

Испытание Мастера зелий продолжалось...

На третий час игроки, оказавшиеся в ловушке на первом шаге, отбросили всякую осторожность и решили просто отказаться от идентификации. Они начали запихивать в печь все виды духовных материалов, надеясь, что госпожа удача улыбнётся им.

Это было очень похоже на слепой выбор ответов на вопросы с множественным выбором, на которые они не могли ответить.

Однако создание зелий не зависело от удачи.

Это могло привести к серьёзному взрыву из-за конфликта между различными духовными материалами с неодинаковым временем их подогревания(готовки).

Было бы бессмысленно решать проблему вслепую, так как печи оплатили за их лень взрывом огня и пеплом на их волосах.

Тем временем Король каменных призраков выступал в роли судьи, получив полную власть над ареной испытаний. Он тщательно изучал игроков, выискивая тех, кто был чрезвычайно талантлив.

После трёх долгих часов наблюдения его внимание привлекли действия одного игрока.

Его подход сильно отличался от большинства других игроков.

Испытание шло уже больше половины отведённого времени, но игрок всё ещё не начал создавать зелье(эликсир). Он всё ещё подсчитывал и измерял духовные материалы, в то же время откладывая измерённые материалы в соответствующие стопки.

Король каменных призраков не был заинтригован его необычным и неторопливым процессом создания, так как он был не единственным, кто не торопился. Некоторые игроки всё ещё находились на этой стадии. Однако Король каменных призраков был поражён тем, что игрок приготовил духовные материалы для более чем десяти различных эликсиров(зелий).

Важно отметить, что результат испытания сильно зависел от результатов игроков.

Самым безопасным путём было бы выбрать рецепт, с которым было бы наиболее комфортно и уверенно, а затем многократно создавать один и тот же эликсир(зелье) (п.п = вообще, как писалось в прошлой главе, и то и то). В конце концов, единственное, что имело значение, - это количество очков. Однако этот игрок в самом деле хотел создать десятки различных зелий с различными духовными материалами и временем на их создание.

Конечно, это значительно увеличило бы сложность, что чрезвычайно затруднило бы его цель стремиться к более высокому количеству очков.

Если только он не был абсолютно уверен в себе!

С этой мыслью Король каменных призраков перевёл взгляд на духовные материалы, тщательно измеренные и классифицированные на его столе. Затем он активировал свои аналитические способности, внимательно изучая их.

[Состав эликсира первого уровня: Растение Сумеру 500 грамм (отклонение 3%), Плод Дракона 330 грамм (отклонение 3%), Морозный Духовный корень 220 грамм (отклонение 5%).]

[Состав эликсира для промывания Костного мозга первого уровня Инь-Ян: Духовный гриб с девятью 120 грамм (отклонение 4%), Летний одуванчик 60 грамм (отклонение 6%).]

[Состав очищающего зелья первого уровня: Плоды Пыльного водопада 809 грамм (отклонение 7%), Духовная Водяная лилия 700 грамм (отклонение 5%), Кожура Плодов добродетели 550 грамм (отклонение 18%).]

...

Король каменных призраков был ошеломлён, когда он уставился на духовные материалы, которые были размещены в соответствии с тем, где они должны быть использованы.

Несмотря на то, что измерения десятков различных духовных материалов были не слишком похожи, игрок смог совершить такой впечатляющий подвиг, просто изучив книги в течение трёх дней. В глазах Короля каменных призраков это, без сомнения, было ошеломляющим достижением.

Что было ещё более шокирующе, этот конкретный игрок вообще не использовал электронные весы, предоставленные Лу Ву. Каждый духовный материал взвешивался и измерялся его собственными руками, складывая их в аккуратные стопки после отсечения лишних частей.

Разница между каждым духовным материалом составляла менее 10%, так что игрок мог измерить это соотношение только руками. Король каменных призраков твёрдо верил, что игрок уже далеко превзошёл уровень новичка.

Поэтому Король каменных призраков был полон предвкушения, думая о чём-то, сказанном Лу Ву ранее.

Потенциал игроков безграничен!

Через четыре часа этот конкретный игрок, наконец, перестал измерять и собрал ингредиенты в своих руках в последнюю кучку.

Последняя кучка духовных материалов снова пробудила интерес Короля каменных призраков.

[Состав эликсира потустороннего мороза второго уровня: Стебель и лист цветка Кометы 320 грамм (отклонение 21%), Плод Жёлтого дракона 1400 грамм (отклонение 23%), Вода Гидроразрыва 2300 грамм (отклонение 33%), Зелёные листья и Духовная земля 388 грамм (отклонение 21%).]

Срань господня! Состав эликсира второго уровня? Он просто гений! Король каменных призраков был вне себя от волнения.

Игрок фактически попытался создать эликсир второго уровня только после трёхдневного обучения. Несмотря на то, что отклонения были огромными, Король каменных призраков всё ещё был полон надежд на результаты этого игрока.

Теперь, когда оставалось всего два часа, игрок быстро начал действовать.

Он принёс одну из куч трав к крафтовой печи, зажёл огонь и начал свой первый шаг.

Через десять минут...

Бах! Из печи вырвалось облако чёрного дыма, а сама печь сильно затряслась.

Выше появилось уведомление, которое показывало, что крафт не удался.

Однако выражение лица игрока не изменилось. Со спокойной и собранной манерой он взял ещё одну кучу духовных материалов в печь для своей второй попытки.

Бах!

Бах!

...

Выражение лица Короля каменных призраков, который изначально был полон ожиданий, становилось всё более неловким.

Оставалось меньше часа, но игрок продолжал проигрывать. Более того, он каждый раз терпел неудачу, даже не пройдя половину шага, потому что он неправильно обращался с варевом,

заставляя печь извергать тёмные пары и огонь.

Король каменных призраков чувствовал себя крайне неловко, смотря на пять оставшихся кучек духовных материалов.

Сначала он думал, что игрок чрезвычайно талантлив и обладает неограниченным потенциалом. Однако он был просто дефектным гением и потерпел слишком ужасную неудачу.

Бах!

Бах!

Тем не менее, он терпел неудачу, так как печь непрерывно вспыхивала пламенем.

Важно отметить, что это был признак полного провала. Большую часть времени, даже если процесс крафта не был успешным, с печью такого не происходило. Очевидно, этот игрок добивался худшего из возможных результатов из каждой своей попытки.

Король каменных призраков чувствовал себя безмерно разочарованным, как будто наблюдал за безмозглой свиньёй, создающей зелья.

Вскоре все его попытки с треском провалились, пока у него не осталась только одна кучка духовных материалов – для эликсира второго уровня. Тем не менее, Король каменных призраков потерял всякую надежду.

Несмотря на неудачные попытки, настрой и менталитет игрока оставались очень позитивными. Перед лицом неудач игрок спокойно продолжал, не растерявшись.

В последний раз он начал процесс заваривания, основываясь на информации, хранящейся в его памяти.

Затем он сосредоточился на управлении пламенем. Под его дотошной координацией зелье в крафтовой печи начало постепенно смешиваться.

Король каменных призраков был приятно удивлён, когда увидел его прогресс. Он успокоил свои нервы и снова стал с интересом наблюдать за игроком.

Одна минута... пять минут... десять минут...

Вскоре полчаса пролетели в мгновение ока. По мере того как зелье постепенно сливалось, первоначально спокойное сердце Короля каменных призраков снова воспламенилось огненной

страстью.

Процесс крафта был почти завершен, но, к его удивлению, игрок всё ещё не сделал ни одной ошибки. Его контроль над каждым аспектом создания зелья был безупречен. Поэтому Король каменных призраков не мог не взволноваться снова.

Он почти сделал его, ещё немного!

В отличие от спокойного поведения игрока, Король каменных призраков был очень взволнован перспективой своего успеха. В конце концов, он мог быть свидетелем беспрецедентного рождения Мастера зелий с безграничным потенциалом.

Время шло, и он вступил в самый критический момент процесса создания.

Зелье медленно конденсировалось в гранулы размером с мячики для пинг-понга и, несомненно, должно было превратиться в эликсир.

Бах!

Внезапно в воздухе раздался громкий взрыв. Печь яростно затряслась, а густой чёрный смог вырвался из трубы и повис в воздухе.

Король каменных призраков потерял дар речи, очевидно, ошеломлённый таким исходом.

Король каменных призраков был совершенно ошеломлён, так как не мог понять, как он потерпел неудачу.

Очевидно, смесь превратилась бы в эликсир после того, как огонь был бы медленно потушен? Даже если бы процесс не удался, смесь превратилась бы в порошок. Как же игроку удалось заставить свою печь снова вспыхнуть пламенем?

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402524>