

Этот день, несомненно, был трудным днем для Ли Тяньсяня. Он все еще находился в студии, хотя было уже одиннадцать часов вечера, курил, ожидая события онлайн-продвижения новых игр на Платформе 173.

Как и Ли Тяньсян, многие игроки на Платформе 173 одновременно следили за изменениями на веб-сайте.

Сегодня для публики выпустится два масштабных проекта, что было радостным событием для игроков. Они были готовы войти в игры и испытать их, как только они будут выпущены.

Однако они ожидали увидеть только Эволюцию жизни и Возвышение Протоссов. У них не было никаких чувств к Битвам Онлайн, так как для них это была просто случайная неизвестная игра.

Когда звук часов, отбивающих полночь, эхом разнесся по всему городу, Ли Тянься и все ожидающие игроки нажали кнопку обновить веб-страницу.

[Первый день оценки новых игр, сегодняшние рекомендуемые игры:]

Битвы Онлайн (10)

Эволюция Жизни(9.2)

Возвышение Протоссов (9.1)

Большие красные слова появились на главной странице сайта, но все были удивлены, увидев рейтинги.

По их мнению, это событие должно было стать соревнованием между Эволюцией Жизни и Возвышением Протоссов, что же это за Битва Онлайн, которая получила идеальный балл?

Движимые любопытством, они нажали на игру, желая прочитать описание и замечания оценщиков.

100%-е погружение? Такое вообще возможно?

Все были озадачены, увидев описание, поэтому они быстро прокрутили страницу вниз, чтобы увидеть комментарии оценщиков по этой игре.

Эти оценщики были очень известными влиятельными лицами в игровом сообществе. Их восторженные отзывы, несомненно, возбудили любопытство игроков.

В результате многие игроки нажали на кнопку, чтобы загрузить игру из сильного желания узнать о ней больше.

Между тем, Ли Тянься просматривал комментарии от оценщиков игры с неопределенным выражением на лице. Как он мог поверить, что игра с общим размером 800 МБ смогла достичь ужасной 100% реалистичность? В его глазах это было не более чем шутка.

Затем он решил скачать игру. Он надел наушники и запустил её.

Сцена CG, которая была имплантирована в начале игры, появилась перед ним в одно мгновение. Среди клубящихся облаков в мрачном небе виднелись многочисленные свирепые черепа чудовищ.

Все игроки, которые вошли в игру, были, несомненно, поражены реалистичностью сцены.

Когда появились 10 000 солдат Инь, топающих в унисон, кровь игроков начала кипеть.

В этот момент началась эпическая битва.

После превращения мира в море огня игра официально началась, и перед ними появилась панель для выбора своего класса персонажей.

Ли Тянься был точно таким же ошеломлённым, как и все остальные игроки, скачавшие Битвы Онлайн.

По мнению Ли Тянься сам трейлер весит более 800МБ! Что это за сумасшедшая компания такая? Каким образом им удалось сжать его до размера меньше 800 МБ? Это полностью противоречит здравому смыслу.

Чтобы продолжить исследование Ли Тянься решил стать Берсеркером и официально начал игру.

Попав в подземный мир, он заметил, что его окружает целый рой игроков, которые тоже только что вошли в игру. Прямо сейчас они стояли вокруг и тыкали пальцами на особняк мертвых, который был сожжен и превратился в руины.

- Великий царь Бэйци, позволь мне исполнить твое несбывшееся желание и возродить славу твоего прошлого! - крикнул юноша, стоявший рядом с Ли Тяньсяем. Он смотрел на превратившийся в руины особняк мертвых, его лицо было полно горя и негодования.

- Седьмой, прекрати это, пойдем и быстро найдем босса. Эта игра настолько потрясающая, что я боюсь, что мы не сможем ухватить самое ценное, когда количество людей увеличится, -

юноша с синдромом восьмиклассника хотел продолжить свою речь, но был оттащен своим товарищем по команде. Они поспешно убежали.

Ли Тянься огляделся и погрузился в молчание. Теперь только он понимал причину, по которой у Гои сказал эти слова тогда. Хотя он был профессионалом, он все еще находил эту игру невероятной.

Он даже думать, не смел о достижении 100% реализма в игре с нынешними возможностями техники.

Тем не менее, он должен был поверить в это, так как такая игра действительно находилась перед ним.

В этот момент менталитет Ли Тянься изменился от ощущения несправедливости к исследованию и обучению в игре.

Следуя инструкциям квеста, он последовал за большим количеством игроков и начал бежать в направлении призрачных гор согласно карте.

Однако популярность игры была явно выше его воображения. Он даже не мог завершить начальный поиск охоты и убить десять блуждающих душ, поскольку место было заполнено людьми, бродящими вокруг в поисках блуждающих душ.

Более дюжины людей устремлялись вперед всякий раз, когда они находили блуждающую душу. Ли Тянься был ошеломлен при виде этого, так как он был совершенно неспособен убить, или украсть что-либо.

В отличие от Ван Дамана и его команды, многие новые игроки были уже трупами, когда они сталкивались с блуждающими душами в одиночку. Без крепкого телосложения и оружия, даже Берсеркер, который изначально был довольно силен, не смог бы сравниться с блуждающей душой.

Время от времени появлялся луч белого света, указывающий на то, что игроки были убиты блуждающей душой и вышли из игры.

Несмотря на это, в игру все еще входило большое количество игроков.

Ли Тянься должен был найти другой способ завершить квест новичка. Он вырвался из толпы и отошел в сторону.

Его мысль была определенно правильной, так как он нашел блуждающую душу, которая была одна в мгновение ока. Чувство возбуждения наполнило его сердце, он поднял свой меч и бросился на блуждающую душу.

Хотя Ли Тянься не был так силен, как эти профессиональные игроки с точки зрения боевых навыков, он был полностью в состоянии уклониться от атак со стороны блуждающей души, поскольку она была недостаточно проворной.

Глядя на блуждающую душу, которая становилась все более прозрачной и вскоре должна была исчезнуть, он испытывал чувство удовлетворения. Он совершенно забыл свою истинную цель вступления в игру.

Как раз в тот момент, когда он хотел сильно ударить мечом в своей руке и забрать жизнь блуждающей души, с другой стороны внезапно появился силуэт и ударил его так жестоко, что он упал на пол. На его голове появилось кровавое число -5.

Как раз в тот момент, когда Ли Тянься был сбит с толку тем, что происходит на самом деле, позади него появились еще два силуэта. Они одновременно вытащили Кинжал и безжалостно ударили его в шею.

-8

-9

"Вы были убиты игроком е Сюэ'Эр!"

Экран постепенно потемнел, умирающая блуждающая душа была пожата мечом Берсеркера, который нанёс ему урон.

Две женщины-убийцы обернулись и скорчили рожи его мертвому телу.

Моя добыча была украдена! И я уже мертв!

Ли Тянься в этот момент был ошеломлен.

Выйдя из игры, ли Тянься все еще оставался в состоянии недоверия.

Я был жертвой убийства и кражи, и не только это, я сам был убит в этом процессе?

Порыв гнева вырвался из глубины его сердца, когда он попытался снова войти в игру.

[Игрок, вы умерли в игре и вошли в трехчасовой период возрождения!]

"Черт возьми, создатель этой игры, должно быть, был сумасшедшим, чтобы сделать такую установку!" - Ли Тянься был ошеломлен.

Когда он пришел в себя, то вдруг вспомнил, по какой причине играл и как попал в эту игру.

Ли Тяньси глубоко вздохнул. Он понял, что сама игра была довольно угрожающей. Это заставило такого опытного разработчика игр, как он сам, так увлечься, что он забыл об истинных своих целях и намерениях.

Он открыл главную страницу Платформы 173 и снова нажал на Битвы Онлайн. На этот раз он обнаружил, что под страницей игры появилось несколько новых комментариев от других игроков.

Ли Тянься замолчал, читая многочисленные сообщения, которые заполнили страницу.

Он вздохнул, переместив мышь в верхний правый угол страницы, где было место для голосования, а затем разместил свой голос в разделе "Битвы онлайн".

На этот раз он был полностью удовлетворен. Изначально он чувствовал себя полностью уверенным в своей игре Эволюции Жизни, на которую он и его команда потратили столько лет на создание. Но после того, как он зашёл в Битвы Онлайн, он понял, что его игра не более чем игрушка на фоне этого шедевра.

Он дважды нажал назад и вернулся к основному списку, затем открыл страницу "Эволюция Жизни". Ли Тяньси понял, что так же, как и предыдущая, эта игра была забита хорошими отзывами в нижней части страницы. Однако этого было недостаточно, чтобы подбодрить его, потому что в глубине души он знал, что если эти преданные игроки когда-нибудь попробуют игру Битвы Онлайн, они немедленно соберутся и уйдут, даже не оглядываясь.

Без сомнения, он чувствовал себя несчастным, потому что столкнулся с выдающимся противником. Ли Тянься почувствовал, как его плечи опустились, как будто большой валун стресса придавил его, заставляя чувствовать себя беспомощным.

...

В этот момент глаза Лу Ву и Бэй Ли были неподвижно устремлены на главную страницу Платформы 173, их сердца колотились о грудь, когда они наблюдали, как число голосов увеличивалось все быстрее и быстрее.

Между тем, артефакт неустанно отправлял уведомления о регистрации игроков в игре. Поскольку количество сообщений было огромно, Лу Ву немедленно создал систему скрининга, так что отображалось только количество онлайн-игроков.

Их игра находилась на Платформе 173 менее двух часов, но число игроков, которые вошли в игру, достигло 30 213, в том числе 29 864 онлайн-игроков. Согласно статистике артефакта, часть офлайн-игроков в основном выходили из игры после смерти.

Другими словами, все 100% игроков остались играть после входа в игру.

Это заставило Лу Ву и Бэй ли расплакаться от радости.

Лу Ву не мог представить себе ужасающую армию нежити, которую он собирался собрать из сотен и тысяч людей, играющих в его игру. Когда придет время, он вернет себе всю Бэйци, даже не пошевелив пальцем.

Тем не менее, его телефон начал звонить, нарушая ход его мыслей. Он поднял его и увидел, что номер принадлежал У Гои.

- Брат Ву, что случилось? - с любопытством спросил Лу Ву.

- Мой дорогой брат, на этот раз ты должен мне помочь!

Когда он услышал такой серьезный тон, исходящий от него, Лу Ву мгновенно подумал, что что-то пошло не так с игрой, и поэтому он поспешно спросил:

- Что случилось?

- Вздых, я злюсь, когда вспоминаю об этом. В самом начале вокруг было всего несколько игроков, и я мог свободно перемещаться и сражаться с блуждающими душами. Однако сегодня в игре была целая куча игроков, и когда я убивал блуждающую душу, кто-то убил меня и украл ее, скажи, как я могу не расстраиваться по этому поводу?

Услышав это, Лу Ву не мог не рассмеяться. Сначала он беспокоился, что это было какое-то важное дело, но, оказалось, что У Гои просто стал жертвой кражи и умер в процессе.

- Брат У, что ты хочешь этим сказать?

- Монеты души. Мне нужны монеты души. Брат, может, ты дашь мне что-нибудь, чтобы обновить мою экипировку? Я собираюсь отомстить! Это ведь не трудно для тебя, правда?!

Лу Ву был ошеломлен его просьбой, он никогда не планировал раздавать бесплатные монеты души в игре, так как монеты приносили ему большую пользу. Однако он задолжал У Гои огромную услугу за помощь ему, поэтому у него не хватило совести отказать ему:

- Брат у, Честно говоря, развитие игры теперь находится на правильном пути, поэтому единственный способ собрать монеты души-это убивать существ. Мои руки связаны, так же как и у моей команды. к счастью, до того, как игра была установлена на этой платформе, я сам собрал 100 монет души. Я отдаю их тебе, но в будущем их больше не будет!

Когда У Гои услышал это, он согласился без колебаний, и его настроение сразу же улучшилось.

- Но, брат, ты хочешь сказать, что твоя команда больше не руководит процессом после того, как игра встала на правильный путь?

(Отредактировано

tlen)

<http://tl.rulate.ru/book/34849/797802>