

Глава 31: Ты заслуживаешь быть холостяком.

После подтверждения того, что Лу Ву был потомком покойного Короля Бэйци в сочетании с различными факторами, которые включали таинственную истинную силу Лу Ву и возможность для него контролировать правила перевоплощения, посланник, освобождающий души, решил поклясться ему в верности и преданности после длительной борьбы с его внутренним смятением.

Однако Лу Ву попросил его вернуться к Ча На, чтобы не навлечь на себя неприятности в будущем, вместо того чтобы позволить ему остаться.

Посланник спустился по лестнице, сделанной из скелетов, и подошёл к трону Короля скелетов. Он медленно склонил голову.

— Господин Ча На, я вернулся с расследования.

— И почему умер третий призрак?- неторопливо произнёс силуэт на троне.

Посланник, освобождающий души, протянул руку из-под чёрной мантии и протянул сухую ветку.

— Древесный демон? Король-призрак скалы? Я так и знал! - голос с трона был явно сердитым.

— Неужели ему не хватает северной зоны, и он захотел ещё и мой Люльский район? Неужели он думает, что я слабый? Почему все меня провоцируют?

— Господин Ча На, что же нам делать? - посланник, освобождающий души опустил голову.

Ча На некоторое время молчал, прежде чем открыть рот: — Давай отложим это в сторону и подождём, пока я не смогу прорваться через государство Короля призраков!

Посланник, освобождающий душу, кивнул головой и уже собирался отступить, когда Ча На снова скомандовал: — Хорошо, пожалуйста, отправляйся в подземное море и скажи морскому Королю, что я согласен с его предложениями.

Услышав это, посланник, освобождающий души, снова поклонился Ча На: — Я выполняю это немедленно.

Затем он постепенно отступил.

После того как посланник, освобождающий души, поклялся в верности и преданности Лу Ву, Лу Ву и Бэй Ли расхохотались в спальне.

Они не ожидали, что им удастся так легко расправиться с этим беспокойным парнем, и этот парень действительно собирался вставить палку в колесо Ча На. Эта ситуация безумно позабавила Лу Ву и Бэй Ли.

В этот период развитие влияния игроков быстро росло, так как репутация "Battle Online" распространялась с большой скоростью. Многие игроки с сильным влиянием от игровых Гильдий также присоединились к "Battle Online".

Участие этих игроков Гильдии сделало игру ещё более интересной.

Как говорится, где есть люди, там и беда. Конфликты между игроками были обычным делом. Убийство игроков в дикой природе было самым популярным занятием, кроме убийства существ для повышения уровня.

Часто можно было заметить небольшие конфликты между двумя игроками, которые приводили к огромным дракам между двумя игровыми Гильдиями.

Влияние игроков развивалось активно, так как все игроки хотели улучшить свои сильные стороны. Они часто осуждали создателей игры на форуме за то, что они не создали каналы для пополнения баланса денег в игре.

Это было забавно для Лу Ву. Он видел игроков, которые жаловались на то, что тратят слишком много денег в игре, но это был первый раз, когда он видел игроков, жалующихся на то, что им не разрешают тратить деньги в игре.

Ещё одной группой протестующих были игроки класса ассасин.

С их точки зрения, класс персонажей-убийц стал на нынешнем этапе персонажем с низким коэффициентом побед. По словам игроков, они были настолько слабы, что были "мальчиками для битья".

Причина была очень проста. Берсеркер был неплохим и бронированным персонажем, и его способность к сражениям изначально была сильной. Убийцы никогда не смогут соперничать с берсеркерами, если только их игрок не будет очень искусен.

Что касается класса персонажей-магов, то теперь, когда он был обновлён с помощью призыва и демонических навыков, было гораздо труднее противостоять им. Он считался Королём убийств игроков в дикой природе. Это был преобладающий класс на современном этапе. Маги-игроки, которые были принижены низкими процентами выигрыша, наконец-то смогли показать себя.

По крайней мере, у берсеркеров всё ещё была возможность улучшить свои силы. В отличие от них, ассасины не имели никакой возможности вести одиночный бой, кроме как передвигаться украдкой и приносить мгновенный взрывоопасный высокий урон, что их очень расстраивало.

Лу Ву ничего не мог с этим поделать. В конце концов, развитие персонажей должно происходить в свете реальных условий, и это полностью зависело от Бэй Ли.

Однако вопрос Лу Ву вскоре был решён онлайн-стримером.

Стример шутил, что в реальной жизни он был наёмным убийцей, поэтому он хотел научить всех некоторым сильным навыкам убийства на своём канале.

Это привлекло внимание многих игроков-ассасинов. Лу Ву также вошёл в прямой потоковый канал из-за любопытства.

Название прямого эфира этого игрока-убийцы было: "Профессиональный убийца, обучает вас, как убивать безрассудных берсеркеров и уязвимых магов в соло, окончательные применения навыков убийцы."

Прямая трансляция "убийцы" на самом деле была практическим уроком. Он продолжал искать игроков из своей вражеской Гильдии в дикой природе, чтобы убивать их на протяжении всего прямого эфира.

По сравнению с другими убийцами, его техника была уникальной. Вместо того, чтобы безрассудно сражаться с другими игроками берсеркеров, он использовал как ядовитые иглы, так и навыки ближнего удара в спину, чтобы истощить энергию берсеркеров, блуждая вокруг них, используя шаг тени.

Берсеркеры не могли догнать убийцу с точки зрения скорости, поэтому берсеркеры не могли делать ничего, кроме как преследовать убийцу после истощения. Если игроки-берсеркеры решат сбежать, убийца приблизится и нанесёт им удар в спину. После того, как здоровье берсеркеров уменьшалось, убийца снова убегал от берсеркеров и продолжал выпускать ядовитые иглы дистанционно.

Техника, которой он владел, имела высокий коэффициент выигрыша в его прямом эфире. За исключением нескольких берсеркеров с сильными навыками фехтования, он добивался победы в каждом раунде.

Во время противостояния с магом убийца отказывался от навыков нанесения ударов в спину, но применял навык ядовитой иглы, чтобы уничтожить здоровье противника, не давая ему шанса приблизиться к нему.

Что же касается магического навыка Коррозии инь, то это был навык широкого диапазона, так что его урон будет менее серьёзным, чем урон от одной ядовитой иглы. Кроме того, здоровье убийцы было выше, чем у мага, поэтому убийца мог истощить и убить мага, блуждая вокруг, используя шаг тени. В тесноте он не нуждался.

Презренные методы стримера стали вирусными на форуме. Многие игроки-ассасины начали изучать его методы убийства игроков в дикой природе.

Однако многие игроки-ассасины понимали, что им было трудно точно метать ядовитые иглы во время сражений из-за чрезвычайно высокой степени реалистичности игры. Поэтому многие игроки, которым нравилось убивать других игроков, начали тщательно изучать навыки метания.

Этот пост заставил больше игроков осознать важность навыков.

Хотя сила персонажа была важной в игре, игроки с сильными навыками были абсолютно способны бросить вызов другим игрокам более высокого уровня.

Например, был игрок-берсерк, который был очень популярен на форуме, известном как Цинфэнминъюэ.

Этот игрок в настоящее время был известен как лучший игрок с мечом в игре. Сообщалось, что этот игрок был известным мастером фехтования в реальной жизни.

Хотя он был только на 15-м уровне, однажды он победил пятерых игроков 20-го уровня, которые объединились, чтобы атаковать его во время битвы Гильдии, полагаясь на его навыки и силу меча. Он стал знаменитым в одночасье, и в глазах берсеркеров его считали искусным игроком.

Сообщения о навыках были самыми популярными сообщениями на онлайн-форуме всё это время. Кроме того, появление умелых игроков обогатило разнообразие игры.

Игра заставляла игроков чувствовать себя так, как будто они были в другом мире, а не просто в игре.

Сообщение одного из игроков на форуме произвело глубокое впечатление на Лу Ву.

Этот игрок описывал случай, который произошёл с ним в реальной жизни.

Однажды его подруга спросила его: — Почему ты всегда занят этой игрой после работы? А что в этом такого весёлого? Разве мы не можем устроить настоящее свидание?

Он ответил: — Ты никогда не поймёшь. У меня здесь совсем другой мир!

В конце концов они расстались.

Эта фраза вызвала эмоциональное возбуждение в душе Лу Ву. Он чувствовал, что развитие игры превзошло все его ожидания.

Однако у других игроков не было такого же эмоционального возбуждения, как у Лу Ву. Все они дали один и тот же ответ на этот пост:

— Братан, ты заслуживаешь быть холостяком!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/855033>