

В этот день постоянно шёл мелкий дождь.

По мере развития истории "День подметания могил" стал одним из четырёх крупнейших традиционных праздников в Стране Драконов.

Это было требование для людей Страны Драконов очистить родовые могилы своей семьи, отдать дань уважения и почтить память своих предков.

По сравнению с другими серверами, количество игроков Бэйци стало явно меньше. Большинство из них отправились на прогулку, чтобы отдать дань уважения своим предкам.

Во второй половине дня, после того как игроки, вернувшиеся из посещения своих предков, вошли в игру, Лу Ву выпустил предварительное уведомление о событии "Дня подметания гробниц".

[Игровое уведомление: Предварительное уведомление о событии "Дня подметания гробниц" под названием "Дань опустошённым гробницам..."]:

Описание события: С восьми вечера до полуночи по всей земле Бэйци появятся опустошённые могилы мучеников, погибших в реке истории. Игрокам предоставляется неограниченное использование предметов, чтобы отдать дань уважения и подмести опустошённые гробницы в течение периода события. Предметы, называемые "Подарком от опустошённых душ", будут получены после завершения выполнения заданий.

(Примечание: Каждый игрок может отдать дань уважения и подмести одну и ту же опустошённую гробницу только один раз. Каждая опустошённая гробница может получить дань не более чем от 1000 игроков и исчезнет, как только достигнет предела.)

Награды за событие: Один подарок от "Опустошённых душ" может стоить 20 монет души.

Пять подарков от "Опустошённых душ" дадут купить Синее снаряжение 100-го уровня (на выбор).

Двадцать подарков от "Опустошённых душ" дадут купить Фиолетовое снаряжение 100-го уровня (на выбор).

Пятьдесят подарков от "Опустошённых душ" дадут купить пять Очищающих душу таблеток 3-го уровня (Постоянно увеличивает атрибут Выносливости на 8 очков за таблетку).

Сто подарков от "Опустошённых душ" дадут специальный титул "Сочувствующий странник".

Особые награды: Секрет (Будет раскрыт только во время события).

События "Battle Online" всегда вызывали ажиотаж среди игроков.

Увидев предварительное уведомление о событии "Дня подметания гробниц", игроки были в восторге, потому что чрезвычайно скупые админы собирались раздать большое количество монет души.

Лу Ву приложил много усилий к этому событию. Он не просто имитировал сцены с артефактом, как обычно. Лу Ву потратил на подготовку к этому событию около десяти миллионов монет души.

С помощью Бэй Ли он материализовал могилы выдающихся доблестных духов в Бэйци от древней истории до наших дней. Он также временно освободил многих доблестных духов во Дворце Доблестных духов.

Другими словами, это был не фальшивый квест, а настоящее событие.

Так называемые "Особые награды" были связаны с Доблестными духами, которые были давно мертвы, но всё зависело от удачи игроков, от того, смогут ли они найти скрытые задания.

Хотя "Особые награды" официально не объявлялись, игроки с нетерпением ждали этого события. В конце концов, админы никогда их не подводили, за исключением того случая во время "Первого апреля".

Пока игроки Бэйци обсуждали это событие, игроки с других серверов больше не могли этого выносить и наводнили форум.

Звёздная_Вселенная (Европа): — Я решительно протестую! Почему у них всегда происходят события? Можем ли мы по-прежнему конкурировать с ними? Админы слишком пристрастны! Я настоятельно прошу, чтобы это событие также было и на нашем сервере! Прежние события тоже должны появиться и у нас!

Джейсон (Европа): — Протестую +1. Разве наш великий европейский сервер не их драгоценное дитя? Проводите события для нас! Осыпьте нас наградами!

Рейнхардт (Европа): — Давайте соревноваться честно! Они уже очень сильны, но у них всегда проходят события! Пожалуйста, ослабьте их атрибуты и укрепите наши!

Провидец Небес (США): — Остановитесь, ребята. Наша великая Земля Нарака в полной жопе! Пожалуйста, организуйте для нас события... пожалуйста, дайте нам силы!

Принц_Чарминг123 (США): — Ваши два сервера так расслаблены. Наш сервер находится в апокалиптическом режиме! Я, чёрт возьми, умирал около сотни раз с момента запуска нашего сервера! Уровень сложности удручает. Пожалуйста, расширьте возможности игроков в Нараке!

Ослабьте другие серверы!

Цветной_Карандаш: — Смотрите, наши раздражённые приятели с других серверов протестуют. Во всяком случае, вы правильно догадались, мы единственные их интересуем. (Смеётся.)

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Как вы можете присоединиться к этому событию, если даже не знаете, что такое "День подметания могил"? Прекратите это, иначе вам не будет пощады во время следующей Межсерверной битвы. (Смеётся.)

Арбуз_Таро: — Перестаньте ныть. Давайте взглянем на Европейский сервер - у них есть Злой Король в Царстве Императора-призрака, защищающий их, и они живут вполне обеспеченной жизнью. У нас, Бэйци, даже нет мастера в царстве Императора-призрака, но разве мы жалуемся? (Смеётся.) Теперь о Нараке - ваш сервер объединил много государств, и помимо того, что ваше население велико, разве вы не знаете, насколько выгодна ваша система роста во время профазы? Мы не были так расслаблены, как вы, когда Бэйци только что стартовал. Что касается разницы во власти, то кого мы можем винить в том, что на нашем сервере так много читеров? Это наша собственная сила, ясно? (Эмодзи уверенности). Это не имеет никакого отношения к админам. Поэтому мой последний пункт - пожалуйста, улучшите атрибуты игроков Бэйци! Наша жизнь так сложна, что мы не можем больше жить!

Кредо_Убийцы ответил Арбуз_Таро: — Хорошо сказано! Если мы никогда не поднимали шума, почему вы все должны плакать? Уходите. Мы и так страдаем больше всех.

...

Три больших сервера начали демонстрировать, насколько они несчастны из-за этого события. Они жаловались на то, как трудно им живётся в их собственных краях, надеясь, что админы обратят на них больше внимания.

Особенно игроки Бэйци, которые восторженно вопили вместе с двумя другими серверами, хотя они и знали, что они были самыми сильными среди трёх.

Для них, независимо от того, действительно ли у них была тяжёлая жизнь, поднимать шум никогда не было ошибкой. Админы могли бы усилить их, если бы они поверили в их историю.

Поэтому игроки с трёх серверов начали писать длинный пост с кучей доказательств, где они суммировали, насколько они жалки. Они неустанно комментировали его снова и снова, так что он застрял наверху, в надежде, что админы могут его увидеть.

Лу Ву потерял дар речи от их настойчивых жалоб.

Тем более что по отношению к игрокам Бэйци Лу Ву совершенно растерялся. Они, конечно, всегда его удивляли.

Не зная их достаточно хорошо, другие люди действительно могут быть обмануты, думая, что игроки Бэйци были в ужасном состоянии.

Но Лу Ву проигнорировал их жалостливые речи.

Говорите сколько хотите. Я ни на йоту не сдвинулся с места.

Сделать вас сильнее? Нет! Вам нужно заработать для меня больше монет души!

...

В восемь вечера Особняк мёртвых был свободен от игроков, и только НПС бродили по округе.

В этот момент появилось уведомление.

[Серверное уведомление: Событие Дня подметания гробниц "Дань опустошённым гробницам" начинается прямо сейчас... Предмет дани с неограниченным использованием был отправлен на личные каналы игроков. Расположение заброшенных гробниц будет меняться каждые тридцать минут. Игрокам придётся искать их самостоятельно!]

Событие официально стартовало. Игроки, которые были хорошо подготовлены заранее, вскочили и побежали по земле Бэйци в поисках заброшенных гробниц.

На берегу побережья Люли.

Ху Хэ сидел, держа в руках компас, и сзади него стояло множество фигур.

Их лица были деревянными по сравнению с Ху Хэ, как будто они были безжизненными трупами.

Теперь он выглядел совсем не так, как раньше. Он больше не был похож ни на ребёнка, ни на бандита, поскольку стал более спокойным и зрелым.

Он был глубоко тронут людьми, которые спасли его ценой своих жизней.

После битвы Ху Хэ решил превратить их в зомби-духов. Из-за его ограниченных навыков их силы восстановились только до уровня Генералов-призраков, и они потеряли сознание.

Тем не менее, он в будущем сможет обладать умением вызова духов. Он верил, что когда-нибудь призовет их обратно, когда станет сильнее.

Более того, он поклялся убить Цансу, используя его кровь в качестве жертвы, чтобы отплатить за их доброту.

На этот раз он вернулся в Бэйци, чтобы принять участие в мероприятии, посвящённом "Дню подметания могил".

Каждое событие сопровождалось возможностью стать более могущественным. Он не хотел пропустить его.

Он пришёл на побережье Люли из-за предположения, которое пришло ему в голову после прочтения предварительного уведомления.

Пока он ждал, компас внезапно засиял красным. На берегу появилась кровавая заброшенная могила.

[Гробница Ча На].

Описание Опустошённой гробницы: Хотя сотни тысяч людей ушли из жизни, начав свой путь пешком, Ча На доказал Королю Бэйци свою свирепость и бесстрашие в каждой битве. Побережье Люли когда-то было даровано ему. Он был великим полководцем Бэйци, доблестным духом!

Смена местоположения: 29 минут 48 секунд.

Доступные дани: 500 раз (Только один раз на игрока).

Особые награды: Секрет (Скрытый квест).

Смотря на опустошённую могилу Ча На, улыбка расплылась по лицу Ху Хэ. Он был прав.

Затем он повернул голову в сторону зомби-духа Ча На.

Было неуместно брать с собой зомби-духа Ча На, чтобы отдать дань уважения его собственной опустошённой могиле.

Немного подумав, Хэ Ху вытащил дань и положил её на могилу Ча На, ожидая, пока пройдёт одномоментный индикатор прогресса дани.

В этот момент появился силуэт Ча На в доспехах.

В ту же секунду Ху Хэ, казалось, стал свидетелем забрызганного кровью Ча На, сражающегося

в битве, звуки боя эхом отдавались в его ушах.

— Я, Ча На, когда-нибудь добьюсь успеха!

Силуэт Ча На ударил кулаком в небо, и решимость и настойчивость засияли в его глазах.

Даже при том, что он знал, что это был просто НПС, Ху Хэ мог чувствовать его решимость в своём сердце.

Вздохнув, Ху Хэ медленно поклонился Ча На в пламени горящей дани.

— Брат Ча На, прости, что я украл твою голову!

Когда он выпрямился, в глазах Ху Хэ промелькнула решимость.

— Не беспокойся, Ча На. Я, Ху Хэ, буду самым могущественным из всех в будущем. Я не посрамлю твоих героических деяний, когда ты был жив!

Как будто услышав ответ Ху Хэ, силуэт Ча На, парящий над опустошённой могилой, внезапно вспыхнул пламенем. Затем он ударил правым кулаком в сторону Ху Хэ.

Столкнувшись с такой ситуацией, Ху Хэ не дрогнул. Он молча стоял на месте.

Пылающий огненный кулак остановился на кончике носа Ху Хэ.

После короткого мгновения противостояния силуэт Ча На убрал кулак.

В этот момент Ху Хэ показалось, что он услышал истерический смех Ча На.

То, что произошло дальше, поразило Ху Хэ. Пылающий силуэт отделился от опустошённой могилы и нырнул в тело зомби-духа Ча На.

[Объявление сервера: Поздравляем Игрока Ху Хэ, который получил признание остатка души Ча На! Активируется Скрытый квест, и он получает остаток души Ча На.]

Объявление вызвало волну неистовства среди игроков. Они не ожидали, что опустошенные могилы будут захоронением воинов, которые на самом деле погибли в игре. Сразу же целая толпа игроков направилась к побережью Люли.

Один за другим они бросились бежать, боясь упустить такую возможность. В конце концов, за

каждую гробницу можно было платить дань только 500 раз.

Смотря на зомби-духа Ча На, чьи глаза постепенно начали светиться, Ху Хэ был поражён.

[Зомби-дух Ча На (Царство Короля-призрака (половина))]:

Описание зомби-духа: Дух зомби, закалённый самим игроком Ху Хэ, его тело сплавлено в трёх местах: Голова Ча На (Пик Генерала-призрака), торс Му Тэ (Генерал-призрак) и Сверчок рассвета (Король-призрак (промежуточный)).

Статус зомби-духа: Под влиянием остатка души Ча На зомби-дух Ча На эволюционировал, и попал в царство Короля-призрака (половина).

В нём проявилась духовная мудрость!

Ху Хэ не ожидал получить признание остатка души Ча На и получить Особую награду во время простого подметания гробницы.

Смотря на гробницу Ча На, Ху Хэ глубоко вздохнул, прежде чем снова поклонился.

— Я сдержу своё слово. Хоть ты и был когда-то нашим врагом, теперь ты наш товарищ!

Гробница Ча На, потерявшая остатки своей души, не ответила. Положенная на него дань полностью сгорела дотла, и появилось уведомление о завершении задания.

[Завершена выплата дани опустошённой гробнице Ча На, получен предмет "Подарок от опустошённых душ".]

Бросив последний взгляд на могилу Ча На, Ху Хэ развернулся и ушёл, вынув компас.

Ху Хэ почувствовал большую тяжесть груза на своих плечах, но не пожалел об этом. Отныне он станет самым могущественным из всех!

После того, как Ху Хэ ушел, толпы игроков прибыли к гробнице, но описание гробницы уже изменилось.

Там, где было написано о получении Особой награды теперь стояло имя Ху Хэ.

Хотя игроки, прибывшие позже, чувствовали оттенок жалости, они всё же отдавали дань уважения своему старому сопернику.

Лу Ву, несомненно, приложил много усилий к этому событию.

За исключением тех, кто находился во Дворце Доблестных духов, каждое погребение Доблестных духов, усеявших Бэйци, было вызвано ценой монет души. Что же касается скрытых заданий, которые он раздавал на этот раз, то всё зависело от того, смогут ли игроки получить признание оставшихся душ, когда они заплатят свою дань.

Тем не менее "День подметания могил" прошёл, несомненно, успешно. Все игроки были поглощены событием, где последовательно им удавалось получить все виды скрытых квестов, будь то слабых или сильных.

Однако Лу Ву было жаль, что никто из них не открыл скрытый квест "Наследие доблестных духов".

В конце концов, некоторые из доблестных духов когда-то были элитой царства Императора-призрака. Добиться их признания было чрезвычайно трудно. Даже Лу Ву не мог предложить помощь, потому что всё зависело от усилий игроков.

Скрытые квесты были основной целью этого события.

Это была сомнительная концепция о том, как добиться признания Доблестных духов. Возможно, единственная фраза, которую он неумышленно произнёс, заставила оставшуюся душу сопереживать ему, а значит, и получить своё признание. Это может быть даже так же просто, как вопрос внешности, где Доблестный дух думал, что игрок является роковым и раздавал скрытый квест, не заставляя игрока ничего делать.

Во всяком случае, игроки не обращали на всё это внимания. В тот момент, когда они знали, что есть награда за скрытые задания, они становились исключительно искренними, когда платили дань. Каждый из них хотел получить признание Доблестных духов и получить награду.

Были даже забавные игроки, которые преклоняли колени перед могилами неизвестных Доблестных духов, причитая и плача в надежде тронуть сердце владельцев, чтобы они дали им скрытые задания.

В течение этого периода игроки испробовали все виды причудливых тактик, настолько, что даже Лу Ву, который наблюдал за ними из-за кулис, почувствовал стыд.