

Глава 21: Идея для идеальной игры.

Лу Ву, который наблюдал за происходящим на протяжении всего сражения, покинул поле сражения, когда увидел, что Ван Даман умер.

После этой битвы Лу Ву понял, что недооценил силу, на которую был способен Ча На, призрачный генерал.

Это был всего лишь призрачный Верховный Главнокомандующий, но даже самая сильная группа игроков на его стороне не имела никаких шансов отомстить. А это означало, что если бы это был самый сильный генерал-призрак, сам Ча На, то он, вероятно, смог бы уничтожить всех игроков и самостоятельно.

Похоже, что игроки нуждаются в дальнейшем развитии. Пока же о завоевании восточных Люлей не может быть и речи.

После некоторого раздумья Лу Ву открыл игровой сайт Platform173 и кликнул в дискуссионную зону Battle Online.

Свинка_Медведь: — Я чертовски зол, этот призрачный Верховный Главнокомандующий слишком бронированный, даже несколько сотен игроков не смогли бы его одолеть. Я не могу принять это, наша великая Гильдия Драконов будет продолжать набирать членов, мы готовимся к мести через несколько дней!

Золотой_Охотник: — Великая Гильдия драконов набирает членов, наша Гильдия обнаружила предателей клана призраков, и нам нужно больше бойцов.

Е_Сюэ_самая_симпатичная: — Ангелы Хранители набирают членов, мы клянёмся убить предателей Бэйци. Наша Гильдия будет вознаграждать способных игроков, помогая им с их снаряжением.

Поиск_Света: — Эта битва была напряжённой, я чувствовал, как горит мой боевой дух. У кого-нибудь есть лишние монеты души? Покупаю по высокой цене, время тратить наличные деньги.

Непреодолимое_Одиночество: — Покупаю монеты души в 1:800, не прячьте их, самая высокая цена в истории, без ограничений.

Цветной_Карандаш: — Круто! По крайней мере, я прикоснулся к проклятой голове призрака Верховного Главнокомандующего, я чувствую экстаз.

В конце битвы игроки, которые ждали кулдауна ресавна, спамили в дискуссионной зоне как сумасшедшие.

Мало того, что цены на монеты души взлетели, большая тройка Гильдий также начала набирать сильных игроков.

Многие игроки, которые ничего не знали о битве, тоже вышли в дискуссионную зону, чтобы узнать подробности боя. Количество комментариев заполняло экран со скоростью сотен комментариев в секунду.

Предполагалось, что это будет разведывательный квест, но большая тройка Гильдий вынудила всех вступить в лобовое сражение.

После боя многие игроки пришли к пониманию того, насколько сильны были силы аризрачного генерала Ча На. Имея такой опыт, игроки были более сплочены в объединении сил, даже убийцы игроков в дикой местности сократились.

Причина была проста. Лидеры трёх крупнейших Гильдий, которые состояли из сильнейших игроков, провели дискуссию.

Сражение, несомненно, заставило их силы пошатнуться, поэтому они решили временно отложить состязание друг с другом. Вместо этого они решили объединить свои силы, чтобы уничтожить лагерь призраков, расположенный на переднем крае района Люли.

Мирное развитие событий вокруг призрачных гор привело к перенаселению, так как огромное количество игроков собиралось там, чтобы охотиться и развивать свои навыки.

К счастью, у призрачных гор была уникальная карта, где призрачные существа продолжали возрождаться по мере обновления игры, позволяя игрокам убивать монстров без остановки.

Углубляясь в призрачные горы, появлялись более сильные существа, такие как мстительные духи, злые духи и беловолосые зомби. Это были чрезвычайно сложные монстры для игроков, хотя можно сказать, что они счастливо страдали.

Одновременно с этим расцвет Battle Online привлёк множество золотых фермеров.

Особенно с монетами души, имеющими курс 1:800, это было очень заманчиво.

Однако то, что поразило умы этих фермеров, было то, что игра не могла быть открыта в нескольких окнах. Независимо от того, какие трюки у них были в рукаве, они не могли взломать эту игру.

Лу Ву даже заметил, что некоторые бизнесмены на чёрном рынке онлайн-игр предлагали премиальные цены за инструмент взлома в надежде запустить несколько аккаунтов в Battle Online.

Бесчисленное множество кибер-хакеров тоже пробовали свои силы, но безрезультатно. Игра осталась без чит-кодов и без торговых ботов. Такие выдающиеся результаты ещё больше увеличили популярность игры.

Лу Ву был полностью уверен в этом вопросе, поскольку онлайн-аккаунты проверялись через привязку душ, поэтому было невозможно никого обмануть, если только у игрока не было двух душ.

В то же самое время Лу Ву и Бэй Ли приняли предложения игроков и снова спустились в подземный мир.

С помощью его талантливой помощника Бэй Ли гарнитура была сопряжена с сервером. Так был решён вопрос, ведь игрокам было трудно записывать видео в игре.

Введение этой функции также помогло в популяризации игры. Благодаря тому, что игроки могли размещать свои видео на различных потоковых платформах, игра получила большую известность.

Число игроков быстро росло, достигнув отметки в 150 000 человек. Из-за этого было также больше умных игроков

На форуме было три игрока, которые привлекли внимание Лу Ву, один из них был игроком по имени Лань Лань, который нарисовал карту призрачных гор, изображая монстров в разных районах горы и их слабые места.

Изображение решило проблемы, с которыми столкнулись многие новички в игре.

Другой игрок по имени Король_Дварф использовал недавно введённую функцию видеозаписи, чтобы загрузить клипы карт, которые он разведал и исследовал, на форум, посвящённый Battle Online на игровом сайте Platform173.

На его картах отсутствовал туман, окутавший близлежащие зоны вокруг особняка мёртвых. Вместо этого там было четыре зоны дикой природы, состоящие из призрачных гор, с которыми все игроки уже были знакомы, зоны выжженной земли Лангья, которая находилась на западе, а дальше впереди были скалы отчаяния, а также Лес смерти.

Его сообщение уже довольно давно возглавляло дискуссионную площадку Battle Online. Это привлекло внимание многих игроков, одновременно поднимая их дух, чтобы стать сильнее в игре.

Последний игрок шёл под именем Один_Удар_Одна_Смерть. По его словам, он был пожарным, который потерял руку и ногу во время спасательной операции на пожаре. Он был опустошён, так как это несчастное событие сильно повлияло на него, вплоть до того, что он попытался

покончить с собой.

Когда он случайно наткнулся на Battle Online, он был тронут до слёз, поиграв в неё. Это реалистичное ощущение заставило его подумать, что его рука и нога вернулись назад, что очень удивило его. Впервые с тех пор, как он потерял свои конечности, он смог снова почувствовать их существование.

В конце поста он выразил свою искреннюю благодарность разработчикам игры Battle Online.

Его сообщение тронуло сердца многих игроков, но в то же время заставило людей осознать, что игра была причудливо реалистичной. Это могло даже заставить искалеченного человека испытать, каково это - снова почувствовать свои конечности.

Мало того, что игроки утешали того парня, были игроки, которые выражали разработчикам свою благодарность, потому что они тоже нашли утешение среди людей, которые испытали подобное несчастье. Они нашли место, где они могли бы быть единым целым.

И Battle Online приобрела ещё больше поклонников.

Многие игроки запросили на форуме функцию пополнения счёта. Они надеялись, что операторы Battle Online быстро запустят портал пополнения, чтобы улучшить свой игровой опыт.

Более того, У Гои лично позвонил им, чтобы узнать об этом самом деле.

Лу Ву ничего не мог с этим поделать, его монет едва хватало, чтобы построить особняк мёртвых. Если бы он запустил портал пополнения, то, без сомнения, все 20 000 монет души, находящихся в его распоряжении, исчезли бы в считанные секунды.

По этой причине Лу Ву мог только придумывать оправдания, "сохранение баланса" игры было бы лучше для продолжающегося развития игры, и были бы меньшие различия в плане сил между игроками.

Лу Ву начал ощущать давление растущей популярности Battle Online.

Прямо сейчас игровой опыт может быть безупречным, но у игры мало всякого. Ему нужно будет быстро разработать больше способов для интересного игрового процесса.

Пройдя через множество предложений игроков, Лу Ву почувствовал, что он на шаг приблизился к своим идеалам игровой индустрии.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/818423>