

Подчиненные странно посмотрели на него. У Гои немедленно отправил трейлер на компьютер в конференц-зале.

- Наденьте наушники и посмотрите сами.

Все были смущены, но никто не осмеливался возразить. Они взяли VR-гарнитуру, лежащую рядом с каждым сиденьем.

Эти гарнитуры часто использовались на совещаниях, так как они обычно обсуждали платформу, разработку игр и тестирование игр. Они обычно проводили тест-драйв игр прямо на конференциях, но никогда не смотрели трейлеры.

Когда он убедился, что все были в своих наушниках, У Гои надел свои и попросил помощника включить трейлер.

Из темноты медленно выплыла золотая надпись "Битвы Онлайн".

Затем темнота разорвалась и был показан подземный мир. Гигантский черный дракон спускался с небес, ведя за собой бесчисленных монстров. Он взревел на закованного в доспехи человека, показывая свою власть и могущество над этой землёй.

Тысячи солдат Инь появились из чёрного тумана после ответного крика Лу Ву. Их кровь кипела в ожидании того, что Лу Ву победит гигантского дракона.

Последовавшие за этим батальные сцены были не столько трейлером, сколько эпическими военными фильмами. Атмосфера была передана в видео отлично.

Под конец битвы, когда король Бэйци превратился в огненный шар и направился на дракона, все были так напряжены, словно они сами были частью армии Бэйци.

В финале мир превратился в море огня. Особняк мёртвых пылал ярким пламенем на фоне сожжённой земли. Все солдаты склонили головы и опустили на одно колено, отдавая дань уважения покойному королю Бэйци. Когда изображение потускнело, на экране снова появилось название "Битвы Онлайн".

После снятия наушников в конференц-зале стало шумно. Все спрашивали, что это за игра, и как их графика может быть настолько удивительной.

Но многие из них сомневались, что видео отображало геймплей, потому что всё было слишком реалистично. На рынке не было ни одной игры с таким уровнем качества.

Кроме того, наличие лучшей графики на роликах или трейлерах было обычной практикой в

этой отрасли.

Но, бесспорно, этот трейлер покори́л их сердца.

У Гойи загадочно улыбнулся:

- Вы узнаете очень скоро. Эта игра появится на нашей главной странице уже через несколько дней. Тогда вы и сможете её опробовать. Я уверен, что вы не будете разочарованы!

После этого встреча продолжилась, но время от времени все думали об удивительном трейлере CG, который они посмотрели.

Когда встреча закончилась, у Гойи закурил сигарету и нахмурил брови.

Лу Ву хотел совета, что можно улучшить в трейлере.

Но, честно говоря, он сам испытал игру, поэтому он знал, что трейлер передавал игровую механику.

Он расстроился, так как не знал, что посоветовать.

Но он все равно достал свой телефон и позвонил Лу у.

Когда раздался звонок, У Гои ответил с улыбкой: - Хей, я видел ваш трейлер. Я не могу поверить, что вы сделали его так быстро! Вы подготовили его заранее?

Услышав это, Лу Ву подтвердил подозрения У Гои, так как, если бы он сказал, что снял трейлер через день сразу после того, как У Гои предложил идею, то это было бы неубедительно.

- Честно говоря, я не могу поверить, что никто не знает о вашей команде. Ваши навыки находятся на вершине мира! Вы можете представить их мне?

Лу Ву оказался в неловком положении. Он не мог сказать У Гои, что уже познакомил его со всей командой, которая состояла из него и Бэй Ли.

Поэтому он постарался уклониться от ответа.

Через некоторое время У Гои внезапно сказал:

- Лу Ву, честно говоря, с вашим трейлером все в порядке, но вам не хватает одного.

Лу У был ошеломлен.

- Чего же? - спросил он.

- У вас нет никакой музыки. Графика и звуковые эффекты битвы были идеальными. Но не было никакого музыкального сопровождения для поддержания атмосферы. Так как вы хотите сделать свою игру хитом, фоновой музыке нужно уделить особое внимание. Вот чего вам не хватает.

Точное замечание У Гои заставило Лу Ву осознать их главную недоработку. Трейлер без фоновой музыки был огромной проблемой.

Кроме того, у каждой игры есть свои тематические песни, о чём Лу Ву вообще не думал.

К сожалению, он был незнаком с музыкой, поэтому он попросил совета У Гои.

- Ха-ха, всё просто! Чтобы создать тематическую песню, наймите композитора, автора песен, а затем попросите поп-звезду исполнить написанную ими музыку!

Пусть У Гои и сказал, что всё просто, но они должны будут понести расходы, чтобы нанять кого-то сочинить им музыку и написать слова песни, не говоря уже о больших тратах на приглашение большого артиста. Текущий бюджет Лу Ву просто не позволял такие роскоши.

Поэтому Лу у решил на время отказаться от этого плана. Он рассмотрит музыкальную сторону игры, когда начнёт получать прибыль и его детище распространится в среде геймеров.

У Гои был очень удивлен, услышав, что Лу у не имел намерения создавать тематическую песню и фоновую музыку для сцены битвы трейлера. Тем не менее, Лу Ву делал это с целью показать настоящий геймплей игры.

У Гойи почти ничего не говорил об этом, он просто думал, что у Лу Ву был совершенно другой образ мышления, и никогда бы не подумал, что Лу Ву просто делал это, потому что у него не было денег.

В конце концов, по его мнению, команда разработчиков, создавшая игру таких масштабов, не могла не иметь денег на создание тематической песни.

Повесив трубку, У Гои вошел на страницу администратора Платформы 173 и протестировал пятнадцать игр, которые были выбраны и получили оценку более восьми оценщиками игр.

Среди них было три игры с оценкой выше 9.

Это были Битвы Онлайн, Эволюция Жизни - 9.2 и Возвышение Протоссов - 9.1.

Выражение лица У Гои говорило, что он ожидал нахождения игры Лу Ву на вершине рейтинга. Все восемь оценщиков игры дали максимальный балл, единодушно веря в потенциал этой игры.

Поскольку оценка была закончена, У Гои сразу же принял решение позволить игрокам протестировать эти 15 игр и оценить их, начиная с завтрашнего дня.

В первый день события они, очевидно, начнут с трех игр, получивших наибольшее количество баллов, и завершат оценку остальных игр за пять дней. После этого им придется ждать полмесяца для окончательной оценки.

Конечно, У Гои заранее сообщил об этом Лу Ву, оставив Лу У и Бэй Ли взволнованными. Они верили, что, основываясь на качестве игры, они получат много ярых поклонников.

Между тем, в Главном штабе Игровой Студии Тамрон, в центре города Шенкай.

- Босс, смотрите, платформа выпустила топ! - низкий человек в очках взволнованно сказал, глядя на сообщение в учетной записи на платформе 173.

- Черт возьми, босс, у нас 9,2 балла!

Услышав это, человек, известный как босс, быстро подошел к монитору, и на его лице появилась ухмылка, когда он увидел цифру 9.2.

Им потребовалось в общей сложности семь лет, чтобы создать Эволюцию Жизни. Они вложили в игру огромные усилия, порой они даже не спали сутками.

"Похоже, что мы номер один", - человек только собирался сказать, что первое место у них в кармане, прежде чем он понял, что на самом деле есть еще одна игра выше его игры.

"Битвы онлайн, оценка 10!" - улыбка на лице Ли Тянься внезапно застыла.

Он отослал служащего и сел перед компьютером с неуверенным выражением на лице.

Ли Тянься считал, что игра, разработанная его игровой студией, наверняка займет первое место. Однако на самом деле появилась еще одна игра, получившая высочайшие баллы. Ли Тянься некоторое время не мог смириться с этим, он даже подозревал, что за этой деятельностью скрывалась какая-то внутренняя история. Он не мог поверить, что его игра

проиграла!

Он открыл домашнюю страницу Битвы Онлайн, чтобы посмотреть. Это еще больше подтвердило его предположение, что были внутренние махинации, когда он увидел краткое описание. Там написано о 100% погружении.

Он сразу же достал свой телефон, пролистал список контактов и позвонил У Гои.

Дзынь... дзынь...

Через некоторое время раздался телефонный звонок.

- Младший брат Ли, мы так давно не общались! Что же тебя беспокоит? - в трубке послышался радостный голос У Гои.

- Старший брат Ву, я относился к тебе как к своему брату и принял участие в этой оценке игр, но ты манипулировал результатами из-за кулис. Ты совсем меня не уважаешь! - тихо сказал Ли Тянься, подавляя свой гнев, который едва не вырвался наружу.

У Гои сначала был ошеломлен, а затем огонь гнева поднялся в нем. Он думал, что человек, ответственный за деятельность, которую он планировал, манипулировал под столом, что было то, что он абсолютно не мог терпеть.

- Скажи мне, что происходит, младший брат. Я обязательно дам тебе объяснение, если действительно что-то не так на моей стороне!

Гнев Ли Тянься уменьшился после того, как У Гои дал ему обещание, а затем он открыл рот и сказал:

- Ты должен знать, что наша команда провела семь лет, разрабатывая и улучшая Эволюцию Жизни, верно?

- Конечно, как я могу не знать о мече, который затачивал твои сотрудники? Я помню, что твоя игра была включена в десятку лучших ожидаемых игр.

- Раз уж ты об этом знаешь, не мог бы ты рассказать мне о Битвах Онлайн?

У Гои внезапно понял причину, по которой Ли Тянься позвонил ему. Он не знал, плакать ему

или смеяться:

- Младший брат Ли, ты говоришь, что чувствуешь несправедливость и считаешь, что Битвы Онлайн не заслуживают первого места?

- Я был бы убежден, если бы игра была хорошо разработана, но она весит всего 800 мб, а в описании написано о 100%-м погружении. И вы бесстыдно поставили её на первое место с идеальным баллом! Я просто хочу знать, сколько предложили её разработчики, что вы решили продвинуть её таким образом. Вы не боитесь, что это разрушит авторитет вашей платформы?

Ли Тянься высказал все, что он хотел сказать на одном дыхании.

В этот момент У Гои громко рассмеялся:

- Младший брат Ли, я наконец-то понял, почему ты так злишься. Хорошо, поскольку все игры в первой тройке будут выпущены на домашнюю страницу платформы для их продвижения, почему бы тебе не скачать игру и не попробовать? Если ты тогда считаешь, что эта игра не заслуживает оценки 10, я сам сниму ее с платформы и поставлю твою игру как номер один. Что думаешь?

- Я оставляю за тобой право распоряжаться моими делами. Я ведь проявляю большую искренность, верно? - У Гои улыбнулся и продолжил говорить.

Ли Тянься сначала намеревался послать У Гои в ад, но был оставлен в замешательстве:

- Старший брат у, что именно ты имеешь в виду?

- Ты мне все равно не поверишь, сколько бы я ни говорил. Игра будет запущена на платформе завтра, просто дай мне ответ после того, как самостоятельно оценишь её. Вот и все, мне нужно ещё кое-что сделать. Я кладу трубку.

Брови Ли Тянься нахмурились после того, как у Гойи повесил трубку.

Он мог сказать по тону У Гои, что у него, казалось, не было никаких сомнений относительно этого рейтинга. Кроме того, по-видимому, у него было много веры в Битвы Онлайн, что он даже сказал ему испытать игру. Ли Тянься не смог разобраться в этой ситуации.

Тем не менее, Ли Тянься не верил, что игра, разработанная его собственной командой, проиграет.

Он чувствовал бы себя лучше, если бы проиграл Возвышению Протоссов, сделанному студией Дьявольский Волк. Ведь многие игроки предвкушали эту игру, когда она еще находилась в

стадии разработки. Кроме того, публика часто сравнивала эти две игры, поскольку они будут запущены одновременно, чтобы увидеть, какая игра была лучше.

Ли Тянься был в полном недоумении, так как он проиграл в игре с нелепым и глупым описанием. Это было в основном связано с тем, что все игры с большими производствами были бы публично рекламированы перед запуском.

- Он ведь завтра стартует, верно? Я хотел бы посмотреть, насколько хороша эта игра на самом деле!

(Отредактировано

tlen)

<http://tl.rulate.ru/book/34849/796985>