

К большому удовлетворению американских игроков, "Battle Online" была официально запущена.

Популярность игры была умопомрачительной. С тремя основными серверами, объединёнными вместе, игра привлекла двадцать три миллиона игроков в день своего запуска.

Нарака, несомненно, был самым трудным для всех игроков. На нынешнем этапе ни один из игроков не мог продержаться там даже десять часов. Большинство из них были атакованы и убиты монстрами, когда они вошли в игру.

Однако это никого из них не обескуражило. Вместо этого они принялись горячо обсуждать на форумах различные техники выживания в блаженной агонии.

Это было потому, что "Battle Online" никогда не подводил их. Точно так же, как он был раскручен, он превзошёл любую другую игру с точки зрения воспроизведения реальности. Его реалистичность привлекала многих игроков и поддерживала их глубокую вовлечённость.

Режим роста мехов также сделал игру более интересной, так как большинство из них выросли с верой в фантастику. Многие из них мечтали когда-нибудь управлять и в реальности мехами.

Дискуссия о том, был ли режим роста мехов американского сервера или режим физического роста другого сервера круче, стала горячей темой на форуме. Профессиональные игроки публиковали свои собственные анализы и спорили о них друг с другом.

Однако недавно опубликованное видео взорвало всех на форуме. Даже старые игроки с локального сервера были шокированы увиденным.

[Я в отчаянии. Помогите! Я обидел того, кого не должен был. Это чит? Администраторы должны разобраться в этом!]

Автор: Скайуокер.

Честно говоря, это всё наша вина. Мы напали на элитного монстра. Но мы были обречены, потому что легендарный убийца нацелился на нас. Должно быть, она использовала читы. Разве вы не обещали нам, что в этой игре нет читеров? Эта игра лишь недавно стартовала на американском сервере, но мы уже столкнулись с читером. Пожалуйста, посмотрите прилагаемое видео.

На видео группа из семи человек шла среди руин города, и они, казалось, охотились за добычей.

Внезапно раздался выстрел. Лидер группы, шедший впереди всех, был отброшен назад и упал на землю. В его шлеме было идеальное пулевое отверстие.

[Игрок Паркер был убит Игроком Эмили! Выстрел в голову!]

Все были ошеломлены.

Они знали, что даже если мех был повреждён, пока игрок внутри был жив, игрок всё ещё будет в игре. Однако это уведомление означало, что выстрел убил игрока внутри меха прямым выстрелом в голову.

В этот момент в воздухе раздался гул, и ещё один член группы упал на землю.

[Игрок Люк был убит Игроком Эмили! Выстрел в голову!]

Ещё раз, один выстрел пробил мех и убил игрока внутри. Невероятное мастерство снайпера потрясло всю группу.

Все быстро бросились в укрытие.

— Джек, Гарри, приготовьтесь стрелять на два часа... Крис, Роберт, на меня... мы вытащим её!

Услышав его команду, двое игроков вытащили своих Пожирателей снов и прицелились.

— По моей команде... три... два... один, огонь!

Они тут же выскочили и побежали в направлении Эмили.

Бдум!

[Игрок Крис был убит Игроком Эмили! Выстрел в голову!]

Когда он умер, два снайпера, которые нацелились на Эмили, прячущуюся в разрушенном здании, одновременно нажали на спусковые крючки.

Однако она пригнулась, укрывшись от двух пуль.

Джек и Гарри нервничали, но оставались сосредоточенными. Они не сводили глаз со стены, за которой она пряталась, ожидая, когда она снова появится.

Три выстрела в голову Эмили нанесли им серьёзные душевные травмы.

Тем временем остальные члены группы приближались к своей цели. Противостояние могло оказаться для них преимуществом.

Пока они ждали, силуэт Эмили внезапно появился на долю секунды, прежде чем нырнуть обратно за своё укрытие.

Бах!

[Игрок Джек был убит Игроком Эмили! Выстрел в голову!]

Этот выстрел в голову совершенно сбил с толку оставшегося снайпера.

— Чёрт, она, должно быть, читерша, она точно взломала игру! Я как раз собирался выстрелить, когда её голова высунулась, но она уже выстрелила. Разве ей не нужно было целиться?!

Рычание Гарри прокатилось по каналу чата команды. У всех упали сердца, когда они услышали это.

Она могла попасть в цель на расстоянии четырёхста ярдов одним выстрелом в голову, даже не целясь. Читерство было единственным разумным объяснением этого.

— Чёрт возьми, давайте сначала убьём её!

Двое подошли к разрушенному зданию и взобрались по внешней стене, используя свои световые мечи и кинжалы.

Тем временем Гарри, ожидавший внизу, не сводил глаз с Эмили. Его сердце бешено колотилось от беспокойства.

У них было семь человек в группе. Всего за несколько секунд четверо уже умерли. Его внутренности похолодели при мысли о её невероятных снайперских навыках.

Затем он увидел Эмили. Гарри мгновенно сжал палец на спусковом крючке. Если Эмили пошевелится, он убьёт её.

Бах!

Внезапно раздался выстрел.

[Мех игрока Гарри поврежден. Катапультирование механического отсека неминуемо!]

— Твою мать, она точно читер!

Когда его выбросило из меха, Гарри был в отчаянии.

Его цель выстрелила в него, даже не показав головы, хотя он и не пошевелился. Он не мог поверить, что эта Эмили могла так точно попасть в него, не целясь.

Гарри вдруг увидел Эмили с Пожирателем снов в руках.

Он понял, что винтовка Эмили отслеживает траекторию его тела.

Бах!

[Игрок Гарри был убит Игроком Эмили! Выстрел в голову!]

Глаза Гарри расширились в тот момент, когда ему выстрелили в голову, явно не веря. Он падал, но всё равно был ранен точно в голову.

Что это за колдовство?

Теперь пятеро членов группы были мертвы. Тем временем оставшиеся два меха со световыми мечами приблизились к вершине разрушенного здания.

Эмили шагнула вперёд и посмотрела на двух солдат, которые были менее чем в двух ярдах от неё. Она навела дуло, нажала на спусковой крючок и одним плавным движением опустила винтовку.

Бах!

Один солдат рухнул на землю. Это был ещё один смертельный выстрел в голову. Один выстрел - одна смерть.

Последний мех был очень близко к Эмили. Опираясь на световой меч в правой руке, он прыгнул на неё, безжалостно размахивая кинжалом в левой.

Эмили, возможно, и была непобедима на дальней дистанции, но теперь он был совсем рядом. В ближнем бою Мех со световым мечом наверняка окажется победителем.

Однако он не ожидал, что Эмили сделает шаг вперёд и выпрыгнет из здания.

Кинжал не попал в неё. Затем всё вокруг потемнело.

Все, кто смотрел видео, ясно видели, что, когда Эмили спрыгнула со здания, она развернулась, прицелилась и убила его одним выстрелом!

Видео вызвало бурю негодования на форуме. Никто не мог объяснить этого, все были абсолютно уверены, что это читерство.

Форум:

Фотография_Гномика: — Вау! Начало было достаточно хорошим, но в тот последний момент - она сделала это чисто инстинктивно или использовала читы? (Удивлённый смайлик).

Арбуз_Таро: — Игроки в шоке. Это рождение ещё одного в высшей степени профессионального игрока?

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Я не знаю, читерша ли она, но админы, пожалуйста, забаньте её. Она слишком страшная!

Свинка_Медведь: — Я всё ещё дрожу от страха. Это легендарный снайпер и в реальной жизни?

Непобедимое_Одиночество: — Даже я, несмотря на то, что видел много профессиональных игроков, всё ещё ошеломлён. Я даже представить себе не могу, какая страшная она в реальной жизни!

Кредо_Убийцы: — Я думаю, что она настоящий снайпер-ас или тот, кто работает на подпольную организацию в реальности. Не представляю, откуда ещё она могла взять свои навыки. (Потрясённый смайлик).

Высокий_Пинг_Воин (Европа): — Мне страшно. Она - большой Босс, который использует свои реальные навыки в игре. (Лицо потрясённого Злого Короля.jpg)

Звёздная_Вселенная (Европа): — Я уже сообщил об этом видео, давайте подождём ответа официальных лиц. Если это не обман, я думаю, она станет легендой!

Рейнхардт (Европа): — Это не ошибка, это дебют "Чёрной Лилии". Я дрожу от страха. Эта дама - самая странная из всех странных, поверьте мне, не связывайтесь с ней!

Прекрасный_Принц123 (США): — Мне слишком страшно. Я только что проверил таблицу лидеров, она на первом месте. (Картинка прилагается).

[Рейтинг "Смертельный охотник". Оставшееся время: 6 дней 12 часов 45 минут]:

Первое место: Эмили (Мех с перезаряжаемым оружием). Охотничьи очки: 3932.

Второе место: Круиз (Мех с перезаряжаемым оружием). Охотничьи очки: 1321.

Третье место: Эванс (Мех со световым мечом). Охотничьи очки: 1289.

Четвёртое место: Кэти (Мех со световым мечом). Охотничьи очки: 1276.

...

Чанъэ в обнимку с нефритовым зайцем: — Бля*ь, у неё очков больше чем у первого и второго в три раза! Читер! Невозможно!

Фотография_Гномика: — Наконец-то мы не одни. Теперь есть большой Босс, который будет достойным противником для группы читеров в нашей зоне. Конечно, Ху Хэ, Великий Король демонов, исключение, он совершенно непобедим. (Смеётся).

Е_Чэнь_Самый_Красивый: — Я дрожу. К счастью, я боец ближнего боя. Если бы я играл против неё в дальнем бою, я уверен, что не смог бы победить её даже при всей удаче в мире. (Слабое выражение лица).

Рыцарь_Джедай: — Один выстрел, один труп. Пули не пропадают даром. Это дебют настоящего эпического игрока. Я с нетерпением жду Божественной войны между большими Боссами в битве индивидуальных навыков!

Йигит (США): — Я хочу знать. Даже если бы она использовала читы, её урон не был бы таким высоким, если бы она не улучшала своего Пожирателя снов всеми имеющимися у неё ресурсами.

Библейский_апостол (США) ответил Йигиту: — Я боюсь, что всё может быть именно так, как ты думаешь. Если бы у меня были такие навыки, я бы наверняка обновил всё своё оружие и пошёл сражаться со всеми монстрами на гораздо более высоких уровнях!

...

Выступление Эмили поразило публику.

Каждый игрок был ошеломлён.

Даже Ао Цзянь и его группа погрузились в глубокие раздумья после просмотра видео.

Имя Эмили также попало на три главных сервера на третий день запуска американского сервера. Она была выжжена в памяти каждого игрока.

Смерть! Снайпер без препятствий! Неистовый прицельный монстр! Мрачный жнец!

Стали появляться всевозможные прозвища, и каждое из них, безусловно, доказывало сверхчеловеческие снайперские навыки Эмили.

Пока игроки ждали, администрация наконец-то сделало объявление. Из-за безупречной репутации "Battle Online", нескольких строк объяснения было достаточно, чтобы убедить всех игроков.

Официальное объявление "Battle Online":

— После обсуждения отчётов и отзывов игроков мы теперь официально подтверждаем, что игрок Эмили не использовал никаких чит-кодов. Все её снайперские навыки из-за использования её личных способностей. На самом деле эта игра защищена от любых читеров, скриптов или любых других хакерских программ.

Официальное объявление снова вызвало хаос среди игроков.

Ботоподобный игрок по имени Эмили сразу же стал считаться Легендарным Снайпером.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402518>