрело на человека в чёрном одеянии, затем его мерцающие алые глаза моргнули, словно отвечая человеку. Он оторвался от корабля, бросаясь навстречу морским чудовищам.

В тот момент, когда Мойра соприкоснулась с морем, на его поверхности внезапно появился огромный вихрь. Почти сразу же окружающие его морские чудовища были втянуты в него и разорваны на куски.

Разорвав на части всех морских чудовищ, Мойра взмахнула своими восемью когтями, прежде

чем уплыть обратно на военный корабль в призрачной форме и медленно исчезнуть.

В этот момент человек в чёрном подошёл к краю лодки и прислонился к перилам. Он посмотрел на море, окрашенное кровью в красный цвет, и улыбнулся.

— Мойра! Время еды!

Как только он закончил свою фразу, алый цвет моря заметно потускнел, а корпус корабля засиял тёмно-красным светом. Смутно виднелась какая-то медленно извивающаяся поверхность корпуса, как будто это был вовсе не военный корабль, а живое чудовище.

После этого видео медленно потускнело, и появился ряд вводных данных.

[Мойра Ур.13 (Военный корабль призрак)]: Боевой корабль высшего уровня Мойра выведена путём поглощения большого количества крови морских существ и духовных материалов!

Атрибуты: Уровень твёрдости корпуса - 14; Уровень навигационной скорости - 12 (всего 24 уровня от низкого до высокого)

Способности: Гнев Мойры; Бронированный удар; Благословение морского духа; Жажда крови (специальный пассивный навык)

[Гнев Мойры]: Вызов духа военного корабля Мойры на 30 минут. Период восстановления составляет один день.

[Бронированный удар]: Скорость увеличивается на 100% на одну минуту, а твёрдость корпуса увеличивается на два уровня. Период восстановления составляет шесть часов.

[Благословение морского духа]: С благословением моря скорость навигации увеличивается на 30% в течение трёх часов. Период восстановления составляет один день.

[Жажда крови (специальный пассивный навык)]: Под руководством капитана Мойра получает новое эволюционное направление. Помимо способности эволюционировать через поглощение духовных материалов, она приобретает особую способность поглощать кровь морских существ.

Общая оценка: Военный корабль уровня - катастрофа с жаждой крови в качестве эволюционного направления.

Когда эти буквы исчезли, в конце появилась строка слов.

[Хотели бы вы себе такой военный корабль, названный и выращенный вами? Тогда море - ваш

идеальный выбор!]

После просмотра этого трейлера игроки снова разразились бурной дискуссией на форуме.

— Как я должен развиваться, чтобы заполучить такой военный корабль, как Мойра? Я хочу такой корабль!

— Чёрт возьми, разные методы культивирования вызывают разные способности! Как это сложно! Что же нам делать, если мы вырастим слабый военный корабль?

— Комментатору выше, только слабые будут культивировать слабый военный корабль. Мой боевой корабль будет самым сильным! Р-р-р-р~

— Я продам себя богатой мамочке, я хочу вырастить корабль.

— Я уже придумал название для своего корабля, я назову его "Золотой Мерил"!

— Тот, что вышк, может заткнуться? Это моё имя! Забудь его! Никому не позволено брать это имя, пока я не соберу достаточно монет души, чтобы построить "Золотой Мерил". Я предупреждаю только раз!

— Всё, что мне нужно, - это Мойра, я вся в слезах!

— *Хлопает по столу*, у вас у всех хватает монет души? О чём вы спорите без монет души? Хотя я тоже хочу Мойру! *Плач*!

— Я хочу построить военный корабль с непобедимой защитой. Его уже решено, он будет называться "Непобедимым". Я уже погружён в свои фантазии и не могу освободиться из них. Моё сердце полно предвкушения!

— Глядя на вздымающиеся волны в ролике, я хотел почитать стихи, но я некультурный, поэтому могу только сказать: "Чёрт возьми, волны такие большие!"

— Хорошее стихотворение, я ставлю тебе лайк!

— О море, ты - вода!

— Заткнись, тот, что наверху! Ты ещё более некультурен.

— Я чувствую, что цены на материалы будут расти. Игроки должны быстро раскупить духовные материалы. Цена взлетит до небес!

— Пришло время накопить много духовных материалов и сделать на них состояние. Нам нужно подождать, пока грязные богачи купят всё по высокой цене.

— Чёрт возьми, почему вы, ребята, сказали это вслух, разве вы не знаете, когда нужно молчать? (Сердится).

— Нам не хватает трёх человек, чтобы составить группу из десяти человек. Ну же, кто-нибудь с монетами души и хорошим характером. Каждый из нас заплатит 20 монет души. Что же касается названия корабля, то мы можем обсудить его вместе! Кроме того, наш капитан - красавец, и право собственности на корабль тоже должно быть отдано капитану.

Игроки начали горячо обсуждать методы культивирования и имена, которые должны быть даны их соответствующим кораблям-призракам.

Это был совершенно новый опыт для игроков.

.....

Гибель армии Ча На во время рождественской битвы принесла Лу Ву целое состояние в виде монет души.

Чтобы собрать достаточное количество монет души, в период технического обслуживания было построено помещение для хранения материалов и склад оборудования Особняка мёртвых.

Что же касается корабля-призрака, который видели игроки, то изначально это был чертёж из оружейной комнаты, который был исследован и оцифрован всемогущей Бэй Ли.

В конце концов, помимо Короля-призрака скалы, морской Король был ещё и верховным правителем, что было большой головной болью для Лу Ву.

Из-за угрозы морского Короля игроки не были в безопасности в районе Люли, поэтому Лу Ву позволил игрокам заранее начать освоение океана. Когда игроки станут сильнее, тогда, естественно, у них не будет причин бояться морского Короля.

В то же время Лу Ву также установил портал между Особняком мёртвых и районом Люли, чтобы игрокам было удобнее ходить туда и обратно.

В магазине было много новых вещей, помимо самого важного - корабля призрака.

Например, рыболовные снасти, приманки и так далее.

Появление таких вещей взволновало некоторых игроков в игре, потому что они узнали из

обновления на официальном сайте, что духовные рыбы подземного моря все были "драгоценными камнями".

Именно из-за появления этих новых предметов появилась новая категория игроков, которые будут зарабатывать на жизнь в реальности, в игре.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/949355>