

Глава 28: Посланник, освобождающий души.

Под его руководством по всей игре прокатилась волна укрощения зверей.

Многие игроки начали создавать союзы, когда они пробирались в район Люли в поисках одиноких диких зверей, изучая стиль этого человека в укрощении зверей.

Хотя вероятность успеха была крайне низкой, игроки слишком много веселились. Очень скоро несколько игроков получили возможность ездить на крупном зомби-волке, оставляя этих неудачных игроков в укрощении зверей в зависти.

В этот момент небольшая группа из трёх человек пыталась приручить зомби-волка в районе Люли.

Глядя на борющегося зомби-волка, который был привязан к дереву, все трое выполняли свои различные навыки. Как раз в тот момент, когда зомби-волк был избит до последнего вздоха, и когда они думали, что вот-вот добьются успеха, внезапно появилась фигура, левитирующая рядом с деревом.

После появления фигуры дерево начало быстро увядать, а умирающий зомби-волк завыл от ужаса.

Завитки чёрного пара поднялись от тела зомби-волка, когда он вошёл в тело фигуры в чёрном одеянии.

— Чёрт поberi, ты же хочешь умереть!

Увидев, что их почти успешная попытка укротить зверя потерпела крушение из-за фигуры перед ними, три игрока были так расстроены, что вытащили своё оружие, чтобы встать вровень с фигурой.

Однако в этот момент фигура в чёрной мантии обернулась, показав тёмный блестящий скелет под чёрной мантией. Сверкнув красными зрачками, многочисленные чёрные лианы внезапно появились на земле, чтобы поймать трёх игроков.

— Я спрашиваю, а вы отвечаете. - раздался хриплый голос посланника, освобождающего души.

— НПС? - увидев этого человека, трое игроков удивлённо остановились.

— НПС? - посланник, освобождающий души, тоже был весьма любопытен, не понимая, почему эти люди так его называют.

Глядя на борющихся игроков, посланник, освобождающий души снова протянул руку, крепче сжимая чёрные лианы вокруг них.

— Скажите мне, откуда вы все взялись? Вы знаете, почему умер призрачный Верховный Главнокомандующий, находившийся ранее здесь?

— Ты один из людей призрачного генерала Ча На?

Трое игроков были неглупы и сразу догадались, кто этот человек.

— Воистину, я посланник, освобождающий души при господине Ча На. Вы можете рассказать мне о своём происхождении и о призраке Верховного Главнокомандующего?

Услышав это, все трое посмотрели друг на друга.

— Мы что, пленники?

— Возможно. Он здесь, чтобы забрать долг. Я помню, что однажды даже пнул этого призрачного Верховного Главнокомандующего.

— Тс-с, он нас слышит...

— Это вы втроём убили третьего призрака? - гнев в глазах посланника, освобождающего души вспыхнул, когда он услышал их разговор.

— Нет, подождите, это невозможно. С вашими способностями третий призрак не был бы убит!

— Ты всего лишь НПС, почему ты так высокомерен? Неужели ты думаешь, что мы тебя боимся? Отпусти нас! Я убью тебя после того, как поменяю персонажа! - раздражённо сказал лидер группы.

— Поменяешь персонажа?

И снова посланник, освобождающий души заинтересовался их использованием незнакомых терминов.

— Я даю вам всем последний шанс! - терпение посланника, освобождающего души подходило к концу, и ему больше не хотелось продолжать этот разговор с этими тремя странными существами.

— Не надо убивать нас, потому что мы трое очень мстительны. Мы убьём того, кто убьёт нас,

так что тебе лучше не попадаться нам на глаза.

— Совершенно верно. Если ты убьёшь нас, мы отомстим тебе, как только станем сильнее!

— Хе-хе, будете мстить мне после смерти? Я не думаю, что у вас у всех есть даже шанс превратиться в души после смерти.

Однако посланник, освобождающий души знал, что он больше не будет получать никакой информации от этих трёх людей, основываясь на их отношении к нему. Поэтому, снова протянув руку, он увидел, как в виноградную лозу хлынула масса чёрного пара.

Поглощая чёрный пар, виноградные лозы начали быстро расти, а острые чёрные шипы появились из-за виноградных лоз, чтобы резко вонзиться в тела этих игроков, извиваясь в процессе.

— Что? Я не могу получить эти души! - посланник, освобождающий души был потрясён, узнав, что души этих трёх игроков не могут быть одержимы, как будто есть какая-то более сильная сила, которая крепко прижимает их души к своим телам.

Неверя, посланник, освобождающий души снова поднял руку, и большая масса чёрного пара хлынула в виноградные лозы. На этот раз на поверхности виноградных лоз появились красные пятна, отчего они казались чрезвычайно злыми.

Под интенсивной атакой виноградных лоз три игрока, включившие свой болевой рецепторный щит, беспомощно умерли. В то же самое время их трупы на земле начали медленно исчезать, превращаясь в чёрный пар.

То, что посланник, освобождающий души, нашёл удивительным, было то, что не было ни единого следа потери душевной силы от этих мёртвых существ. Более того, душа, первоначально слившаяся с телом, также таинственно исчезла.

— Это... это невозможно!

Этот странный поворот событий ошеломил посланника, освобождающего души. Эта ситуация полностью перевернула его знание правил подземного мира, в котором души после смерти вступали в реинкарнацию, а их душевная сила рассеивалась в мире.

Как раз в тот момент, когда посланник, освобождающий души погрузился в глубокую задумчивость, вдали появилась небольшая группа из пяти человек.

— Босс, посмотрите вон на того парня!

Человек, которого называли их боссом, был Берсеркером с большим мечом за спиной. Он тоже пришёл в район Люли для того, чтобы приручить зверя.

Услышав слова своего соратника, Берсеркер поднял глаза и увидел посланника, освобождающего души, который стоял рядом с увядшим деревом.

— И что такого? Я не вижу в нём ничего плохого.

— А тебе не кажется, что его внешность немного напоминает того таинственного торгового НПС, о котором было официально объявлено?

— Таинственный торговец? - услышав это, Берсеркер остановился в шоке.

Многие игроки только слышали о таинственном торговце и никогда его не видели, но все игроки знали одно. Они знали, что было много ценных вещей, которые они не могли купить в магазине, которые можно было купить у этого НПС.

На форуме они однажды видели счастливого, который случайно столкнулся с таинственным торговцем и после ряда переговоров потратил пять монет души, чтобы купить фрагмент, необходимый для материалов символов мастера рун. В конце концов он продал его больше чем за сотню монет души.

В то время они были такими завистливыми.

— Братя, мы сорвали джекпот!

Все пять человек с сияющими от возбуждения лицами поспешили к посланнику, освобождающему души, опасаясь, что он исчезнет прежде, чем они успеют добраться до него.

Словно почувствовав что-то, посланник, освобождающий души, всё ещё пребывавший в шоке, обернулся и увидел пятерых игроков, спешащих к нему с возбуждёнными лицами.

Как только они приблизились, главный Берсерк подошёл к посланнику, освобождающему души и похлопал его по плечу.

— Братан, ты что, продаёшь что-то? Я не прочь купить у тебя что-нибудь!

Посланник, освобождающий души: — Что?

— Всем незнакомым людям нужно время, чтобы привыкнуть друг к другу. Итак, что ты скажешь? Поскольку нам было суждено встретиться, то как насчёт скидки?

Посланник, освобождающий души был совершенно сбит с толку.

Он подумал, что у этих странных, никогда прежде не виданных ему существ были ватные мозги, потому что он не мог понять и осмыслить ничего, что исходило из их ртов.

Видя, что посланник, освобождающий души, хранил молчание, главный Берсеркер несколько встревожился.

Может быть, я вёл с ним переговоры не так, как надо? Но тот парень на форуме, который столкнулся с таинственным торговцем, не говорил, как это сделать. Что же мне теперь делать?

Размышляя об этом, Берсеркер снова улыбнулся и похлопал по плечу посланника.

— Братан, можно я взгляну на твой товар. Я слышал, что у тебя есть много хороших вещей.

— Да, верно, давай сначала посмотрим на редкие предметы, которые у тебя есть. - сказали остальные четыре взволнованных игрока.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/824060>