

Глава 41: Каменные гробы в Царстве Нарака.

После того, как она закончила проход(портал) в Царство Нарака, Бэй Ли извлекла душу из канала артефакта. Она ввела настройки наставника подземелья экземпляра в душу по умолчанию, прежде чем покинуть подземный мир с Лу Ву.

Прочитав комментарии, он понял, что все игроки пытались представить себе внешний вид подземелья. После некоторого размышления Лу Ву сделал объявление на главной странице.

— Обслуживание игры завершено. Было Запущено подземелье: Царство Нарака. Новый НПС: Наставник подземелья.

[Царство Нарака (Подземелье)]:

Царство Нарака содержит восемнадцать уровней различных монстров для игроков, для тренировок и повышения своих уровней. На каждом уровне есть несколько монстров самого высокого уровня и могущественных существ. Для получения более подробной информации, пожалуйста, обратитесь к Наставнику подземелья.

Обязательное условие для входа в подземелье: Ваша команда должна состоять минимум из десяти игроков.

После того, как они прочитали эти новости, нетерпеливые игроки немедленно вошли в игру и заполнили пространство вокруг портала в подземелье.

— Вау. Это портал в подземелье. Мы можем получить доступ к нему только с командой из десяти игроков. Неужели необходимо устанавливать такие высокие требования?

— Хнык. Я одиночка, который ищет команду, усыновите меня!

— Наша команда убийц набирает людей. Присоединяйтесь к нам, убийцы... пришло время искать материалы для нашего классового продвижения!

— Я не могу поверить, что есть ограничение по времени. Мы можем пробыть в подземелье только час. Это несправедливо по отношению к медленным игрокам!

Многие игроки были взволнованы.

В этот момент Бэй Ли создала класс персонажа-мага для себя, чтобы смешаться с толпой.

Бэй Ли тоже никогда не бывала в Царстве Нарака. Поэтому она была очень любопытна и тоже

хотела посетить это место.

У Лу Ву не было причин останавливать её. В конце концов, её присутствие было виртуальным, и она не умрёт.

Многие команды были заняты расширением своих команд, пытаясь набрать как можно больше игроков. И Бэй Ли воспользовалась шансом присоединиться к одной из команд.

Так совпало, что команда, к которой она присоединилась, была Ассоциацией Ангелов Хранителей Е Сюэ'Эр.

Любой, кто намеревался присоединиться к команде, должен был сначала вступить в Гильдию. Заявление, поданное Бэй Ли было быстро одобрено, и она стала одним из членов Гильдии. Затем она была назначена в команду Е Сюэ'Эр.

Будучи лидером команды, Е Сюэ'Эр занималась подсчётом. Как только она убедилась, что у них было тридцать игроков, она сделала объявление через канал прямого чата Гильдии: — Вперёд!

Она протянула руку, чтобы получить доступ к порталу подземелья, вызвав всплывающее меню.

[Подземелья]:

1. Царство Нарака

Был только один вариант. Е Сюэ'Эр выбрала единственный вариант, и вся команда почувствовала резкую потерю земли под ногами.

Согласно настройкам Бэй Ли, для групповой транспортировки система сначала доставит игроков в канал артефакта. В течение всего этого периода чувства игрока будут притуплены. Затем они будут перенесены из артефакта в подземелье.

Это было сделано для удобства игроков. В конце концов, было бы очень медленно и хлопотно, если бы они заходили в проход один за другим.

Что же касается того, куда они будут доставлены, то система запрограммирует это случайным образом. Они появлялись в любом месте в зависимости исключительно от удачи игроков.

Когда игроки пришли в себя, команда поняла, что их окружение претерпело огромные изменения.

Сухая земля под их ногами была полна трещин, в которых текла красная расплавленная лава. И даже если их чувства были ослаблены, они всё равно чувствовали, как на них накатывают волны жара.

[Восемнадцать уровней Нарака, первый уровень.]

Вскоре слова, обозначающие местонахождение игроков, постепенно исчезли.

— Царство Нарака выглядит таким реалистичным. Это так здорово!

Игроки были поражены окружающей средой подземелья и Царства Нарака. Были даже игроки, которые тянулись в трещинам, чтобы коснуться лавы, прежде чем они быстро почувствовали острую боль в руках. Тем временем над их головами появилась цифра, означающая потерю здоровья.

— Всё в порядке. Давайте не будем ничего трогать и продолжим наше путешествие. По словам Наставника подземелья, в этом месте находится много ценных материалов и сокровищ. Давайте ничего не упустим.

Е Сюэ'Эр проверила своё окружение, прежде чем заговорить с остальными через голосовой чат Гильдии.

Команда приступила к исследованиям.

Через десять минут перед ними появился водопад из лавы.

Первоначально Е Сюэ'Эр намеревалась сделать крюк, чтобы обойти водопад. Однако в этот момент зоркий игрок заметил пещеру слева от водопада и уведомил команду через чат Гильдии.

Учитывая, что они были здесь ради охоты за сокровищами, Е Сюэ'Эр была довольно любопытна относительно пещеры. Е Сюэ'Эр попросила команду следовать за ней, когда они приблизились к водопаду.

По мере того как они приближались к водопаду, температура продолжала расти. За исключением сильного берсеркера, все маги теряли своё здоровье на одно очко каждые пять секунд.

К счастью, они уже подошли ко входу в пещеру. В противном случае они были бы слишком напуганы, чтобы продолжать идти вперёд.

Е Сюэ'Эр подошла к краю пещеры и просунула голову в пещеру, чтобы осмотреть её. Понимая,

что ей не видно конца пещеры, она подозвала остальных и повела их в пещеру.

Пещера находилась рядом с лавовым водопадом. Тем не менее, команда была удивлена, не почувствовав абсолютно никакого тепла после того, как они вошли в пещеру.

По мере того как они углублялись, их охватывал сильный холод, от которого по спине пробегали мурашки.

Поскольку им с каждым шагом тяжелее было видеть, что там впереди, Е Сюэ'Эр жестом приказала своей команде воспользоваться факелами, которые они купили в магазине. В мгновение ока их окружение стало ярким.

Из-за горящего пламени комната казалась жуткой и пугающей. Эта сцена заставила некоторых робких игроков сбиться в кучу.

По мере того как они продвигались вперёд, они достигли конца пещеры и там был поворот. Команда остановилась как вкопанная.

Порыв зловещего ветра, поднявшегося из-за поворота, напугал игроков. Это было так страшно, что им казалось, будто за углом прячется чудовище.

Е Сюэ'Эр сделала глубокий вдох и пошла впереди команды. Она была напугана. Однако, как главный команды, её достоинство было важнее, чем её жизнь.

После того как они миновали угол, в поле их зрения попала пустая и обширная комната. Они осветили всё это помещение.

Когда команда, наконец, проверила это место, они были ошеломлены.

Они находились в погребальной камере, в которой были аккуратно расставлены десятки гробов. Эта сцена вызвала большой шок у Е Сюэ'Эр и её команды.

Е Сюэ'Эр убедила себя, что всё перед ней было ненастоящим.

Она сделала ещё один глубокий вдох и повела команду к гробам.

Когда Е Сюэ'Эр добралась до центра комнаты и собралась поближе взглянуть на гробы, она вздрогнула от оглушительного грохота. Её лицо мгновенно побледнело, когда она попыталась сдержать крик.

Она повернулась, чтобы проследить источник звука, только чтобы понять, что он исходит от её

брата, Е Чэня. Он уничтожал каменный гроб своим огромным мечом.

— Брат, что ты делаешь? - Е Сюэ'Эр не смогла сдержать свой гнев и сделала ему выговор.

— В гробу должно быть хоть что-то. - серьёзно ответил Е Чэнь, прежде чем снова взмахнуть мечом.

После недолгого ошеломления Е Сюэ'Эр передумала. Возможно, Е Чэнь и прав. Ведь сокровища всегда находятся в потайных местах.

Видя, что Е Сюэ'Эр не была против идеи Е Чэня, несколько других игроков начали потрошить гробы. Своими посохами, мечами и кинжалами они уничтожали гробы, надеясь заработать скрытый класс персонажа.

Симфония ударов и глухих ударов заставила игроков затаить дыхание. Подавленные, они уставились на неподатливые каменные гробы.

— Это бесит! Разработчики должны были сделать какой-нибудь переключатель! Неужели они хотят, чтобы мы и дальше играли в эту игру? Ужасно! - разглагольствовал Е Чэнь.

Остальные игроки поморщились, слушая тираду Е Чэня. "Ты бы установил переключатель на гроб своего отца?"

— Когда я умру, я установлю переключатель на своём гробу. Каждый сможет открыть и закрыть его одним щелчком. - продолжал бормотать Е Чэнь.

Его слова лишили остальных игроков дара речи.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/855043>