

Глава 26: Прямая трансляция.

Выдержав бой с призрачным Верховным Главнокомандующим, игроки также осознали разрыв между своими способностями и призрачным генералом.

Поэтому по лагерю игроков прокатилась волна интенсивных тренировок.

Одновременно многие берсеркеры начали выходить из Обители мёртвых во внешний мир, ища материалы, поскольку они стремились перейти в мастера рун.

Чтобы сэкономить время игроков на дороге, Лу Ву использовал 5000 монет души для создания двух телепортационных кругов, расположенных у входа в Призрачные горы и Особняк мёртвых.

В то же самое время он сделал объявление, уведомив всех игроков, которые полностью обыскали область, в которой они находились, чтобы создать круг телепортации.

Это, очевидно, была отличная новость для игроков, потому что каждый раз, когда они были воскрешены, путь к Призрачным горам для повышения уровня требовал много времени.

Конечно, круги телепортации, которые создал Лу Ву, не были бесплатными, они требовали, чтобы игроки платили плату в размере одной монеты души.

Лу Ву не ожидал, что ему удастся вернуть половину расходов, которые он использовал для создания порталов всего за один день.

В то время как игроки были одержимы повышением уровня, в то же время официальный сайт Battle Online выпустил новую колонку.

Это была функция прямого вещания(трансляция), которую все игроки с нетерпением ждали.

Это позволяло игрокам, погибшим во время игры, любоваться на сражение во время ожидания воскрешения.

Одновременно, чтобы заработать больше монет души от игроков, Лу Ву подражал другим в прямом эфире и установил функцию вознаграждений.

Эта награда не тратила впустую реальные деньги, вместо этого, за это давались монеты души в игре.

Лу Ву даже установил шесть видов подарков.

Это были сердца (0,1 монеты души), торт (одна монета души), кольцо (пять монет души), летающая тарелка (20 монет души), яхта (100 монет души) и счастливый кристалл (1000 монет души).

Конечно, все награды от прямого эфира не шли в карман, Лу Ву собирал пятьдесят процентов платы за обслуживание от полученных наград.

Это означало, что эти вещательные платформы косвенно работали на Лу Ву.

В первый же день, когда эта функция была выпущена, было более тысячи запросов на прямую трансляцию.

После того, как они их просмотрели, они вышли в интернет, и на веб-сайте появилось много колонок с прямой трансляцией.

Там было несколько необычных трансляций, которые привлекли волны поклонников, таких как:

"У меня нет денег: Симпатичная девушка зарабатывает монеты души в прямом эфире." - 390 человек смотрит.

"Призрачные горы: Индивидуальная стратегия повышения уровня: Научу вас создавать различные ловушки и модернизировать их, чтобы бросить вызов диким зверям." - 1200 человек смотрит.

"Создайте свой собственный дом: Как использовать дикие материалы, чтобы построить хижину." - 876 человек смотрят.

"Де Йе в дикой природе: Открываю новую область и клянусь не возвращаться домой, пока не будут собраны все материалы для мастера рун." - 2876 человек смотрят.

"Прямая трансляция укрощения зомби-волков в районе Люли: Восьмая попытка." - смотрят 3294 человека.

"Боевые навыки тела берсеркера и инструкции: От реального солдата спецназа." - 2341 человек наблюдает.

"Весна мага вернулась: Руководство по убийству игрока дикой природы, сегодня пять берсеркеров были побеждены, какой великий день!" - 976 человек смотрят.

"Сообщение убийцы: Блуждающий мрачный жнец района Люли ищет солдат-призраков, которые остались в живых..." - 2111 человек смотрят.

...

Волна прямых трансляций сделала эту игру ещё более захватывающей.

...

Столица страны драконов, в подземном научно-исследовательском центре "Black Sea Technology".

Каждая из частей виртуальной игры сияла, проходя последний скрининг-тест.

Все высшее руководство корпорации "Black Sea Technology" было здесь, с тревогой наблюдая за этим экспериментом, потому что они знали, что если он будет успешным, то у них будет преимущество доминирования на рынке.

При разработке виртуальных игр время было главным, если вы были медленнее других, то у вас будут ограниченные возможности.

Дю...!

Когда световые индикаторы всех капсул замигали зелёным цветом, руководители корпорации выразили своё волнение.

— Поздравляю, игра удалась. Эта партия виртуальных капсул хорошо слилась с питательным раствором, чтобы позволить игрокам оставаться в игре в течение 24 часов, не нанося вреда здоровью своего тела. - взволнованно воскликнул седовласый исследователь.

Когда он закончил свою фразу, исследовательская комната наполнилась радостными возгласами, и все начали хлопать.

Убедившись, что ошибок не было, взволнованные начальники провели экстренное совещание.

— Поскольку мы должны вывести их на рынок, методы, используемые для быстрого доминирования на рынке, имеют первостепенное значение. Что вы все об этом думаете?

После того, как генеральный директор сказал это, наступило короткое молчание, и через некоторое время все начали высказывать свои идеи и мнения.

Однако большинство из них были посвящены продаже по низким ценам, чтобы открыть рынок и найти агентов для продажи.

В этот момент молодой человек, сидевший в конце стола, встал и сказал: — Поскольку наши продукты больше ориентированы на обслуживание игр, почему бы нам не искать продавцов игр, сотрудничать с ними и использовать их как способ расширить рынок? Это был бы лучший вариант.

Выслушав это, все согласно закивали головами.

— Для того чтобы доминировать на рынке в первую очередь, мы выполним те предложения, которые вы предложили. В то же время, Сяо Ли, вы несёте ответственность за обсуждение этого вопроса с создателями игр. Не разочаровывайте меня!

Как только совет директоров принял решение, в комнату ворвался взволнованный секретарь.

— Господин Чэнь, наш конкурент "Цзе Дэ" только что объявил, что они разработали капсулу для погружения в виртуальную игру, во время своей пресс-конференции!

Выслушав эту новость, все были шокированы.

Секретарь взял планшет и подсоединил его к проектору конференц-зала. Через секунду на экране появилось видео пресс-конференции.

— После многих лет исследований, начиная с сегодняшнего дня, виртуальный мир будет приветствовать новую эру. Это происходит потому, что игровая капсула, которую все так долго ждали, была успешно разработана. После нескольких тестов я могу гарантировать её стабильность...

Услышав эту новость, люди в зале заседаний почувствовали себя так, словно на них вылили ведро ледяной воды, и прежняя возбуждённая атмосфера исчезла.

Ни счастье, ни печаль никогда не будут такими, как сейчас.

После некоторого молчания генеральный директор корпорации немедленно объявил о проведении пресс-конференции. В то же время все предложенные методы должны быть выполнены немедленно.

Они должны доминировать на внутреннем рынке в кратчайшие сроки, они не могли позволить своим конкурентам иметь такую возможность. Кроме того, они должны были думать о том, как расширить рынок за рубежом.

Вся компания была погружена в работу с тревогой.

...

Когда корпорация "Цзе Дэ" проводила свою пресс-конференцию, Лу Ву и Бэй Ли сидели на кровати, беззаботно поедая свои закуски и смотря телевизор.

— А? Игровые капсулы? 24 часа?

Лу Ву был удивлён, когда увидел эту новость. Вы должны знать, что единственной огромной вещью, ограничивающей геймеров, был потенциал. Чтобы обеспечить здоровье и безопасность игроков, он должен был установить двенадцатичасовое ограничение на игру. Однако, увидев эту новость, Лу Ву решил, что появилась возможность позволить быстрому развитию игроков.

В этот момент зазвонил телефон Лу Ву. Когда он ответил на звонок, с другого конца линии раздался голос У Гои: — Брат Лу, посмотри новости, корпорация Цзе Дэ объявила о создании игровых капсул! Теперь можно играть 24 часа в сутки!

— Я уже увидел это, Брат Ву, почему ты так взволнован?

У Гои глубоко вздохнул и сказал: — Только что оперативный отдел корпорации "Цзе Дэ" пришёл, чтобы найти меня. Они надеются, что мы сможем сотрудничать. Я подумал о твоей игре в первую же секунду.

— Это беспроигрышная ситуация, твоя игра может помочь им расширить свой рынок за рубежом, а они могут открыть внутренние рынки через нашу игру. Их представитель придёт завтра в штаб-квартиру, чтобы обсудить это со мной. Включая тебя, я пригласил тридцать других крупных разработчиков игр. Ты должен прийти вовремя завтра утром!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/824058>