

Глава 23: Место получения снаряжения.

Хотя это была всего лишь игра, в ней чувствовалась и настоящая дружба. Глядя на того, кто погиб за него под мечом, Чэнь Цзыю скорбел полсекунды, прежде чем напасть на другого призрачного солдата.

Это было обычным делом на поле боя.

Тем временем Ли Тянься, который сражался вместе с У Гоем, крепко держал одного призрачного волка-всадника и кричал У Гою:

— Брат, я поймал одного, убей его!

У Гои был ошеломлён на несколько секунд, а затем быстро убил призрачного волка-всадника своим мечом.

Помогая Ли Тяньсю подняться, У Гои похлопал его по плечу: — Брат, твой боевой дух, должно быть, самый безрассудный здесь, в этой древней эпохе!

Ли Тянься закатил глаза: — Брат Ву, перестань дразнить меня и продолжай убивать, мы не должны позволить им уйти!

Затем эти двое продолжили убивать ещё больше призрачных волков-всадников.

Игроки с удовольствием убивали, в то время как всё больше и больше призрачных всадников умирали, и они больше не могли сопротивляться.

Не имея никакой надежды прорваться, призрачный Верховный Главнокомандующий яростно завыл. Затем он спрыгнул со своего демонического коня, агрессивно взмахнул мечом, и перед ним появился проход.

Однако, прежде чем он сделал шаг вперёд, путь был снова заблокирован игроками, что лишило призрачного Верховного Главнокомандующего возможности двигаться. Ему было невозможно убежать.

Именно тогда сбоку внезапно появилась фигура, сверкнула голубая искра, а синий меч пронзил спину призрачного Верховного Главнокомандующего.

— Ха!

Когда призрачный Верховный Главнокомандующий обернулся, аура вокруг него расширилась,

откидывая меч.

После того, как он обернулся и увидел человека, который напал на него, его зрачок сжался: — Ты!

Ван Даман широко раскрыл рот с улыбкой: — Да, это я!

— Как это возможно, ведь ты должен быть мёртв. Я же сам тебя убил...

Верховный Главнокомандующий уже и раньше видел знакомые лица. Сначала он подумал, что у этих существ схожие лица, но, увидев Ван Дамана, понял, что ошибся.

Призрачный Верховный Главнокомандующий внезапно ощутил смертельный ужас, он не поверил, что могут происходить такие странные вещи. Правда ли, что эти существа не могут быть убиты? Они могут даже оживлять самих себя.

Когда призрачный Верховный Главнокомандующий проявил чувство страха, все пользователи сети разом усмехнулись:

— Ха-ха-ха, это конец, ты должен дрожать от страха!

— [Фэйспалм] Под возрождением и другими порочными силами игроков, призрачный Верховный Главнокомандующий в отчаянии!

— Это так забавно, выражение лица этого НПС заставляет меня чувствовать себя так хорошо, что я даже сделал снимок экрана; я превращу его в мем.

— Не забудь прислать мне его, когда закончишь!

...

Оказавшись лицом к лицу с испуганным Верховным Главнокомандующим, Ван Даман был готов атаковать его кинжалом.

— ...! Я не боюсь смерти, в худшем случае мне придётся ждать три часа, чтобы возродиться, а если и ты такой великий, почему бы тебе тоже не возродиться?

— Иди к чёрту! - лицо призрачного Верховного Главнокомандующего потемнело, так как он не мог вынести насмешки и замахнулся мечом в сторону Ван Дамана.

Яростная атака Верховного Главнокомандующего убила Ван Дамана сразу же, оставив в то же

время глубокую яму на земле.

Смерть Ван Дамана не повлияла на игроков от ощущения кайфа. Они снова окружили призрачного Верховного Главнокомандующего и начали атаковать его группами, как будто они были отрядом самоубийц.

Призрачный Верховный Главнокомандующий наконец-то почувствовал ужас от силы игроков.

Через некоторое время призрачный Верховный Главнокомандующий начал хватать ртом воздух, а его скорость размахивания мечом уменьшилась.

Его решимость сражаться становилась всё слабее, он чувствовал себя беспомощным, думая об этих существах, которые называли себя игроками и не могли быть убиты по-настоящему.

Игроки становились всё более безумными, когда они увидели, что призрачный Верховный Главнокомандующий скоро будет побеждён. Все они начали набрасываться на него.

— Его убийство - моё, не пытайся его получить!

— Перестань давить на меня, дай хотя бы разок ударить его, чтобы и я мог получить очки опыта!

— Я чувствую, что этот босс собирается раздать нам высокоуровневое красное оборудование или что ещё лучше, чёрт возьми, кто бы ни заполучил его, он будет богат, убирайтесь с моего пути!

Все игроки очень хорошо знали цену монет души и стоимость снаряжения красного ранга. Многие богатые игроки, которые тратили деньги в игре, боролись бы за то, чтобы получить одну единицу такого снаряжения, будет легко заполучить от них несколько миллионов.

Думая об этом, все игроки окончательно сошли с ума и теснились рядом с призрачным Верховным Главнокомандующим, пытаясь дотронуться до его тела после того, как он был мёртв.

После того, как армия призрачных всадников была уничтожена, призрачный Верховный Главнокомандующий получил всё внимание игроков, что делало его сопротивление всё более и более бесполезным. Броня, которую он носил, тоже начала трескаться, так как по ней непрерывно наносили удары.

— А-а-а! Убирайся с моего пути!

Прежде чем он потерял всю свою силу, зелёная аура снова вспыхнула от тела призрачного

Верховного Главнокомандующего, отгоняя игроков вокруг него.

— Как ты смеешь всё ещё сопротивляться, умри!

— Умри уже!

Через секунду игроки снова окружили его, постоянно атакуя.

Под такими постоянно безумными атаками огонь в глазах призрачного Верховного Главнокомандующего начал уменьшаться, прежде чем окончательно погаснуть.

В тот момент, когда призрачный Верховный Главнокомандующий умер, десятки игроков вокруг него повысили уровни одновременно. Тем временем, сила боевых артефактов была включена, разрушая тело призрачного Верховного Главнокомандующего и три предмета появились на земле.

[Призрачный высший пассветный клинок (красный): Оружие призрачного Верховного Главнокомандующего]

Атрибуты: Увеличение силы на 18 пунктов.

Навыки оружия: Лезвие ветра (срабатывает каждый час, удваивая урон для дальнобойных навыков)

Требования к экипировке: Класс персонажа - воин, уровень 30 или выше.

[Призрачный высший бронежилет (красный, сломанный)]

Атрибуты: Увеличивает защиту на 15 очков (сломан, поэтому эффект уменьшается вдвое)

Навыки экипировки: Защитная аура (предмет сломан, не может быть освобождена)

Требования к экипировке: Любой класс персонажа, уровень 25 или выше.

[Магия - руна номер один: Один из аксессуаров набора рунных устройств преисподней, можно продать в магазине за 500 монет души]

Они проанализировали атрибуты и ценность этих трёх предметов.

Глядя на все три предмета, взгляды окружающих игроков был полон возбуждения.

...

В спальне, Бэй Ли, которая только что закончила смотреть эту битву с Лу Ву, внезапно встала, увидев, как призрачный Верховный Главнокомандующий отдал фрагмент голубой руны. Она выглядела удивлённой.

— Что случилось? - спросил Лу Ву.

— Раньше ты говорил, что хочешь сделать несколько скрытых заданий, верно? Я думаю, что теперь у нас есть шанс!

— А? - Лу Ву был озадачен, когда он посмотрел на Бэй Ли, которая была слишком взволнована.

— Эта магическая руна была использован бывшим главным магом Бэйци, Инь Цзюмо, для производства материалов для особых воинов. Если мы сможем получить эту вещь, я уверена, что смогу помочь вам создать план модернизации для нового набора рунных воинов!

— Как эта штука может быть такой мощной? - Лу Ву был поражён.

— Конечно, идея о рунных воинах уже давно пришла мне в голову. К сожалению, всё это время у меня не было настоящего предмета для изучения. Поэтому, как только мы получим эту штуку, я обещаю, что смогу создать способ передать силу игрока воину!

Услышав это, Лу Ву тоже заинтересовался: — Расскажи мне о деталях плана.

Бэй Ли кивнула: — Рунные воины - это название системы для особого рода воинов, созданных Инь Цзюмо, главным заклинателем Бэйци. Его процессковки требовал большого количества материалов, которые должны были быть расплавлены фальсификатором. Это было очень сложно, но воинственные способности готового продукта были очень страшными.

— Однако, поскольку у нас есть боевой артефакт, это будет менее хлопотно для нас. Всё, что мне нужно сделать, - это полностью изучить руны и внедрить шаблон в артефакт, после чего будет создано скрытое задание: Рунный воин.

— Кроме повышения, система прокачки для этого класса персонажей - это сбор рун. Каждая собранная руна сможет значительно повысить способности рунного воина.