

Глава 24: Рунный мастер.

Игроки были вне себя от радости после того, как они победили призрака Верховного Главнокомандующего и его армию.

Для многих из них это была бессонная ночь. Однако на следующий день игроки заметили новое уведомление, когда они вошли в игру.

[Уведомление о продвижении первого класса персонажей Берсеркера в Мастера рун]

Многие игроки нажали на сообщение из любопытства. Их экранный дисплей мгновенно переместился на пустое место в пустыне.

Воин с сильным телосложением стоял прямо посреди пустой земли. На его теле сверкали руны разных цветов.

[Введение в класс рун:]

Мастер рун: В своей погоне за экстремальной силой берсеркеры отказались от своего оружия и использовали свои тела в качестве контейнеров для отпечатков рун мира, чтобы тренировать свои тела для самых сильных

Характеристика персонажа: Всякий раз, когда рисуется новая руна, мастер рун может получить навык функции руны и получить огромное улучшение в своей силе.

Оружие: Голые руки, боксёрские перчатки.

Требования к классу: Класс рун по умолчанию должен быть берсерком, с минимальным уровнем.

После того как окно представления исчезло, мастер рун, стоявший на пустом клочке земли, пошевелился. Руны на его теле начали светиться и образовали шум, похожий на рёв двигателя.

— Руна силы!

Красные камни на теле мастера рун мгновенно вспыхнули, сопровождаемые его криком. Обе его руки начали постепенно расширяться, а вены выскакивали наружу. Когда он ударил кулаками по земле, повсюду полетели дым и пыль. Затем на земле образовалась огромная яма, и вокруг нее стали расползаться трещины.

— Руна защиты!

Синие самоцветы засияли ярким светом, а затем раздался его второй крик. Мастер рун скрестил руки на груди и слегка поклонился. Мгновенно образовался голубой сферический световой экран.

В то же самое время перед мастером рун появилась тень с палочкой в руках.

— Зов смерти! - метеоритный дождь, сконденсировавшийся из темной ауры, хлынул с неба, сопровождаемый гневным криком мага.

Однако атаки только образовывали рябь на синем световом экране, когда они попадали. У них не было никакого способа сломить защиту мастера рун.

— Руна скорости!

После нападения зелёные камни загорелись, и мастер рун был окутан зелёным туманом. Со вспышкой он исчез со своего первоначального места и начал быстро мелькать вокруг.

Окно введения в игру появилось снова после того, как демонстрация закончилась.

[Мастер рун класса персонажей имеет различные режимы культивирования, количество доступных для рисования рун может быть увеличено путём повышения уровня]

Последнее обновление, добавление расширенного класса персонажей Берсеркера: Мастер рун. Добавление нового НПС: Инструктор по продвижению класса персонажей.

[Мастер рун может достичь повышения класса персонажа только после завершения задания.]

Введение в задание по продвижению класса персонажей: дополнительную информацию можно получить у инструктора по продвижению класса персонажей Мастер Кью.

На форуме Battle Online поднялся шум, когда было выпущено содержание последнего обновления.

Свинка_Медведь: — Как оригинально! Это так оригинально! Ищу материалы, необходимые для продвижения персонажа по высокой цене.

Одинокый_Беззаботный: — Блядь! Почему он не доступен для других персонажей? Берсеркер - это сын гроссмейстера? Могу ли я прямо сейчас изменить свой грёбанный класс персонажей?

Клавиатурный_В0ин: — Я решительно осуждаю это. Почему у таких убийц, как я, нет никаких достижений? Я - желе.

Шахматист: — Грустно. Неужели у такого бесполезного мага, как я, нет будущего?

Гномик_Фотографий ответил Шахматист(у): — Я тоже маг. Давай поплачем вместе.

ГромовойЗаряд ответил Гномик_Фотографий: — Считай, что я участвую в празднике плача. Кроме того, пошли разработчикам средний палец.

Золотой_Удар: — К счастью, я решил стать Берсеркером. Я буду смотреть, как вы все умрёте от зависти.

.....

Пост появился на форуме, когда игроки обсуждали обновление.

В посте было прикреплено изображение, состоящее из информации о задании продвижения класса персонажа для мастера рун.

Требования для продвижения персонажа в мастера рун:

Первый этап: Охота и убийство конкретных существ

Второй этап: Сбор материалов для создания руны (требуется любая из рун)

Материалы, необходимые для руны силы: Чёрная обожжённая руда (добываемая в шахтах в зоне выжженной земли Лангъя), вулканическое ядро (добываемое в пылающем аду) и 10 фрагментов чёрного щита (сброшенных демонами чёрного щита)

Материалы, необходимые для руны защиты: Чёрная обожжённая руда, ядро мёртвой воды (добытое в районе реки мёртвые воды), жемчуг преисподней x10 (сброшенный существами преисподней)

Руна скорости, Руна разрушения, Руна полёта, Руна взрыва, особая Руна Цю Ниу, особая Руна Син Тянь...

Третий этап: Продвижение персонажа по классу завершено. Активирован расширенный режим символов.

Зверолов:

— Может ли кто-нибудь сказать мне, какого чёрта эти материалы необходимы для развития класса персонажей? Кроме жемчужин преисподней, я не знаю ни одного. Я даже не знаю, где

они находятся.

Ответ:

Одинокий_Беззаботный: — Потрясающе, чем жёстче, тем лучше. Будет лучше, если вы, берсеркеры, сойдёте с ума от поисков этих материалов.

Шахматист: — Я согласен с вами. Но затем, я взглянул, рост этого класса персонажей действительно мощный, особенно в различных диапазонах. Я так завидую, я проклиная вас всех, чтобы вы их не нашли.

Свинка_Медведь: — Я потрясён. Мастер рун действительно силён. Однако сложность для прокачки персонажа по классу должна быть даже выше, чем мы можем себе представить. Даже из тех существ преисподней, которых мы знаем, есть не так много игроков, которые могут солировать, не говоря уже о других существах, которые звучат действительно сильно.

Золотой_Удар: — Я думаю, что должен найти способы улучшить самую базовую силу, защиту и скорость. Особые руны, по-видимому, невозможно получить силой одного человека.

Е_Сюз_Эр_самая_симпатичная: — Возражаю! Как может такой великий убийца, как я, не иметь такого оригинального продвижения по классу персонажей? Я требую рунного убийцу.

Все последователи Е Сюз'Эр ответили ей: — Всё, что говорит Сюз'Эр, верно!

Гномик_Фотографий ответил последователям Е Сюз'Эр: — Подлизы. Лижите всё, что хотите, но в конце концов вы ничего не получите!

.....

Глядя на дебаты игроков, Лу Ву с улыбкой погладил маленькую головку Бэй Ли.

— Ты такой гений, что создала новый символ всего лишь из одного маленького кусочка руны!

Бэй Ли головой оттолкнула руку Лу Ву. Она выглядела очень гордой.

— Да, сейчас я изучаю продвижение магов по классу персонажей. Я планирую выпустить три различных варианта развития персонажа для магов, из которых игроки могли бы сами выбирать.

— Какие три? - с любопытством спросил Лу Ву.

— Проклятый путь, который хорошо контролирует и удаляет баффов, демонический путь, который хорошо атакует, и путь гремлина, который хорошо меняет форму. У каждого из них есть свои уникальные характеристики, все три являются мощными.

— Звучит здорово! - Лу Ву показал ей большой палец вверх.

— А как насчёт убийц? Что ты собираешься делать с продвижением класса персонажей ассасинов?

— Я ещё думаю об убийцах. Все классы персонажей, которые я создала, требуют специальных материалов из подземного мира, которые будут добавлены в ближайшее время для игроков, а это значит, что я должна создать новые шаблоны тел. Это не значит, что я могу просто добавить что-то, когда я думаю об этом. Я должна продумать все достижения класса персонажей и исследовать их снова и снова!

— Я могу помочь тебе? - Лу Ву почувствовал себя немного виноватым, глядя на Бэй Ли, которая была занята исследованиями каждый Божий день.

— Ты... ты можешь приносить мне вкусную еду каждый день. В конце концов, исследование требует много усилий и размышлений, мне понадобится много разных отличных продуктов питания, чтобы пополнить свои питательные вещества. Что касается помощи в исследовании, то я думаю, что нет. Исследование требует очень высокого таланта и IQ, ты, конечно, не сильно мне поможешь.

Бэй Ли говорила с серьёзным выражением на лице, и её слова задели самолюбие Лу Ву.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/824056>