

Пока они искали блуждающие души, Чэнь Цзыюй открыл магазин, чтобы посмотреть, что продается.

[Магазин Уровня 1]

[Магазин Уровня 2 (разблокируется, когда сила достигнет 20 уровня)]

[Магазин уровня 3 (разблокируется, когда сила достигнет 40 уровня)]

Появилось несколько вариантов.

Чэнь Цзыюй кликнул на магазин 1-го уровня, и перед его глазами тут же возник список продаваемых предметов.

->Целебное зелье: используется для восстановления здоровья при ранении, цена: 1 монета души.

->Восстанавливающее зелье: используется магом для восстановления после произнесения заклинания, цена 1 монета души.

->Деревянная дубинка огра (Белое оружие 1-го уровня): увеличивает силу на 2 очка, цена: 8 монет души.

->Волшебная палочка новичка (Белое оружие 1-го уровня): увеличивает силу воли на 2 очка, цена: 9 монет души.

.....

Глаза Чэнь Цзыя горели огнем, когда он просматривал весь список товаров, продаваемых в магазине. Он понимал, что большая часть продаваемых предметов явно предназначалась только для магов, а те, что подходили для других классов персонажей, были в меньшинстве, но это заставляло его радоваться, своему решению выбрать берсеркера.

Он взглянул на свой склад и увидел, что у него есть 14 монет души. Чэнь Цзыюй кусал губы, когда покупал деревянную дубинку огра.

Все с любопытством уставились на него, когда из воздуха появилась огромная белая деревянная дубина. Затем Чэнь Цзыюй протянул руку и крепко обхватил её пальцами. Ощущение тепла мгновенно охватило его тело, когда он почувствовал, что его сила снова увеличивается.

Встретив завистливые взгляды товарищей по команде, Чэнь Цзыю не смог удержаться от смеха.

Между тем, Лу Ву и Бэй Ли, которые тайно наблюдали за ними, также закончили тем, что рассмеялись. Цена каждого маленького предмета, который продавался в магазине, была увеличена на 30%, чтобы покрыть расходы на изготовление артефакта.

Другими словами, всякий раз, когда игрок покупает предмет в магазине, он частично выигрывает от этого. Чем больше предметов приобретут игроки, тем больше дохода получит Лу Ву.

Чэнь Цзыю, следуя карте, за три часа добрались до призрачных гор. Туман, который был виден на карте, начал рассеиваться, обнажая ландшафт гор.

Большинство членов команды уже выполнили свои первые задания по пути, и они даже купили новое оружие в магазине.

После того, как они испытали ощущение повышения сил, ожидания каждого от игры взлетели до небес. Они с предвкушением желали найти каждую скрытую особенность, которую эта игра могла предложить.

В это время с Ван Даман уже снялось ограничение, и он вступил в игру, чтобы присоединиться к остальным.

В этом раунде Ван Даман был крайне осторожен, когда встречал блуждающие души на пути к призрачным горам. Поскольку он один раз уже умер, он постоянно наблюдал за своим окружением, особенно рельефом, чтобы предотвратить любое дежавю.

Настолько реалистичный мир влюбит любого геймера. По мере того, как он углублялся, он купил новый кинжал в магазине, который увеличил его эффективность в убийстве существ.

Войдя на территорию призрачных гор, он увидел группу людей, собравшихся вокруг огромного существа около трех метров высотой.

Когда он подошел ближе, группа людей оказалась его собственными товарищами по команде.

Чувство обиды наполнило сердце Ван Дамана, когда он увидел это: Эти ублюдки обещали мне, что они закончат через пять минут, но прошло уже пять часов. Что случилось с боссом в Атлантиде?"

Когда Ван Даман появился в поле зрения, его товарищи по команде, наконец, признали его присутствие.

"Даман, иди сюда и помоги нам, быстро! Уровень этого существа слишком высок, у нас проблемы с ним!"

Ван Даман, который планировал просто сидеть и смотреть, получил ещё одно задание.

[Найдено уникальное существо. Получен побочный квест. Игроки, принимающие участие в ликвидации могущественных существ преисподней, будут награждены бонусом в размере 3 монет души, а предметы, собранные в битве, можно будет продать в магазине!]

Неожиданное новое задание заставило Ван Дамана решительно вступить в бой.

У существа из преисподней была пара бычьих рогов и плоть, как у дракона. Его сила была настолько несравнима, что каждый раз, когда он ударал о землю, он оставлял после себя дыру. Собравшаяся вокруг толпа не смела приближаться и могла только беспомощно слоняться вокруг.

Хотя Ван Даман присоединился к команде, остальные все еще чувствовали, что победа потребует немалых усилий.

Лу Ву, который спокойно наблюдал за происходящим, повернулся к Бэй Ли и с любопытством спросил: "Это существо из преисподней считается особенным? И ты создала отдельный квест только для того, чтобы убить его?"

Бэй Ли хихикнула в ответ: "Эти существа из преисподней образовались после того, как солдаты Инь поглотили слишком много блуждающих душ. На их груди можно найти жемчужину преисподней. Эта самая жемчужина принесет тебе огромную пользу! Более того, она может повысить качество твоей жизни!"

Лу Ву уставился на Бэй Ли, наконец поняв весь ее план. Поэтому он вернулся к наблюдению за игроками через боевой артефакт.

Очевидно, существа из преисподней были намного сильнее блуждающих душ. К счастью, игроки были профессионалами, и они быстро реагировали. В то время как они уклонялись от встречных атак, они также постоянно создавали множественные раны на существе из преисподней.

Они удерживали свои позиции почти час. Все были физически и морально истощены. Как раз в тот момент, когда они думали, что у них нет никаких шансов против этого существа из преисподней, зловещий зверь, наконец, упал с громким стуком, создав множество больших облаков тумана, которые затем проникли в тела каждого.

Белый свет начал мерцать на их телах, показывая, что они подняли уровень.

Все вздохнули с облегчением, когда почувствовали, что их атрибуты становятся сильнее.

- Быстро, посмотрите туда, что это? - один из членов команды подал голос.

В этот момент кожа существа из преисподней слезла из-за эффекта артефакта, и перед их взором предстала черная жемчужина размером с ладонь.

Чэнь Цзыюй бросился вперед и быстро поднял жемчужину преисподней. Сообщение о предмете немедленно последовало.

[Жемчужина преисподней: может быть продана в магазине за 28 монет души]

В это время все остальные подошли и собрались вокруг. Их глаза сверкнули, когда они закончили читать послание. Это был первый предмет, который они получили с убитого существа, не говоря уже о том, что предмет был довольно ценным: "Давайте следовать установленному правилу разделения денег между собой."

Сказав это, Чэнь Цзыюй открыл список товаров из магазина. Когда он мысленно перетащил жемчужину преисподней в лавку, в его глазах вспыхнул свет, и Жемчужина растворилась в воздухе. В то же время, 28 монет души были добавлены в его рюкзак.

Хотя каждый получил не так уж и много монет после разделения, они все счастливо улыбались.

Они так давно не испытывали такого рода синергии, как тогда, когда они вместе сражались с финальным боссом.

Чэнь Цзыюй взглянул на собранные им монеты с душами и снова он лавку. Он выбрал кольчугу, которая стоила 12 монет за душу.

Новый облик Чэнь Цзыюй снова заставил всех позеленеть от зависти, так как их сердца были наполнены желанием увеличить силу как можно скорей, чтобы они смогли получить такое же обмундирование.

.....

Тем временем, в комнате, Лу Ву держал в руке жемчужину преисподней, казалось, несколько удивленный ею, "Эта штука действительно может помочь улучшить мои способности?"

Бэй Ли решительно кивнула: "Если вы его проглотите, сила души в нем постепенно будет улучшать ваши способности. Хотя эффект не моментальный, в долгосрочной перспективе это будет полезно для вас!"

Лу Ву согласился с ее словами, кивнул головой, затем наклонился вперед и положил круглую жемчужину в рот, откусив от нее кусочек.

"О... у него странный вкус!"

Он был немного похож на яблоко. Всё закончилось громкой отрыжкой. Он почувствовал, как все его тело согрелось, и это было очень приятно.

Когда он закончил поглощать жемчужину преисподней, они снова сосредоточились на группе, которая все еще исследовала призрачные горы.

На этот раз Лу Ву дал им сразу три задания. В то же время он поиграл с настройками и сделал так, чтобы задания запускались только тогда, когда игроки входили в определенные зоны призрачных гор.

Другими словами, будущие игроки, которые войдут в Призрачные горы, будут автоматически получать сообщения о квестах вместо того, чтобы Лу Ву занимался этим сам.

Каждая трава, собранная из странствующих душ в горах, будет оценена и может быть продана в магазине. Оценка происходит в зависимости от качества (Качество трав от низшего до высшего: травы общего уровня, травы духовного уровня (уровень 1-9), травы уровня короля (уровень 1-3), Божественные травы)

[Побочный квест: Охота на монстров, награда: 30 монет души]:

За каждые 30 блуждающих душ в Призрачных горах;

За каждые 20 Хранителей жизни;

За каждые 20 воинов скелетов;

За каждые 10 Молчаливых Волков;

За каждые 2 убитых существа преисподней.

[Побочный квест: Сила, 30 награда: 30 монет души]:

При достижении 20-го уровня игрок получит возможность экипировать предметы.

Будут доступны десять слотов:

Ювелирные изделия: кольцо x2; браслет x2; ожерелье x1

Одежда: шлем x1; доспехи (магическая роба) x1; магический артефакт x1; боевые сапоги (кожа) x1; пояс x1

Два новых задания снова наполнили игроков радостью, поскольку они с нетерпением ожидали увидеть свою увеличенную силу.

Между тем, главное задание все еще находилось на рассмотрении Лу Ву.

В конце концов, игроки все еще считались слабыми, и если бы они пошли за более крупными и сильными существами, они, без сомнения, бросали бы соломинки на ветер. Единственный план состоял в том, чтобы сначала направить их на путь становления сильнее, а затем он создаст главный квест для игры.

Первоначально план команды состоял в том, чтобы продолжить охоту в горах призраков, одновременно ища травы. Однако внезапное сообщение прервало их игру:

[Ваше время в игре достигло 12 часов. Через 5 минут, пожалуйста, будьте готовы выйти из игры.]

Сообщение повергло всех в шок. Они не ожидали, что 12 часов пролетели так быстро прямо у них на глазах.

"Время пролетело так быстро! Прошло уже 12 часов, но я всё ещё думаю, что я только что вошел в игру!"

"А можно остаться подольше? Мне нужно еще 1,5 монеты души, прежде чем я смогу купить костяной нож. Это же абсурд!"

Однако их мольбы никогда не могли противостоять настройкам игры, поэтому через пять минут, несмотря на жалобы, каждый из них вышел из системы.

Вернувшись в реальность, они впали в крайнее неистовство. Будучи игроголиками, они никогда раньше не сталкивались с чем-либо подобным в играх, однако ограничения игры оставили их в трудной ситуации.

Члены команды, которым нечем было заняться, снова вернулись к групповому чату.

Золотой_удар (Чэнь Цзыю): "Ежедневно ограничение, скорее всего, сделано ради нашего здоровья, но почему я всё ещё хочу продолжать играть? (Слёзы.JPG)"

Молодой, дикий и свободный (Ван Чао): - Давайте больше не будем об этом говорить. Дайте мне

адрес создателя, и я лично отправлюсь туда и передам ему часть своего разума.
(Бешенство.JPG)"

Сюэли_сильнейший (Сюэли): "Я поддерживаю вас. Не забудьте всё это записать."

Мастер_Ван: "Дамы и господа, чем вы все сегодня занимались? Ни одна душа из вас, ребята, не присоединилась к игре, а ведь почти пришло время соревнований, чего же вы ждете? Поторопитесь и пойдите тренироваться. (Сердитый.JPG)"

Золотой_удар: "Мастер, то, что я собираюсь сказать вам дальше, может показаться вам невозможным, но я собираюсь покинуть команду!"

Молодой, дикий и свободный: "У меня такая же мысль."

Сюэли_сильнейший: "Мастер, вы можете не верить этому, но тоже хочу покинуть команду.
(МилаяКошка.JPG)"

Мастер онемел, когда увидел список сообщений, которые последовали за этим.

Мастер_Ван: "Вы все хотите уйти?"

Все: "Да!"

Мастер_Ван: "Могу я узнать причину этого?"

Все ответили однообразно: "Мы не можем перестать играть в другую игру..."

Мастер_Ван: "Какая игра смогла заставить вас стать настолько одержимой ею? Какой компании она принадлежит?"

Затем Чэнь Цзыю отправил скриншот описания игры с сайта Лу Ву.

Золотой_удар: "Это эпическая игра на 800 МБ."

Молодой, Дикая И Свободный: "+1"

Сюэли_сильнейший: "+2"

ВсемогущийБерсерк: "+3"

...

<http://tl.rulate.ru/book/34849/761084>