Глава 40: Создание подземелья.

После ухода Ду Яня сознание Лу Ву тоже покинуло подземный мир.

Первоначально Лу Ву планировал отдать все души Инь Ду Яню, чтобы Ду Янь мог использовать их в качестве разменной монеты, когда он найдёт убежище под скалой Короля призраков.

В конце концов, для Лу Ву его собственная сила души была явно полезнее, чем души Инь.

Однако его идея была отвергнута Бэй Ли, заставив его извлечь и хранить 150 000 душ Инь в своём боевом артефакте.

— Малышка Ли, а чем полезны эти души Инь? - спросил Лу Ву у Бэй Ли, как только его сознание вернулось в комнату.

— Они очень полезны. Ты должен знать, что другие не обладают артефактами, способными манипулировать силой души, как это делаем мы. Они могут полагаться только на души Инь, чтобы выковать оружие и снаряжение. Только для изготовления снаряжения высокого уровня требуется редкий камень души. Кроме того, у душ Инь есть очень важное применение — постройка двустороннего прохода.

— А разве мы не можем сделать это одной лишь силой души? - Лу Ву был поражён.

— Нет, это совсем другое дело. Порталы могут быть построены только с помощью силы души. Однако для двухстороннего прохода всё по-другому. Строительство двустороннего прохода требует жертвоприношений. В этом случае вкладом выступает душа Инь. Это составляет фундаментальное различие между силой души и душой Инь.

Лу Ву закатил глаза: — Ты должна быть более конкретной. Я буквально ничего не знаю о подземном мире.

Бэй Ли улыбнулась и кивнула. — Разве мы не проводили мозговой штурм по поводу создания подземелья? Эти души Инь будут чрезвычайно полезны. Вот почему я специально попросила тебя сохранить 150 000 душ Инь. Это именно то количество, которое необходимо в качестве подношений, чтобы достичь Царства Нарака.

Наконец Лу Ву всё понял. Он воскликнул с приятным удивлением: — Значит ли это, что теперь мы сможем представить подземелье публике?

Бэй Ли кивнула: — Да, я выбрала Царство Нарака, запретную зону в Нараке, где постоянно рождаются демоны. Это идеальная площадка для игроков, чтобы они могли получить опыт и повысить свой уровень в игре, особенно для ассасинов, так как там можно найти много материалов, необходимых для их классового продвижения.

— Что ещё более важно, в Царстве Нарака есть восемнадцать уровней. Чем дальше ты пойдёшь, тем сильнее будут демоны. Это будет особенно сложно для растущих игроков.

— Сколько времени нужно, чтобы построить двусторонний проход? - Лу Ву на мгновение задумался.

— Это займёт примерно час.

Лу Ву кивнул, прежде чем выпустил объявление сервера с помощью боевого артефакта.

"Объявление сервера: Наш сервер пройдёт техническое обслуживание через десять минут. За этим последует запуск подземелья. Оставайтесь с нами!"

При этом объявлении игроки зашумели.

Лу Ву принял это решение только после тщательного обдумывания. Было бы слишком заметно, когда бы он начал создавать портал(двусторонний проход) прямо перед Особняком мёртвых, так как он должен был физически присутствовать там. Поскольку он был главным вдохновителем за "занавесом", ему было бы лучше оставаться скрытым.

После десяти минут ожидания Лу Ву мельком взглянул на количество игроков и понял, что оставалось около 80 000 игроков, которые всё ещё были онлайн.

Поэтому он насильно выгнал игроков, используя административные права артефакта.

Поскольку больше идти было некуда, игроки начали собираться на игровом форуме.

Фотография_Гномика : — Чёрт возьми. Я был в середине убийства сильного моба. Я потратил целых двадцать минут, борясь с ним! Получу ли я за это компенсацию?

Свинка_Кабанера: — То же самое. Я был в самом разгаре сражения с существами из преисподней вместе со своей командой. Мы как раз собирались победить их, когда нас безжалостно вышвырнули вон. Я требую компенсации! Я не прошу многого, легендарного оружия будет вполне достаточно.

Я_Мамонт: — Неужели вы, ребята, не заметили изюминку? Будет запущено подземелье!

Непобедимое_Одиночество: — Я в поиске монет души. Кто-нибудь продаёт монеты души? Добавьте меня сейчас же в друзья!

Кредо_Убийцы: — Возможности в этой игре потрясающие, и я с нетерпением жду появления

подземелья. Я пытаюсь сформировать команду, чтобы вместе исследовать подземелье. Давайте расти и развиваться вместе~

Хюэль_Сильнейший: — Я надеюсь, что шанс получения вещей с этого подземелья будет высоким… я хочу изменить своё снаряжение, но мои монеты души заканчиваются слишком быстро. Мне плохо~

Из обсуждений было видно, что ожидания игроков относительно нового подземелья были довольно высоки. Конечно, Лу Ву не подведёт их. Вернувшись в подземный мир, он взял с собой Бэй Ли.

Обычно переполненный Особняк мёртвых был довольно пустынным. Однако это было именно то, на что надеялся Лу Ву.

Они прогулялись вокруг Особняка мёртвых и в конце концов остановились в месте, которое не было ни далеко, ни близко от Особняка, прежде чем начать строительство.

Когда дело доходило до технических задач, подобных этим, Лу Ву мог лишь оставаться сторонним наблюдателем.

Бэй Ли взмахнула рукой и извлекла все души Инь из боевого артефакта. Внезапно они оказались окружены множеством зелёных медузоподобных объектов, которые плавали в воздухе.

Затем Бэй Ли переключила своё внимание на энергию Инь. С помощью энергии Инь она начертила огромный круг на земле, прежде чем непрерывно заполнять его извилистыми и неразборчивыми узорами.

Десять минут спустя Бэй Ли с серьёзным выражением на лице снова взмахнула рукой, побуждая энергию Инь в воздухе устремиться к массиву на земле, материализуя формацию на земле, и она замерцала тёмным свечением.

— Гм… гм…

Когда узоры внутри массива обрели свою форму, земля слегка задрожала. Линии на полу начали светиться багровым цветом.

— Подношения! - по команде Бэй Ли души Инь устремились к сердцевине массива.

— Хнык… хнык…

Древний крик скорби, исходящий из массива, разнёсся по всей округе. Этот звук напоминал

голос старика, который прощается с миром в последние минуты своей жизни.

Затем перед Лу Ву предстала шокирующая сцена. Пара багрово-красных рук, с которых капала расплавленная лава, высунулась из массива и злобно схватила воздух. В мгновение ока облако душ Инь было поглощено.

Глядя на эту пару рук, выражение лица Бэй Ли оставалось серьёзным. Она произнесла несколько фраз на языке, ранее не слышанном Лу Ву.

Пара пропитанных лавой рук мягко покачивалась, слушая её. Из массива донёсся вздох. Гигантские руки медленно погружались в землю, пока не исчезли из виду.

Массив, начертанный Бэй Ли, превратился в багрово-красную круглую яму, внутри которой клубилось яркое свечение. Его дна не было видно.

— Всё! - Бэй Ли счастливо улыбнулась, глядя на Лу Ву и предвкушая его похвалу.

Лу Ву протянул руку и взъерошил её волосы: — Что это были за руки? И ещё, что ты ему сказала?

Бэй Ли надула губы: — Тебе не следует обращаться к нему "руки"... он - одно из самых древних Божественных существ здесь, в подземном мире. Даже после своей смерти он остаётся высшим существом. Я общалась с остатками его сознания на древнем жертвенном языке. Я попросила разрешения пройти в Царство Нарака в обмен на 150 000 душ Инь.

— И он согласился?

— Ну конечно же! По-другому этот туннель не может быть успешно построен. Ибо он был и остаётся единственным Богом, ответственным за запретную зону, Царство Нарака.

Лу Ву кивнул. —Значит, мы должны делать это для каждого нового подземелья, которое строим?

— Да. Все запретные зоны содержат остатки сознания древнего Бога. Именно существование этих доисторических Богов определяет эти области как запретные зоны. Поэтому нам потребуется разрешение Богов, прежде чем мы сможем создать связь, ведущую в запретную зону. Ты должен найти способ побудить игроков заполучить больше душ Инь и внести свой вклад, чтобы мы могли создать больше подземелий!

http://tl.rulate.ru/book/34849/855042