

После того, как Эмили "Чёрная Лилия" вошла в игру, она начала просматривать "ролик".

Сверху открывался потрясающий вид. Зброшенные здания и бесплодные земли, всё в её поле зрения выглядело полностью разрушенным.

Затем сцена стала увеличиваться. Злобные звери рыскали по земле, и лава извергалась из земли, когда чёрные штормы хлестали вокруг неё.

Многочисленные существа были в безумии, убивая друг друга...

Пейзаж вызывал у неё ощущение апокалиптического хаоса.

Затем появились буквы...

[В этом мире нет мира, есть только бесконечная резня, выживут только сильные!]

Ар-р-р-р!

Раздалось оглушительное рычание, и эти буквы разлетелись на куски, прежде чем упасть. На заднем плане огромная трещина расколола землю, открыв огромную руку, состоящую из лавы и камней, яростно обрушивающуюся на неё.

Поскольку эти сцены были слишком реалистичны, она покрылась холодным потом, когда рука, казалось, обрушилась на неё.

Затем всё внезапно сменилось. На этот раз она оказалась на межгалактическом звездолёте.

Когда она осматривалась, на главной панели управления включилась голограмма. Это была фигура светловолосой женщины.

— Командир, звезда Нарака, наш прежний дом, находится прямо под нами. Война уничтожила его, но мы нашли новейшие технологии, чтобы восстановить его. Пришло время нам вернуться и отвоевать нашу родину у этих тварей!

Что же мне делать? Она коснулась панели управления и ощутила её холодную металлическую отделку. Теперь сердце Чёрной Лилии зудело от любопытства.

Кроме того, она с удивлением обнаружила, что её онемевшая правая нога вновь обрела чувствительность.

Всё в этом мире внушало ей благоговейный трепет.

— Я приготовила для вас три боевых меха, пожалуйста, выберите один!

Когда голос искусственного интеллекта стих, хOVERборд под ногами Эмили активировался и привёл её внутрь склада мехов космического корабля.

Свист!

Три набора разноцветных мехов медленно поднялись с пола.

Вскоре после этого последовало описание этих мехов:

[Мех со световым мечом (Сложность - 1*)]:

Описание меха: Используется световой меч в качестве основного оружия и подходит для ближнего боя. Он оснащён лазерным кинжалом и малокалиберной ионной пушкой.

Специальность: Ближний бой, очень высокая манёвренность.

Улучшение меха: Сила защитной брони, сила светового меча.

[Мех с перезаряжаемым оружием (Сложность - 3*)]:

Описание меха: Дальнобойный атакующий мех, который может использовать различное перезаряжаемое оружие, склад боеприпасов и склад снаряжения, доступный на складе меха.

Специальность: Ближний, средний и дальний бой, низкая манёвренность, широкий выбор оружия.

Улучшение меха: Улучшение склада боеприпасов, улучшение оружия (улучшение склада боеприпасов увеличивает внутренний урон боеприпасами и пространство инвентаря).

[Мех поддержки (Сложность - 1*)]:

Описание меха: Мех, способный производить инструменты, такие как наниты, ремонтирующие шары и управляющие поля (Гравитационное поле, Поле отталкивания, Ремонтное поле), оснащённый световым мечом и малокалиберными ионными пушками.

Специальность: Хорошо сбалансированные атрибуты, способный к ближнему и дальнему бою, в основном ориентированный на обеспечение поддержки в бою.

Улучшение меха: Сила меха, портативная производственная фабрика.

— Командир, пожалуйста, выберите своего меха! - сказала ИИ космического корабля.

Эмили с любопытством осмотрела три меха. Вскоре ее взгляд сфокусировался на оружии, закреплённом за Мехом с перезаряжаемым оружием.

Серебряная винтовка с замысловатой резьбой переливалась всеми цветами радуги. У неё был ромбовидный прицел, который мог фокусироваться соответственно активности зрачка, в то время как перекрещивающиеся чёрные полосы украшали её ствол.

Холодное первобытное чувство охватило Эмили, когда она с первого взгляда влюбилась в это таинственное научно-фантастическое оружие.

Под наблюдением Эмили Мех с перезаряжаемым оружием начал поворачиваться, чтобы она могла лучше рассмотреть его.

— Вот этот!

Эмили быстро приняла решение.

— Вы уверены, Командир? Вы не сможете изменить свой выбор!

— Да!

После того, как Эмили сделала свой выбор, два других меха спустились обратно на склад, в то время как Мех с перезаряжаемым оружием был поднят ещё выше. Окружающие платформы разлетелись на части, когда механические руки выстрелили, чтобы разобрать меха.

— Командир, пожалуйста, встаньте в центральной зоне погрузки, мы скоро соберём меха!

Эмили стояла в назначенном месте, пока механические руки со свистом оживали вокруг неё, деловито прикрепляя к ней части меха. Затем перед ней появилось новое меню.

[Пожалуйста, выберите основные параметры трансформации Меха. Поскольку вы выбрали Меха с перезаряжаемым оружием, который является дальнобойным, его стартового урона достаточно, рекомендуется использовать броню. Он может уделять приоритетное внимание укреплению манёвренности и прочности мехов, а также следить за складами оружия и боеприпасов!]

Эмили была глубоко погружена в свои мысли, читая меню перед собой.

Она никогда раньше не играла ни в какие игры и не знала, с чего начать. Однако она была снайпером, поэтому этот вариант казался ей бессмысленным.

Её взгляд скользнул мимо других вариантов усиления, таких как источники энергии и усиление мехов, прежде чем, наконец, остановился на варианте усиления оружия.

Она нажала на него, и меню засветилось в ответ, показывая детали усиления.

[Пожиратель снов (Снайперская винтовка 1-го уровня)]:

Описание оружия: Изготовленное по технологии Звёздного Клана, это дальнобойное боевое оружие, которое потребляет духовную руду. Дальность стрельбы по умолчанию 2,4 мили, общая длина 50 дюймов, вес винтовки 15 фунтов, ствол винтовки 24 дюйма, прикрепленный к звёздному ромбовидному прицелу (с возможностью ночного видения), снайперскому штативу RRS и 10 патронов пулевой ёмкости.

Специальность оружия по умолчанию: Преобразует тепло пули в энергию (увеличивает урон на 10%).

Состояние оружия: Отличное.

[Убийца снов (Пулемет 1-го уровня)]...

[Отчаяние (Пистолет 1-го уровня)]...

...

Появились меню трёх различных видов оружия.

После некоторого раздумья Эмили нажала кнопку усиления снайперской винтовки Пожирателя снов.

Световые лучи мерцали, и Пожиратель снов был улучшен до 2-го уровня, отчего её корпус стал ещё более изящным.

После того, как она стала свидетелем улучшения оружия, Эмили была в приподнятом настроении. Итак, она снова нажала "Усиление".

— Командир, вы уверены, что хотите снова поднять уровень оружия? Звезда Нарака находится в опасности, в начальной стадии...

Эмили проигнорировала совет ИИ. Теперь она смотрела только на этого пленительного Пожирателя снов.

После непрерывного усиления её Пожиратель снов достиг 5-го уровня. Внезапно появилось системное уведомление:

— Недостаточно духовной руды, усиление оружия провалилось!

Пожиратель снов претерпел полную трансформацию по сравнению со своим первоначальным обликом. Теперь винтовка выглядела как плевок ядовитой змеи. Несомненно, глаза Эмили блестели от возбуждения.

В то же самое время снова раздался голос ИИ:

— Командир, ваш мех полностью собран и усиление по умолчанию завершено. Желаю вам удачи!

В этот момент открылся люк космического корабля. Чувство невесомости охватило Эмили, когда она быстро спускалась на землю.

Её тело проносилось сквозь облака и атмосферу, ускоряясь с каждым мгновением.

Когда она приблизилась к земле, активировались ускорители на её спине. Пламя выстрелило, чтобы замедлить её спуск. После того, как она благополучно приземлилась, немедленно отсоединилась ракета-носитель .

[Руины Голубой долины.]

Название её местоположения появилось, прежде чем быстро исчезнуть.

[Главное задание: Зачистка руин]:

Детали задания: Зачистите каждый клан в руинах Голубой долины и используйте эту зону в качестве вашего первого центра развития.

Сноска: Возрождение после смерти будет происходить в случайном месте внутри руин.

[Задание-челлендж: Смертельный охотник]:

Детали задания: Во время этого задания будут начисляться охотничьи очки за каждое существо, убитое в руинах Голубой долины. Победителями этого задания-челленджа станут

тысяча лучших игроков с наибольшим количеством охотничьих очков на сервере.

Сноска: Количество охотничьих очков будет дано в зависимости от силы убитого существа.

Награда за задание-челлендж:

1-е место: Награждение титулом (Смертельный охотник), 600 монет души, 100 очков духовной руды.

2-е - 10-е место: Награждение 500 монетами души, 50 очками духовной руды.

11-е - 100-е место: Награждение 200 монетами души, 20 очками духовной руды.

101-е - 1000-е место: По 100 монет души каждому.

Оставшееся время выполнения задания: 9 дней, 3 часа и 29 минут.

Рядом с деталями задания-челленджа была таблица лидеров-игроков в реальном времени.

Эмили вдруг поняла, что эта игра запустила этот сервер меньше суток назад, когда она посмотрела на меню уведомлений.

Но не было ничего важнее, чем реалистичность игры, которая пленила сердце Эмили.

Она бессознательно сделала шаг вперёд.

Хотя она была одета в мех, её движения не были ограничены. Как будто мех был продолжением её тела.

Как раз в тот момент, когда она хотела сделать ещё кое-что, шум поблизости привлёк её внимание.

Она стояла на небольшом холме, а шум доносился снизу. Она сделала несколько шагов вперёд и увидела игрока в чёрном костюме меха, который бежал, спасая свою жизнь, от более чем десяти волкоподобных существ, преследующих его по горячим следам.

Игрок в чёрном костюме меха держал в руках световой меч и казался беспомощным против своих преследователей. Время от времени он оборачивался, чтобы ударить их, но волчья стая была слишком агрессивна. Всякий раз, когда он останавливался, они немедленно набрасывались на него.

После наблюдения Эмили потянулась к своему Пожирателю снов на спине.

Когда она прикоснулась к оружию, сквозь полосы на стволе пробился луч света.

Ромбовидный прицел автоматически выстрелил вверх.

— Круто!

Эмили была чрезвычайно довольна этой снайперской винтовкой.

Она подняла снайперскую винтовку и прицелилась в волков.

Прицел работал точно так же, как было описано. Он начал автоматически приспосабливаться к движениям её глаз, давая ей увеличенное представление о далёкой волчьей стае всего за несколько секунд.

Бах!

Из ствола вылетела пуля, но Эмили почувствовала лишь лёгкое напряжение от отдачи.

Вдалеке на лбу злого волка, который гнался за игроком, внезапно образовалась кровавая дыра от пули. В тот же миг он рухнул на землю и отлетел на небольшое расстояние.

Эмили усмехнулась. Она упёрлась щекой в приклад, чтобы снова прицелиться.

Бах!

Бах!

...

Один выстрел, один труп!

Эмили, с её снайперской винтовкой, продемонстрировала своё жестокое мастерство убийства.

Охота пробудила в ней хищную похоть. Она была пьяна и полностью погружена в свой снайперский режим.

В конце концов более десяти волков были уничтожены без единого промаха.

Даже игрок, за которым гнались, был в ужасе.

Он посмотрел на обмякшие тела злых волков на земле и был ошеломлён, обнаружив кровавые пулевые отверстия во всех их лбах.

— Блин, это же нереально!

Что удивило этого игрока больше, так это, помимо замечательной точности, поразительно высокий урон.

Этому серверу едва исполнился день, и игрокам приходилось использовать всю свою силу, чтобы победить одного злого волка. Даже оружие с наибольшим уроном не имело записей об убийствах одним выстрелом на форуме.

Игрок отвёл взгляд в сторону холма и увидел, как Эмили, заворачивая снайперскую винтовку за спину, повернулась, чтобы уйти.

Какой профессиональный игрок!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402517>