

Особняк мёртвых, Бэйци.

В разительном контрасте с изнурительным режимом выживания в земле Нарака, жизнь игроков в Бэйци медленно возвращалась в нормальное русло после смерти недолговечного Короля Юэ Яо.

Лу Ву раньше пытался завербовать Юэ Яо, но у него были свои принципы. Поэтому он упрямо отказался от приглашения Лу Ву.

Так как он не мог вернуться в землю Девяти Светил, а его армия была полностью уничтожена, это, несомненно, было шокирующей травмой. В его глазах игроки были его заклятым врагом, поэтому он никогда не сдастся и не присоединится к ним, даже после своей смерти.

Это безмерно разочаровало Лу Ву, но он оставался беспощадным.

Правила Подземного мира гласили, что победитель будет Королём. Кроме того, Юэ Яо обнаружил существование Лу Ву. Так как они не могли сосуществовать, ему не было нужды продолжать жить.

После смерти Юэ Яо общая сила игроков в Бэйци снова возросла. Уничтожение армии Юэ Яо дало игрокам особый титул в качестве награды, так что все они были очень довольны.

После того, как всё вернулось в норму, у игроков было огромное разнообразие развлечений, кроме фарма монстров для повышения уровня.

После того, как Король каменных призраков стал НПС, можно было бы с уверенностью сказать, что вся земля Бэйци скоро будет под контролем игроков.

Их следующим шагом будет объявление тотальной войны Девяти Светилам.

В тот день все игроки внезапно получили игровое уведомление.

[Анонс обновления игры: Разблокирован новый класс персонажа под названием "Мастер зелий".]

Мастер зелий (Класс персонажа (второстепенный)(?)):

Сведения о классе персонажа: Этот класс не конфликтует с основным классом персонажа игрока. Официально став Мастером зелий, игрок получит свои уникальные специальные навыки.

Описание пяти основных базовых навыков класса:

[Создание зелий (Начальный уровень)]:

Описание навыка: Основной навык Мастера зелий. Игрок точно рассчитывает количество каждого духовного материала и соединяет их вместе, чтобы создать зелье с более сильным эффектом.

[Духовная материальная идентификация духовности (Начальный уровень)]:

Описание навыка: После овладения навыком игроки могут определить духовную ценность каждого духовного материала, а также различить разницу между духовными материалами аналогичного класса. После прокачки игрок может наблюдать состояние духовности (обезвоживание, истощение ауры души, переедание и др.).

[Духовное выращивание растений (Начальный уровень)];

[Духовная прививка растений (Начальный уровень)];

[Очищение духовности (Начальный уровень)].

...

Первый второстепенный класс персонажа был открыт под какофонию возбуждённых криков игроков.

Тем временем в безопасной зоне Особняка мёртвых в Бэйци рядом с Кузницей Тун Гуа внезапно появилось гигантское древовидное сооружение. На ней была наклеена огромная доска.

[Общество по изготовлению зелий Северных скал]:

Описание здания: В обществе обучения зельеварению все игроки выше 80-го уровня могут подать заявку на изучение класса Мастера зелий. После прохождения серии тестов игроки официально станут Мастером зелий и получают меню Мастера зелий. (Заявка на изучение Мастера зелий будет открываться регулярно.

Владелец здания: Король каменных призраков (с середины задания Король-призрак НПС).

Открытие класса персонажа Мастера зелий мгновенно привлекло внимание огромного количества игроков, особенно мирных игроков, которые ненавидели сражаться и предпочитали

проводить своё свободное время, ухаживая за растениями и цветами. Таким образом, рой людей немедленно заполонил Общество по изготовлению зелий Северных скал.

Однако, вопреки их ожиданиям, стать Мастером зелий было совсем не просто.

Даже в Подземном мире лишь очень немногие люди могли стать Мастером зелий. В конце концов, это была не совсем игра. Только по-настоящему одарённые игроки могли пойти по этому пути и продержаться долгое время.

На самом деле, было довольно легко создавать зелья, если правильно следовать заданному шаблону, даже артефакт измерения для создания зелий мог быть установлен правильно. Игрокам просто нужно было собрать достаточное количество ингредиентов и нажать кнопку пуск, чтобы начать процесс крафта.

Однако если игроки не будут идеально придерживаться настроек шаблона, они окажутся в тупике, а чрезмерная зависимость от шаблона лишит их возможности в будущем создавать новые рецепты.

Поскольку Лу Ву хотел превратить игроков в настоящий талантливый Клан, он, естественно, должен был пойти на компромисс.

Поэтому вместо того, чтобы заставлять их использовать шаблоны для создания зелий, он позволил игрокам сначала попрактиковаться. Он только предоставил им необходимую технологию и информацию, чтобы игроки могли экспериментировать над сплавлением духовных материалов со стабильной ценностью.

С таким суровым и строгим методом обучения Лу Ву верил, что в будущем может родиться большое количество настоящих Мастеров зелий.

Они должны были бы полагаться на свои собственные усилия, чтобы расти и создавать новые формулы, а также учиться пересматривать и улучшать многие существующие рецепты.

Близорукий и ограниченный выбор духовных материалов, основанных на шаблоне, только ограничил бы их инновации, поэтому Лу Ву быстро отказался от этой идеи.

Он никогда не пытался ограничить их потенциал.

В этот момент все игроки внезапно получили уведомление о пробном задании, которое было объявлено Лу Ву.

[Так как Мастер зелий является классом персонажа с чрезвычайно высоким уровнем сложности, он будет доступен только для 10 000 игроков. Вы хотите присоединиться к испытанию по получению класса Мастера зелий?]

Когда игроки увидели, что получение этого класса ограничено, все они горько пожаловались, что админы хотят запугать игроков.

Однако Лу Ву всё же дал ясное объяснение в ответ на их недовольство.

Он заявил, что этот класс был первым и что в будущем будем ещё много классов. Он также ещё раз подчеркнул чрезвычайную трудность использования класса Мастера зелий.

Несмотря на то, что игроки бесконечно жаловались, им всё ещё было очень любопытно узнать об этом новом классе.

Увы, что-то ещё заставило их всех изумлённо разинуть рты.

Каждый, кто нажал кнопку, чтобы принять участие в испытании Мастера зелий, немедленно получили три толстых словаря книг, которые были отправлены им системой.

[Идентификация лекарственных трав (Полное)]

[Руководство мастера зелий начального уровня (Упрощённое)]

[Как создавать зелья с наибольшей эффективностью (Упрощённое)]

За ними также последовало игровое уведомление:

[Испытание Мастера зелий состоится через три дня. Пожалуйста, внимательно прочтите эти книги, они будут иметь решающее значение для результатов испытания.]

На форуме:

Фотография_Гномика: — Чёрт! Я хочу играть в игру, но она заставляет меня учиться! Я отдаю своё здравомыслие разработчикам "Battle Online"! Вы, ребята, слишком впечатляете меня! (Опускается на колени.)

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Я хочу кого-нибудь убить! Кто бы мог подумать, что когда-нибудь мне всё-таки придётся вызубрить эти три толстые книги, после окончания школы? Ублюдочные девы, отведайте моего ножа! (С ножа капает кровь.jpg)

Жареный_нефритовый_заяц_в_обнимку_с_Чанъэ: — Я презираю учёбу, но я хочу стать Мастером зелий. Что же мне делать? (Ревущий смайлик).

Арбуз_Таро: — Самый слабый нуб вроде меня наконец-то получил свой шанс! Нищий в конце

концов превратится в дворянина! Я сожгу полуночное масло и утоплюсь в этих трёх книгах, я принимаю этот вызов! (Светящиеся глаза).

Альбус_Дамблдор: — Ублюдки, да как они смеют заставлять меня учиться! Почему бы им не поставить ещё одно условие, что этот класс может получить только аспирант!

Фотография_Гномика ответил Альбусу_Дамблдору: — Тс-с, заткнись! Не позволяй админам увидеть твоё сообщение, они действительно могут это сделать! (Смеётся).

Кредо_Убийцы: — Все игроки будут утверждать, что они не будут учиться, даже если они умрут с голоду или не будут играть в игры! (Раздражённый смайлик) Но когда все Гильдии объявят, что они набирают Мастеров зелий и предлагают им заоблачные зарплаты и первоклассное обслуживание, я уверен, что все изменят своё решение!

Сказочные_Причудливые_Элементы: — Как человек с докторской степенью по химии, я выбираю этот класс. Иди ко мне, дрянь! (Сумасшедшие угрожающие глаза).

Научный_Урод: — Чёрт возьми, мне это очень нравится. Я даже могу экспериментировать как сумасшедший в игре? Когда я увидел, что в официальном объявлении говорится, что создание зелий полно неопределённостей и таинственное зелье может помочь повысить 100 уровней, я был вне себя от волнения! Я буду учиться так, как будто завтра не наступит в течение следующих трёх дней, я буду делать это! Как только я решусь на что-то, даже Иисус не сможет меня удержать!

...

После этого объявления игроки были наполнены двусмысленной смесью радости и беспокойства. Игроки, которые особенно ненавидели учёбу, чуть не упали в обморок от огромного шока.

Поэтому игроки начали делать бесконечные попытки, от резких угроз и мягких уговоров до застенчивых уговоров и милых действий. Всеми правдами и неправдами они отчаянно желали, чтобы на этот раз администраторы изменили условия получения этого класса.

Очевидно, они просто бились головой о кирпичную стену, так как администраторы никогда не исполняли их желания.

На этот раз Лу Ву даже не ответил им.

Громкий скулёж и ворчание игроков постепенно утихли.

Один из игроков кратко изложил содержание испытания Мастера зелий:

— Мои родители постоянно уговаривали меня больше учиться с самого детства, чтобы в будущем я мог стать кем-то успешным. Однако я игнорировал все их советы, пока однажды не пристрастился к игре под названием "Battle Online". Только тогда я понял, что слова моих родителей не были неправильными!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402521>