

По словам Бэй Ли, классы представляли собой систему распределения силы души.

Если игрок выбрал класс, скажем, берсеркера, сила души, собранная при убийстве существа, увеличит способности игрока, в основном его силу.

То же касается и Ван Дамана. Предвестник, которого он выбрал, в основном фокусируется на силе и ловкости.

После выбора класса, окружающая энергия инь слилась в кинжал и грубую ткань, которая волшебным образом появилась на теле Ван Дамана.

Хотя новое боевое снаряжение не было чем-то необычным, оно не требовало силы души для функционирования.

Лу Ву полагался исключительно на игроков для убийства как можно большего количества существ из подземного мира для сбора силы души.

Сердце Лу Ву внезапно екнуло, когда в голове Ван Дамана возникло сообщение.

[Новое задание: убить Десятиглавую блуждающую душу. Награда - 5 монет души.]

Ван Даман был взволнован, когда получил задание. Он уже пристрастился к этой хорошо сделанной игре.

Он последовал инструкциям, открыл карту и увидел, что в настоящее время находится в регионе подземного мира Бэйци, который был окружен Призрачными Горами. Однако территория рядом была окутана густым туманом. Между тем, верхний правый угол показал, что исследование в Бэйци завершено на 0,01%.

Выпрямившись во весь рост, он героически сжал Кинжал и направился к окраинам.

Следуя за картой, он также осматривал окрестности. Он все еще был в восторге от симуляции игры, так как графика была настолько тонкой и детализированной, что это казалось почти невозможным.

Продвигаясь дальше по тропинке, Ван Даман вдруг услышал издали приглушенный вскрик. Он звучал холодно и жутко, что вызвало у него мурашки по спине.

Хотя Ван Даман понимал, что это всего лишь игра, он все еще шел на дрожащих ногах в направлении звука.

Из ниоткуда прямо перед ним возникла белая фигура.

Присутствие Ван Дамана также сильно потрясло блуждающую душу, но с пронзительным криком она бросилась на врага.

Сердце Ван Дамана колотилось в груди, когда он увидел все это, но, в конце концов, он был просто персонажем в этой игре. Утешенный этой мыслью, он крепко сжал Кинжал и тоже бросился на блуждающую душу.

- Бах! - он ударил блуждающую душу своим кинжалом. В этот момент на макушке блуждающей души появилась красная цифра "-5", показывающая размер нанесенного ущерба, который безошибочно установила Бэй Ли.

Место, куда ударил Кинжал, сменилось темной колотой раной.

Поскольку не было никакого индикатора здоровья, Ван Даман понятия не имел, сколько еще ударов ему понадобится, чтобы успешно убить блуждающую душу. Он двинулся в сторону и уклонился от атаки блуждающей души, затем двинулся в противоположную сторону и ударил блуждающую душу еще раз. На этот раз появилось значение "-6".

"Судя поэтому жгучему ощущению, которое я испытываю, создатель этой игры должен быть настоящим гением!" - громко воскликнул Ван Даман.

Крик блуждающей души стал пронзительным, но раны Ван Дамана полностью зажили. Он даже осмелился спровоцировать блуждающую душу, подзывая ее ближе.

Полагаясь на свою гибкость, Ван Даман взволнованно несколько раз ударил блуждающую душу. Блуждающая душа становилась все более и более прозрачной, как будто она собиралась исчезнуть в любой момент.

- Получай! - он поднял кинжал, уклонившись от очередной атаки. Сделав большой шаг вперед в направлении блуждающей души, он ударил ее сзади.

В этот самый момент нога Ван Дамана споткнулась о камень. Все его тело внезапно резко упало, и он тяжело приземлился на землю. На его макушке появилась кровавая цифра "-3".

- Черт побери! Неужели игра настолько реалистичная?! - Ван Даман был в шоке.

Тот факт, что он должен был также принимать во внимание факторы окружающей среды, когда сражался, оставил Ван Дамана безмолвным.

Он поднял глаза и, прежде чем смог подняться, увидел, как блуждающая душа снова набрасывается на него, разрывая его своими острыми когтями.

Кроваво-красные цифры выскакивали одна за другой у него на макушке, а потом все стало

черным как смоль.

"Вы были убиты блуждающей душой."

Лу Ву и Бэй Ли закрыли лица руками, когда увидели жалкий финал.

Ван Даман снял наушники виртуальной реальности и стукнул кулаком по своему компьютерному столу:

- Этот сукин сын посмел убить меня, я должен вернуться и отомстить!

Ван Даман, чьи ноздри раздувались, потянулся прямо к кнопке и снова запустил Битвы Онлайн.

[Вы умерли в игре, пожалуйста, подождите 3 часа, прежде чем возродиться.]

Ван Даман снова снял наушники, лицо его было пепельно-серым.

Тут есть даже промежуток между возрождениями и никаких донатов на сокращение времени! Как же создатель этой чертовой игры зарабатывает на жизнь?

Ван Даман уже проходил через этот сценарий раньше, но у него были надежды на эту игру. Он искал дату выхода игры на главной странице, и указанная дата была фактически тем же самым днем. У него было предчувствие, что эта игра скоро распространится по всему миру.

В правом нижнем углу экрана появилось уведомление, напоминающее ему, что обновление для Атлантиды завершено, но он больше не чувствовал себя поглощенным ею.

Как профессиональный игрок, он обладал особым игровым шестым чувством. В этот момент он решил пойти ва-банк, сделав ставку на то, что эта игра станет мега популярной.

В это время зазвонило уведомление из его приложения для чата. Соклановцы приглашали поучаствовать его в рейде на босса.

Ван Даман колебался, а затем, наконец, написал несколько слов в групповом чате: "Я нашел супер интересную игру, поэтому я решил бросить Атлантиду (Слёзы.JPG)"

Золотой_Удар: "(Смущенный Кот.jpg) Братан, как может существовать игра лучше Атлантиды?"

Молодой, дикий и свободный: - Не говори ерунды. Даман, поторопись и присоединяйся к нашему рейду, иначе корабль поплывет без тебя (Кот_с_окровавленным_ножом.JPG)"

ВсемогущийБерсерк: - Что это за игра? Раз уж ты так ею заинтересовался, почему бы не представить её нам?

.....

Ван Даман уставился на оживленный групповой чат, он колебался, прежде чем поделиться ссылкой на онлайн-игру.

"Она называется Битвы онлайн. И пока вы сами не испытаете её, вы не поймете, насколько она весёлая"

Видя, что Ван Даман сам рекомендовал игру, некоторые из них нажали на ссылку. После того, как они прочитали описание, групповой чат снова стал активным.

Золотой_Удар: - Если Даман не пьян, значит, он сошел с ума!

Молодой, дикий и Свободный: - Всего 800 МБ?? Я думал, что ослеп, когда принял МБ за ТБ."

- Даман действительно сошел с ума, минута молчания в связи с потерей одного из наших товарищей, он навсегда останется в наших сердцах!

.....

Глаза Ван Дамана расширились, когда он прочитал сообщения, посланные его товарищами по команде. Затем он наклонился вперед и пробежал пальцами по клавиатуре:

- Прекратите меня бранить, поторопитесь и попробуйте игру, и если вы не будете удовлетворены ею, я дам каждому по 10000 золотых!

Золотой_Удар сделал скриншот текста.

Молодой, Дикий и Свободный сделал скриншот текста.

ВсемогущийБерсерк сделал скриншот текст.

- Скачиваю прямо сейчас! Мы вернемся через пять минут и будем ждать, когда придут деньги (Улыбка.JPG)"

По настоянию Ван Дамана в игру вступила новая партия игроков.

.....

На этот раз Лу Ву пристально посмотрел на Бэй Ли, заставив ее смутиться, когда она опустила голову.

- Малышка, зачем ты установила временной интервал для возрождения? - с любопытством спросил Лу Ву.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/761027>