

Глава 43: Турнир Гильдий.

Яйцо Огненного дракона вылупилось в решающий момент и было оцифровано артефактом, хранясь в инвентаре Е Сюз'Эр. Так она получила своего первого питомца в игре по чистой случайности.

Что же касается берсеркера и его команды, у которых отобрали драконье яйцо, они были вне себя от ярости. Тут же они затеяли спор на онлайн-форуме.

Даже Гильдия берсеркеров, называемая Офицерами Разрушения, объявила враждебность Ассоциации Ангелов Хранителей.

Увеличение числа игроков привело к созданию множества новых Гильдий. Офицеры Разрушения изначально были сильной Гильдией из другой игры. После подъёма "Battle Online" игроки переместили свою базу и обосновались в качестве новой Гильдии в "Battle Online". Несмотря на то, что их Гильдия была довольно новой, их возможности были исключительно сильными, почти сравнимыми с возможностями Ассоциации Ангелов Хранителей.

Е Сюз'Эр чувствовала себя чрезвычайно хорошо. Хотя её первая попытка в подземелье закончилась очень быстро, она чувствовала, что это стоило того, так как она получила яйцо Огненного дракона.

Кроме того, она всё больше убеждалась в том, что истинным смыслом радости в игре являются непредумышленные убийства и грабежи. Она не была насторожена вызовом со стороны Офицеров Разрушения и мгновенно приняла их вызов на форуме. Она была готова встретиться с ними лицом к лицу в дикой природе после своего возрождения. Это будет крупное сражение между Гильдиями.

Однако других игроков не интересовала вражда между двумя Гильдиями. Вместо этого, тот факт, что ручные животные могут быть получены из подземелья в Царстве Нарака, привлёк всеобщее внимание.

Это вызвало зависть у многих игроков. Многие игроки также объединились в команды, чтобы сходить в Царство Нарака в надежде получить себе питомца.

Тем не менее, первый уровень Царства Нарака уже был опасен для этих игроков. Даже игрокам, работавшим в группах, было трудно победить самого слабого Огненного дракона. Хотя вокруг лежали реликвии и сокровища, найти их было чрезвычайно трудно. Эта задача была почти невыполнима без умения и удачи.

Например, несмотря на то, что команда Е Сюз'Эр сумела найти каменные гробы, это было бессмысленно, потому что они не смогли их открыть.

Тем не менее, по мере того, как всё больше игроков устремлялись в Царство Нарака, чтобы испытать свою удачу, в сочетании со многими изображениями, которые были размещены на форуме другими, чтобы выставить напоказ материалы или сокровища, которые они нашли, энтузиазм игроков, бросающих вызов Царству Нарака, только возрастал. Это было так, как если бы они наслаждались тем, что их пытали в подземной темнице изнурительной сложности.

После того, как период её возрождения закончился, Е Сюэ'Эр снова вошла в игру с ожиданием.

Она щёлкнула в меню атрибутов, и её взгляд упал на новый раздел для прирученных животных.

[Огненный дракон - Уровень: 0 (Младенец)]:

Описание питомца: Атрибут зверя - огонь, он живёт в высокотемпературных зонах круглый год и невосприимчив к огню.

Атрибуты питомца: Сила: 4, Ловкость: 4, Выносливость: 4, Сила воли: 6.

Редкость: Высокая (от самого низкого до самого высокого, начиная с низкого, среднего, высокого, духовного зверя, зверя души Инь, Божественного зверя, вездесущего духа)

Навыки: Нет (будут на следующих уровнях)

Требования к повышению уровня: Потребление огненных камней может увеличить опыт питомца.

(Примечание: Вы можете купить таблетку для оживления домашних животных в магазине, чтобы оживить своего питомца после его смерти)

Что касается питомцев, то Бэй Ли уже всё спланировала заранее.

Огненный дракон должен быть причислен к духовному зверю, но после оцифровки он может быть только Высоким(Высшим) зверем в лучшем случае. Понижение рейтинга питомца было неизбежно.

На самом деле, чтобы оцифровать домашних животных, они должны быть недавно вылупившимися и всё ещё младенцами. Они должны были быть собраны в артефакт в ту же секунду, как они были открыты внешнему миру. Невозможно было бы оцифровать животное, которое уже созрело, даже с помощью артефакта.

Что касается возрождения питомца, то было очевидно, что Лу Ву не позволит игрокам

использовать артефакт бесплатно. Игроки будут платить за это высокую цену. Каждое возрождение будет стоить 30 монет души.

После того, как она закончила читать меню питомца, Е Сюэ'Эр нажала на опцию вызова своего питомца. Чёрный водоворот немедленно возник перед ней, прежде чем пухлый маленький Огненный дракончик нетерпеливо вылетел, возбуждённо хлопая крыльями.

— Вуть... ву-уть... - маленький Огненный дракон облетел вокруг Е Сюэ'Эр, прежде чем уютно устроиться в её объятиях.

Увидев действия маленького дракона, Е Сюэ'Эр схватила маленького Огненного дракона за шкуру и подняла его перед своими глазами, чтобы внимательно рассмотреть.

— Он кажется довольно слабым. И мне придётся тратить время на его культивирование. Как это хлопотно! - Е Сюэ'Эр была весьма разочарована.

Маленький Огненный дракон словно смог понять слова Е Сюэ'Эр. Он надул щёки и изо всех сил сплюнул. — Кха... Кха...

Е Сюэ'Эр бесстрастно смотрела на слабое пламя.

— От него можно закурить сигарету! - Е Чэнь, стоявший рядом, усмехнулся.

Е Сюэ'Эр положила маленького Огненного дракона обратно, прежде чем повернулась и свирепо посмотрела на Е Чэня: — Приготовь наших людей. Я думаю, что Офицеры Разрушения уже готовы. Давай выбьем из них всё дерьмо!

— Конечно! - Е Чэнь ухмыльнулся, подняв свой огромный меч и положив его на плечо. Затем он повернулся, чтобы уйти.

В этот момент Лу Ву обсуждал с Бэй Ли последние вопросы, связанные со спорами между Гильдиями.

С момента основания королевства Нарака конфликты между Гильдиями продолжали усиливаться, главным образом из-за игроков, которые постоянно сражались друг с другом за материалы и сокровища.

Ссоры между Ассоциацией Ангелов Хранителей и Офицерами Разрушения были лишь одним из многих случаев. Каждая Гильдия была бы вовлечена в конфликты. Поэтому Лу Ву решил провести самый первый внутриигровой турнир для многих Гильдий.

Перед Лу Ву лежал листок чертёжной бумаги, на котором были нацарапаны слова "Турнир

Гильдий".

Идея Лу Ву была очень проста: Построить огромное поле битвы и сотню крепостей в канале артефактов. Все Гильдии, насчитывающие более 500 игроков, будут иметь право зарегистрироваться и принять участие в Турнире Гильдий.

Главная идея Турнира заключалась в том, чтобы захватить флаг.

Флаг будет помещён в сердце каждой крепости. Когда Гильдия успешно захватывала крепость, они могли заменить пустой флаг официальным флагом своей Гильдии.

Однако претендовать на флаг - это только часть битвы. Даже после того, как некая Гильдия захватила одну из крепостей и заменила её флаг, игрокам из других Гильдий было разрешено свергнуть правящую Гильдию и захватить крепость.

Игроки должны были сосредоточиться на атаке в начале Турнира, а затем и на обороне. Турнир продлится полдня, а когда время истечёт, Гильдия, возглавлявшая большинство крепостей, будет возведена на трон как всемогущая Гильдия. Кроме того, Лу Ву также приготовил награды для чемпионов.

Это был, конечно, большой проект. Даже если они могли бы легко агрегировать энергию Инь в канале артефактов для строительства крепостей, это всё равно было огромной задачей. Лу Ву пришлось потратить много времени, чтобы построить это место.

Это мероприятие всё ещё находится на ранней стадии подготовки и не будет представлено на всеобщее обозрение так быстро.

Сейчас в игре уже насчитывалось более 300 Гильдий с 500 игроками. Лу Ву решил, что он начнёт турнир, как только будет достаточно 500 Гильдий. Мало того, он даже надеялся собрать 1000 Гильдий с достаточным количеством игроков, прежде чем начать Турнир.

Когда придёт время, это будет грандиозное событие для сильных Гильдий, чтобы продемонстрировать свои сильные стороны. Это будет битва, которую стоит ждать.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/855045>