

Глава 25: Павильон культивирования.

Недалеко от побережья Подземного моря в районе Люли.

Огромная фигура сидела на троне, построенном из костей различных живых существ.

Перед ним кланялись и поклонялись ему бесчисленные существа.

— И каков же ответ от обитателей Подземного моря?

От громадной фигуры послышался глубокий голос, заставивший дрожать живую душу под ним.

— Господин Ча На, морской Король сказал, что те, кто живёт в Подземном мире моря, признают твой статус Аовелителя района Люли, если ты будешь готов пожертвовать 100 000 душ в качестве подношения каждый год!

Бум!

С трона вырывались густые языки пламени. Пламя глаза были полны бесконечной ярости.

— Как он может быть таким высокомерным, когда Король Бэйци всё ещё здесь? Неужели он думает, что я, Ча На, неудачник?

Посланник, освобождающий души в чёрном одеянии под ним дрожал: — Господин Ча На, вы имеете в виду... ?

Ча На мгновение замолчал, а потом медленно заговорил снова:

— Сначала мы потерпим и согласимся с его просьбой. Но я обязательно заставлю его заплатить за это, когда у меня будет свой прорыв в государство Короля призраков!

Посланник-освободитель душ кивнул, услышав его ответ. Словно вспомнив о чём-то, он снова заговорил:

— Господин Ча На, пламя души третьего призрака погасло.

— Третий призрак? Разве он не охранял границу между районом Люли и Особняком мёртвых? Это безопасная зона, как же он умер?

Посланник, освобождающий душу, покачал головой: — Не только он, но и все его подчинённые

тоже. Никто из них не вернулся!

— Это был Король-призрак из северной зоны?

Затем Ча На покачал головой: — Это не может быть он. Он не сделал бы такой глупости, чтобы нажить себе врагов сразу же после захвата северной зоны. Это должна быть другая сила.

— Иди и разберись. Я хочу знать, кто идёт против меня за моей спиной.

Услышав это, посланник почтительно поклонился Ча На, Прежде чем исчезнуть в тени.

.....

Из-за того, что онлайн-форум Battle Online был переполнен сообщениями, Лу Ву и У Гои после некоторого обсуждения создали новую официальную домашнюю страницу для Battle Online.

Они сделали маленькому игровому сайту полную реформу.

Некоторые новые функции, которые были подготовлены ранее, были добавлены на веб-страницу, включая прямую трансляцию.

В то же время игроки загрузили видео своей битвы с призраком Верховного Главнокомандующего на оба сайта и другие крупные видеоплатформы, что привело к огромному скачку числа игроков, превысив отметку в 200 000.

Количество монет души росло в течение последних нескольких дней, хотя Лу Ву ничего не делал.

Помимо назначения различных квестов, монеты души Лу Ву повысились больше чем на 50 000. Поэтому строительство Особняка мёртвых, которое планировалось некоторое время назад, теперь официально началось.

Под контролем Бэй Ли огромное количество энергии души хлынуло из артефактов и образовало море энергии души, которое поглотило заброшенный Особняк мёртвых.

Здание начало свой процесс реконструкции с помощью артефактов. Странная сцена полу-фэнтэзи, полу-реальности появилась и привлекла внимание многих игроков.

В отличие от энергии инь, восстановление с помощью энергии души заняло более десяти минут, прежде чем форма здания была зафиксирована.

Наблюдавшие за происходящим игроки ахнули от восторга, когда на вершине руин появилось чёрное возвышающееся здание.

[Общее уведомление: Обучение навыкам класса персонажей официально доступно. Все игроки выше 20 уровня теперь могут выбрать боевые навыки соответствующие их классу персонажа в павильоне культивирования для обучения]

Огромное количество игроков, которые прокачивали уровень в дикой природе, после получения уведомления ринулись в район, где располагался Особняк мёртвых. Им было любопытно посмотреть, как выглядит этот павильон.

В то же самое время Лу Ву и Бэй Ли вошли в здание рука об руку.

Павильон для выращивания растений был известен как библиотека, когда Король Бэйци ещё был здесь. Все методы культивирования и боевые навыки, собранные Королём Бэйци, были помещены туда.

Артефакты хранили и расставляли все древние книги во время реконструкции библиотеки. При реформации Бэй Ли он превратился в фантастическое и красочное место.

Древние книги внутри были превращены в тени. Игроки могли проверить детальное объяснение и демонстрацию конкретных навыков, нажав на тени.

Конечно, для обучения навыкам здесь потребуются монеты души. Помимо монет души, было требование и определённого уровня.

Хотя некоторые игроки получили улучшения от прокачки уровня и монет души, они не могли противостоять некоторым из стандартных методов культивирования. Вот почему Лу Ву добавил много ограничений для тренировок.

Кроме того, Лу Ву попросил Бэй Ли во второй раз преобразить павильон культивирования. Она разделила его на пять различных зон, которые были зоной обучения новичков, зоной промежуточного обучения, зоной продвинутого обучения, зоной обучения духовного уровня и зоной обучения короля.

Из-за огромного количества игроков павильон культивирования имел несколько каналов. Каждый канал мог принять не более тысячи игроков.

Это означало, что настоящая библиотека находилась внутри боевого артефакта, и из неё открывались многочисленные каналы. Это было сделано для того, чтобы предотвратить сбой сервера от наводнения игроков.

Они вдвоём бродили вокруг культивационного павильона. Убедившись, что всё в порядке, они

вернулись в мир живых.

В то же самое время многие игроки бросились в культивационный павильон, чтобы посмотреть техники культивирования.

Зона навыков класса - воин, зона навыков класса - маг, зона навыков класса - ассасин.

Три основные зоны были заполнены игроками.

Что касается навыков класса персонажей, то многие игроки уже некоторое время жаловались, особенно маги. У них был только навык энергетической бомбы инь, даже когда они достигли 20-го уровня. Это заставило многих игроков усомниться в том, что игровые менеджеры никогда не уделяли особого внимания классу магов.

Однако выпуск нескольких мощных навыков начинающих из этого обновления принёс хорошие новости для магов.

[Призыв солдат-инь (Маг):]

Описание навыка: Призывайте воинов воинов инь, контролируя энергию инь. Сила каждого воина инь эквивалентна силе игрока 1-го уровня. Одновременно можно вызвать не более десяти воинов инь.

Требования к навыку: Обучение этому навыку требует 10 монет души и минимум 20 уровня.

Прокачка навыка: Призыв воинов инь 2-го уровня (доступен на уровне 25), призыв воинов инь 3-го уровня (доступен на уровне 30)

Примечание: Для каждого повышения, количество воинов инь суммируется и умножается на два.

[Коррозия инь (Маг):]

Описание навыка: Высвобождение агрессивных паров инь с негативными эффектами для формирования непрерывного повреждения на большой площади.

Требования к навыку: Обучение этому навыку требует 10 монет души и минимум 20 уровня.

Прокачка навыка: Коррозия инь 2 уровня (доступна на уровне 25), Коррозия инь 3 уровня (доступна на уровне 30)

Примечание: Для каждого уровня вверх площадь урона и очки урона будут увеличиваться.

[Одержимость демоном (Mag):]

Описание навыка: Вызывай дрейфующих демонов, чтобы стать одержимым ими и быть защищённым от других демонов.

Требования к навыку: Обучение этому навыку требует 40 монет души и минимум 30 уровня.

Прокачка навыка: Злой демон (доступен на 40 уровне), Ночь с привидениями (доступен на 80 уровне)

Примечание: Этот навык неопределённый, поскольку вызванные демоны могут быть затронуты окружающими факторами. Чем выше уровень, тем сильнее будут вызванные демоны.

.....

Глядя на выход новых магических навыков, игроки-маги, которые сомневались в своей собственной ценности, начали плакать.

Наконец-то пришло их время!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/824057>