

На этом испытание Мастера зелий официально закончилось.

После этого у игроков появилось неожиданное новообретённое хобби – учёба.

Игроки знали, как важно стать Мастером зелий. Это была профессия, которая могла полностью перевернуть жизнь бедных игроков.

Многие крупные Гильдии усердно набирали Мастеров зелий, предлагая им заоблачные зарплаты и премиальные. Многие игроки позеленели от зависти, когда увидели эти щедрые условия.

Изменение своей судьбы с помощью обучения действительно было истинной реальностью в "Battle Online".

Чтобы стать Мастером зелий в следующем испытании, многие игроки зарывались головой в эти три книги и усердно изучали их в течение нескольких дней или даже недель подряд.

"Учёба ради счастья" стала широко распространённым девизом среди игроков.

...

Однажды игроки столкнулись со странностью, зайдя в свои капсулы(пк, вирт шлемы) и пытаясь зайти в игру.

Они не могли войти в неё!

Игроки были в шоке, так как они просто не могли войти в игру, независимо от того, сколько раз они тыкали на значок.

Более того, это было не уникальной проблемой. Каждый игрок столкнулся с этой тревожной проблемой.

В одно мгновение онлайн-форум игры был бомбардирован разъярёнными игроками, которые беспокойно спрашивали, что происходит.

Смущало то, что админы, которые обычно были очень активными, внезапно стали безразличными и молчаливыми, несмотря на шквал вопросов, обрушившихся на них.

Была ли игра взломана? Неужели система рухнула? Неужели "Battle Online" окончательно обанкротилась, так как не получала достаточной прибыли?

Бесконечные спекуляции заполнили форум, но игроки всё больше волновались, размышляя об этом. Все чуть не сломались психологически от мучительной мысли о конце игры.

Они, геймеры, привыкли к альтернативной реальности своей внутриигровой жизни. Когда они не смогли войти в игру, они были чрезвычайно расстроены, как будто потеряли важную часть себя.

Не теряя больше времени, каждый из игроков "бросился в бой" и начал искать новости о компании "Battle Online" во внешнем мире. Некоторые игроки даже готовились создать страницу краудфандинга, чтобы помочь спасти компанию.

Все игроки были едины как один в это неопределённое время, столкнувшись с тревожной вероятностью того, что игра может навсегда исчезнуть. Все поспешно исчерпали все средства в реальной жизни, чтобы узнать об обстоятельствах игры, в то время как некоторые директора газетных компаний даже разместили на первой полосе сообщение, чтобы узнать о том, что случилось с компанией "Battle Online".

У Гои, удивлённый этой новостью, поспешно набрал номер Лу Ву, чтобы узнать, всё ли в порядке.

Очевидно, озадаченный ошеломляющей реакцией людей, Лу Ву сказал что-то нелепое, когда ответил на его звонок.

— Первое апреля - никому не верю!

Бешено колотящееся сердце У Гоя наконец успокоилось, когда он услышал, что это всего лишь шутка. Тем не менее, он всё же сделал жест средним пальцем в сторону Лу Ву через телефон, выражая своё глубокое презрение к этой детской шалости.

После нескольких часов бешеного шума на форумах сообщение от админов наконец-то всех успокоило.

[Вы всё ещё можете войти в игру! Сегодня Первое апреля, пожалуйста, посмотрите в правом нижнем углу экрана входа в систему!]

В сообщении была показана картинка, увеличенная в три или четыре раза. В углу изображения была написана возможность входа в систему обманчиво крошечным текстом.

Когда все узнали причину, дикий огонь ярости охватил сообщество игроков.

Рыцарь_Бездны (Европа): — Я чуть было не пожертвовал свою годовую зарплату на игру, потому что думал, что компания идёт ко дну. Я собираюсь оставить плохой отзыв! (Сердитый смайлик).

Арбуз_Таро: — У меня депрессия. Обычно серьёзные админы на устроили нам ужасную шутку. Если бы сегодня не было Первое апреля, я бы убил всех за то, что они такие непослушные! (Убийственные глаза).

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Это впечатляющий подвиг. Пожалуйста, сдавайтесь, админы. Мой молот хотел бы поговорить с вами!

Фотография_Гномика: — Вы отняли у меня три драгоценных часа учебы! Разве вы не знаете, что учёба доставляет мне радость? Я настоятельно настаиваю на том, чтобы компенсировать мне потерянное время, вы должны, по крайней мере, заплатить мне 10 000 монет души! (Смеётся.)

Непобедимое_Одиночество: — Я так испугался. Пошли вы! Да пошли вы все!

...

Все вздохнули с облегчением, когда узнали, что это было злой шуткой админов.

Этот инцидент также заставил игроков осознать значение игры в своих сердцах. Они горячо желали, чтобы игра сохранилась для потомков, поэтому пост, предполагающий открытие пути пополнения, вырос, как грибы после дождя.

На этот раз они стояли на вершине морали, казались чрезвычайно непреклонными и уверенными. Они действовали так, как будто открытие пути пополнения было для гладкого функционирования игры, а не для того, чтобы их эгоистичная выгода стала сильнее.

Конечно, их бессмысленная просьба была немедленно проигнорирована Лу Ву.

Какой путь пополнения? Единственное хорошее, что вы можете сделать для меня, - это сделать для меня больше монет души! Я никогда этого не осуществлю!

Обнаружив хитрый способ входа в игру, бесчисленные игроки взволнованно нажимали на значок, чтобы войти в свою любимую игру.

Однако после этого ещё одно происшествие заставило их изумлённо разинуть рты.

[Вы подозреваетесь в использовании читерства, ботоводстве... так как это ваше первое преступление, ваш личный канал и снаряжение будут очищены в качестве наказания.]

Убийственная ярость мгновенно вспыхнула в игроках, увидевших сообщение.

Все, кто находился за пределами Особняка мёртвых, были одеты в снаряжение новичка с тех пор, как они впервые начали играть в эту игру. Очевидно, от этого никто не был избавлен.

Плоды их многомесячного труда, такие как различные виды высокоуровневого снаряжения, мгновенно растворились в воздухе, как будто они были полностью разграблены.

Несмотря на то, что они знали, что админы снова издеваются над ними, игроки могли только стиснуть зубы и терпеть насмешки.

Когда они наконец заработали немного денег, они открыли магазин, чтобы купить набор подходящего снаряжения.

К их ужасу, экран показывал, что их текущая сумма монет души была равна нулю!

Затем снова появилось игровое уведомление.

[Игровое уведомление: Извините, ваш аккаунт был взломан, и все ваши монеты души потеряны!]

Это явление снова повергло весь форум в хаос.

Один из игроков даже нашёл номер службы поддержки клиентов с официальной веб-страницы и хотел пожаловаться им.

Однако разговор со службой поддержки клиентов поверг его в полнейший шок. Когда он загрузил скриншот на форум, все остальные игроки, которые увидели его, разрывались между недоверием и весельем.

Непослушная_Креветка: — Леди из службы поддержки клиентов, я настоятельно прошу админов немедленно прекратить первоапрельскую шутку. Пожалуйста, отправьте этот отзыв разработчикам игр, пожалуйста. Помогите нам!

Обслуживающий персонал: — Нет!

Непослушная_Креветка: — Леди, неужели вы так упрямы?

Обслуживающий персонал: — Да!

Непослушная_Креветка: — Я доложу о вас админам!

Обслуживающий персонал: — Ты что, дурак? У тебя всё равно нет их номеров, и ты не сможешь

сообщить обо мне на официальном сайте. Кому ты обо мне доложишь? (Закатывает глаза.)

Непослушная_Креветка: — Ты... ты ведёшь себя слишком глупо!

Обслуживающий персонал: — По-видимому, я только что заблокировала тебе форум, ты хочешь попробовать что-то более жёсткое? (Смеётся.)

Непослушная_Креветка: — Чёрт возьми, пожалуйста, прости меня, пожалуйста!

В отместку безжалостным админам игроки начали вести себя мило и умолять, крича, что они больше не хотят, чтобы первоапрельское мероприятие продолжалось. Они хотели вернуть своё снаряжение и монеты души.

Однако крики быстро стихли.

Игроки поняли, что даже без мощного снаряжения их навыки и уровни все еще оставались нетронутыми.

Они просто потеряли внешний вид снаряжения, но их атрибуты остались неизменными. Как будто их снаряжение стало невидимым.

Придя к такому выводу, игроки попытались открыть магазин и открыли несколько целебных зелий, проверяя, действительно ли у них всё ещё есть монеты души, несмотря на нулевое число, отображаемое на экране.

Оказалось, что покупки действительно прошли.

Их монеты души просто стали невидимыми.

Игроки коллективно загрузили фотографию Тун Гуа, показывающую жест среднего пальца на форуме в ответ на шутку админов.

Излишне говорить, что, кроме того, что Лу Ву разыгрывал их, он, естественно, давал игрокам и некоторые первоапрельские преимущества.

Когда наступило 8 вечера, появилось ещё одно объявление сервера.

[Объявление сервера: Счастливого Первого апреля! С сегодняшнего дня и до полуночи, кроме одноразовых предметов, всё остальное в магазине будет бесплатным! Однако после этого все предметы должны быть возвращены! (Предметы, купленные в течение этого срока, не могут быть выброшены, но торговля ими разрешена!)]

Внезапные льготы, реализованные админами, мгновенно подавили жгучий гнев, кипевший в сердцах игроков.

Они явно были на седьмом небе от счастья, прочитав объявление. Они начали хвалить админов на форуме за то, что они ставят игроков на первое место, и хвалили их как ведущий пример игровой индустрии. В считанные секунды они забыли, какими разъярёнными и злыми были утром.

Все игроки были в полном восторге от перспективы потратить неограниченное количество монет души в магазине.

Все сразу же купили в магазине самое сильное снаряжение и надели на свои тела ослепительно впечатляющие доспехи.

Они надевали один и покупали ещё три комплекта одежды, одновременно вооружаясь оружием и покупая ещё десять, складывая его в инвентарь.

Они горячо делали скриншоты, чтобы сохранить их в памяти, чтобы показать будущим новичкам, что они были богаты и имели тонны мощного снаряжения.

Даже обычно недостижимые предметы, из-за их непомерной цены, были мгновенно доступны для всех. Всё небо Бэйци было заполнено летающими силуэтами игроков, свободно парящих в воздухе и хлопающих своими недавно купленными крыльями.

Из этого события родились всевозможные дикие и юмористические выходки.

Некоторые продавали десять пурпурных предметов снаряжения за одну монету души и даже бросали больше бесплатных подарков, если покупатель покупал больше. Они были так щедры, что с таким же успехом могли бы продавать вещи на вес. Игроки даже провели лётное соревнование. Участникам нужно будет долететь от Особняка мёртвых до побережья Люли, и самый быстрый летун получит 1000 единиц фиолетового оборудования.

Короче говоря, первоапрельское событие позволило игрокам хорошо отдохнуть.

Только когда часы пробили двенадцать, неистовый праздник закончился.

Однако игрокам этого было мало. Они толпились на форумах, умоляя админов проводить эти мероприятия почаще. В конце концов, четыре часа было слишком мало.

Затем админы сделали ещё одно объявление.

[Официальное объявление: Событие для всех игроков, активация случайного скрытого класса

персонажа!]

Без сомнения, игроки были вне себя от волнения, когда увидели это объявление. По сравнению с предметами в магазине, скрытые классы персонажей и унаследованные классы персонажей были самыми редкими вещами, которые действительно желали игроки.

С бьющимися в предвкушении сердцами игроки быстро нажали на объявление.

Однако там была написана сводящая с ума фраза...

[С первым апреля, дурачки!]

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402526>