

- Снято! - возбужденно закричала Бэй Ли.

Лу Ву снова появился в небе и поспешно спустился вниз.

Реквизит и фон превратились обратно в энергию Инь и рассеялись.

Великолепные, и почти материальные ландшафты, созданные с помощью энергии Инь, были лишь пустыми оболочками. Они не были осязаемыми, но являлись потрясающим реквизитом для съемок.

Лу Ву подошел к всё ещё взволнованной Бэй Ли. Он взял гарнитуру из ее вытянутых рук и надел их.

Трейлер CG начал воспроизводиться, показывая развитие событий с точки зрения Бэй Ли.

Увидев графику, даже Лу Ву, главный актер, был потрясен. Рендеринг и эффекты были намного лучше, чем у других таких же трейлеров.

Кроме того, поскольку трейлер снимался в режиме реального времени и Бэй Ли постоянно бегала по полю боя, зрители могли видеть все бои, происходящие на сцене.

Что еще более важно, Бэй Ли всегда была в нужных местах, захватывая решимость доблестных воинов и самопожертвование царя Бэйци.

Они планировали сделать несколько дублей и выбрать лучший. Но Лу Ву был полностью удовлетворен после просмотра продукта и решил не тратить больше времени.

Поэтому он потащил Бэй Ли обратно в мир живых.

Скопировав трейлер на свой компьютер, он открыл программное обеспечение для монтажа, чтобы сделать некоторые вырезки видео и постпродакшн. Они были, в конечном счете, удовлетворены после просмотра окончательной версии.

У Гои попросил Лу Ву прислать ему копию трейлера CG, когда это будет сделано, для получения рекомендаций.

В конце концов, хороший трейлер может привлечь много игроков. Как профессиональный разработчик игр, У Гои мог бы дать некоторые указания на то, чего не хватает в трейлере.

Лу Ву прикрепил трейлер и отправил его У Гою по электронной почте.

Затем Лу Ву достал новорожденного призрака, которого он получил от игрока.

Душа танцевала вокруг его руки и светилась неоново-зелёным цветом. Лу Ву начал думать о настройках первого NPC.

NPC, очевидно, важны в игре. Помимо влияния на игровой процесс, интересный NPC может даже стать кумиром у геймеров.

Для Лу Ву, который работал в этой отрасли в течение нескольких лет, это стало вызовом.

Чтобы хорошо спроектировать этого неигрового персонажа, Лу Ву специально начал изучать механику NPC и изучил нескольких NPC с хорошей репутацией у популярных игроков. Только после обсуждения с Бэй Ли он начал настраивать этого NPC.

Поскольку это был новорожденный призрак, его душа была чиста. Лу Ву использовал 100 монет души, чтобы развить его и превратить в гуманоида.

В тот же миг перед Лу Ву возник красивый молодой человек в черном одеянии и с белыми волосами.

Внимательно осмотрев свою работу, Лу Ву удовлетворенно кивнул.

Тело, материализованное исключительно из монет души, было явно сильнее, чем тело, материализованное из энергии Инь. Даже будучи новорожденным, его статистика, была равна игроку 10 уровня.

Но в бочке меда была ложка дегтя. Глаза парня были тусклыми и бездушными.

Поэтому Лу Ву использовал свой артефакт, чтобы внедрить воспоминания и обязанности NPC в глубины его души.

Проведя около часа, Лу Ву наконец-то завершил настройку своего первого NPC. Он назвал его Лу Мо, буквально демон Лу.

В преданиях игры он является приемным сыном короля Бэйци.

Для игроков Лу Мо подобен вождю стартовой деревни в других играх. Его основной задачей является передача новичкам базовых знаний, касающиеся земли Бейци. Кроме того, как только они достигнут 20-го уровня, они могут заплатить 50 монет души Лу Мо и создать свою гильдию.

Конечно, поскольку Лу Мо - это NPC с настоящей душой, у него есть свое собственное независимое сознание. Кроме необходимых настроек у NPC, у него также есть свои увлечения и мысли.

Это добавит персонажу непредсказуемости и, таким образом, повысит играбельность игры.

После того, как его отправили в подземный мир, Лу Мо начал бродить по особняку мертвых. Всякий раз, когда он поворачивался, чтобы взглянуть на развалины особняка, на его лице появлялась тень печали.

Покончив со всеми этими вопросами, Лу Ву открыл свою записную книжку, заполненную его идеями по побочным историям и квестам.

Хотя игра внешне была очень хороша собой, над её содержанием нужно ещё поработать. Например, добавить профессии и возможность развития NPC.

Лу Ву даже планировал, что, когда количество игроков достигнет определенного количества, он выпустит несколько дополнений, содержащие различные локации для разнообразия игрового сюжета.

Но это были всего лишь идеи, мимоходом заходящие в голову Лу Ву. Ему еще предстояло провести какое-то реальное планирование.

В то же время У Гои, который проводил совещание в штаб-квартире Платформы 173, получил письмо с прикрепленным файлом.

Сначала, У Гои хотел подождать, пока совещание не закончится, а потом взглянуть. Но когда он увидел, что отправителем был Лу Ву, он приостановил встречу и немедленно проиграл видео.

Когда он увидел тысячи воинов Инь, сражающихся с чудовищами с небес, флаг Бэйци, который высоко и гордо развевался на ветру, и последнюю жертву короля, он не смог удержаться и хлопнул рукой по столу.

- Превосходно!

Отредактировано(tlen)

<http://tl.rulate.ru/book/34849/796984>