

Из-за безжалостной резни "Чёрной Лилии" отряд асов был полностью разгромлен.

Все члены отряда были убиты одним выстрелом, включая Джонсона. Это был, без сомнения, удручающий результат.

Игровые капсулы открывались одно за другой, открывая Джонсона и его команду.

— О-о? Опять стёрли с лица земли? - рассмеялся командир, смотря фильм и держа в руке кружку с кофе.

Джонсон и его команда были серьёзны и молчаливы.

Заметив низкий боевой дух отряда "Кобра", командир с улыбкой спросил:

— Разве вы, ребята, не умирали несколько раз раньше? Почему вы, ребята, кажетесь такими подавленными на этот раз?

— Сэр, почему вы не сказали нам, что "X-force" тоже участвует в этой игре? - мрачно спросила Лина, единственная женщина в команде.

— Что? "X-force"? - командир был удивлён, услышав это.

— А кто ещё это может быть? Двадцать из нас были убиты одним снайпером! Только не говорите мне, что она простой игрок!

Отряд "Кобр" уже подозревал, что Эмили была членом "X-force", поскольку её возможности были намного выше среднего игрока.

— Как такое может быть? У "X-force" нет времени играть в эти VR-игры. Кроме того, я выбрал эту игру, чтобы тренировать вас, ребята, потому что я сам играю в неё. Когда я понял, насколько она сложна и реалистична, я был тем, кто запросил финансирование для игровых модулей!

Отряд "Кобр" был совершенно сбит с толку.

Они думали, что обучение VR-играх было широко внедрено в армии. Они не ожидали, что их командир лично запросил финансирование для покупки этой игры.

При этой мысли у них по спине пробежал холодок.

Это означало, что меткий снайпер, убивший их, как мрачный жнец, был на самом деле

простым геймером!

Учитывая, что все физические условия в игре были идентичны реальному миру, этот игрок также должен быть удивительным снайпером в реальной жизни!

— Сэр, этого игрока, который убил мою команду, звали "Чёрная Лилия"... Мы можем проверить её информацию? - спросил Джонсон, нахмутив брови.

— Эта игра сделана не в нашей стране, у нас нет доступа к её внутренним данным! - ответил командир, раскинув руки.

— Тогда давайте проведём расследование, используя любую имеющуюся у нас информацию!

Джонсон двинулся дальше.

Командир, испытывая не меньшее любопытство, выключил экран и открыл базу данных. Он искал "Чёрную Лилию".

Огромное количество данных выскочило почти что-то мгновенно.

Читая информацию, все быстро сосредоточились на части её профиля с размытым чёрно-белым изображением.

Чёрная Лилия: Настоящее имя неизвестно.

Профессия: Убийца.

Информация: Ас подпольной организации под названием "Чёрные клыки". Её известное количество убийств - 398 с нулевыми неудачными миссиями. Известная среди других убийц как Чёрная Лилия - Мрачный Жнец. Чрезвычайно опытный снайпер, с рекордом по выстрелу издалека, нефтяной магнат, которого застрелили с расстояния более полутора миль. Получила строгую подготовку убийцы, эксперта по шпионажу и борьбе со шпионажем. Несколько раз избежала арестов и теперь заклеена как международный преступник S-ранга. Чрезвычайно опасна!

Примечание: В 2316 году сражалась с Летающим Медведем, асом-снайпером Пятой военной организации, и Летающий Медведь был убит в бою!

Примечание: В 2318 году сражалась с Огненным Человеком "X-force", который был назначен охранником важного члена конгресса, и Огненный Человек был убит в бою!

...

Прочитав это, все были шокированы, в том числе и командир.

Особенно их удивили записки. Даже Огненный Человек "X-force" был убит этой Чёрной Лилией.

Джонсон внезапно открыл рот, просматривая профиль.

— Должно быть, это она! Я в этом уверен!

Отряд "Кобр" внезапно почувствовал, что им повезло, что они просто играли. Они поняли, насколько сильной она была на самом деле.

— Кто бы мог подумать, что она тоже играет в эту игру... и даже встретилась с вами, ребята, - мрачно сказал командир.

— Ну, это нормально - умереть от её выстрелов, потому что её снайперские навыки занимают первое место в международном рейтинге чёрного рынка. Если даже Огненный Человек не мог справиться с ней, не говоря уже о нас, ребята!

— Но у нас было двадцать человек!

Лина была расстроена.

Я тоже женщина, но почему мы такие разные? - подумала она.

— Тогда отомстите. Вы всё равно не умрёте в игре!

Услышав слова командира, команда сразу же обрела мотивацию, их глаза загорелись жадной победы.

Ну и что с того, что ты - номер один? Мы тебя обязательно убьём!

Итак, отряд "Кобр" воспользовался тремя часами воскрешения, чтобы придумать план победы над Чёрной Лилией.

Тем временем их командир начал писать рапорт.

Он чувствовал, что эта игра может быть использована на всю армию.

На национальную оборону был выделен бюджет, равный 3,8% ВВП страны. Если его предложение пройдёт, они смогут приобрести исходный код игры, чтобы использовать его в военной подготовке.

Конечно, сначала его нужно будет одобрить.

...

Соединённые Штаты, Нью-Йорк, некая ферма в Бронксе.

Сняв VR-гарнитуру, волнение в глазах Эмили ещё не рассеялось.

Честно говоря, она ещё не была удовлетворена, но её двенадцать часов игрового времени истекли. Если она захочет продолжать играть, ей придётся купить игровую капсулу.

К сожалению, чтобы купить капсулу, требовалась проверка личности. Она не была уверена, что организация раскроет её информацию, поэтому не осмеливалась рисковать.

Однако, живя в уединении, Эмили не знала, что делать, кроме как играть в игры.

Поскольку играть в эту игру было равносильно сну, она совсем не устала.

Она закурила сигарету, посмотрела в окно на зелёное поле за окном и погрузилась в свои мысли.

Шум коров и овец вывел её из задумчивости, и эта дилемма по-настоящему раздражала её. Погасив сигарету, она начала думать о том, как достать игровую капсулу.

В то же время она вдруг нахмурилась.

Шаги!

Она тут же вытащила из-под стола кинжал. Затем она подошла к двери и легла в ожидании своего посетителя.

Скрип! Деревянная дверь распахнулась.

Сквозь щели в деревянной двери Эмили увидела мужчину в чёрном плаще и тёмных очках.

Хотя она не знала, был ли этот человек из организации или нет, она повиновалась закону

джунглей. Если ты не сделаешь первый шаг, ты умрёшь.

Эмили сделала шаг вперёд и вонзила кинжал в шею мужчины.

Мужчина тут же повернулся и схватил кинжал правой рукой в перчатке.

Эмили была ошеломлена. Она хотела вытащить кинжал, но мужчина крепко сжал его. У неё не хватило сил вытащить его.

— Чёрная Лилия? - с любопытством спросил мужчина.

— Кто ты?

Эмили встревожилась.

Мужчина объяснил с улыбкой:

— Можешь называть меня Номер семь. Организация, в которой я сейчас работаю, нуждается в некоторой информации. Пожалуйста, иди за мной, иначе мне придётся прибегнуть к более решительным мерам. Я не люблю бить женщин!

Хотя он и не состоял с ней в одной организации, Эмили не собиралась подчиняться ему. Она отпустила кинжал и сделала шаг назад, прежде чем со всей дури пнуть Номера семь в пах.

...

Атмосфера внезапно стала неловкой.

— Ты... да ладно?

Эмили вздрогнула.

— Ну конечно! Я давно его потерял! - с юмором ответил Номер семь.

— Чёрт! - смотря на, казалось бы, непобедимого Номер семь, Эмили выругалась и, развернувшись, побежала к окну.

Она поняла, что ей не справиться с Номер семь, и ей оставалось только бежать.

Однако, прежде чем она успела выпрыгнуть в окно, Номер семь ударил её по шее.

— Прости, но я действительно не люблю бить женщин! - беспомощно сказал Номер семь, смотря на лежащую без сознания Эмили.

Затем он быстро достал телефон и позвонил.

— Цель схвачена!

— Молодец, верни её.

Номер семь немедленно ответил:

— Ладно!

После этого Номер семь взвалил Эмили на плечи и вышел из дома самоуверенной походкой.

...

В то же самое время, вернувшись в Страну Драконов, Лу Ву получил уведомление от своего артефакта.

[Игрок Эмили в опасности, вот её координаты...]

Лу Ву относился к каждому одарённому игроку как к своему личному сокровищу, и он сделал метки безопасности, чтобы отметить их всех, чтобы обеспечить их личную безопасность.

Этих игроков с огромным потенциалом было трудно найти. Лу Ву не хотел бы, чтобы они преждевременно умерли.

Когда он увидел координаты, то понял, что она в Соединённых Штатах. Сначала он хотел послать туда Цансу.

Потом он вспомнил, что Номер один сейчас там.

Он использовал артефакт, чтобы связаться с Номером один, а затем послал координаты Эмили и картинку в его разум.

— Номер один, спаси её!

В то же самое время Номер один стоял в одном из переулков. Дерзкий головорез целился в него из пистолета, изрыгая ругательства.

Он молниеносным ударом вырубил головореза, прежде чем почтительно ответить Лу Ву:

— Да, Сэр! Я уже в пути!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402532>