

После первой битвы с демонической армией эмоции игроков стали ещё более мощными.

В дополнение к охоте на Мёртвый клан в Океане пустоты, насмешки игроков стали ещё более частыми на территориях Короля Гидры и Короля каменных призраков.

Из-за этого Короли-призраки сильно обижались на игроков.

Однако, так как Лу Ву ещё не отдал им никаких конкретных приказов, они могли только улыбаться и терпеть.

Тем не менее, игроки знали, когда им нужно остановиться и не пересекать линию. По крайней мере, они всё ещё принимали во внимание, что Король Гидры и Король каменных призраков оказали им большую помощь во время битвы против Морского Короля, поэтому они всё ещё проявляли к ним некоторую милость.

С нынешней мощностью армии Бэйци им ничего не стоило бы полностью уничтожить Короля каменных призраков и Короля Гидры.

Тем временем прибыль Лу Ву быстро росла.

Помимо увеличения числа игроков и покупок ежедневных товаров, был ещё один важный фактор. Количество игроков, которые запускали испытания Командира-призрака, значительно возросло.

Плата за участие в испытании была огромной частью недавнего увеличения дохода от монет души.

Помимо использования этих монет души для увеличения своего собственного культивирования и строительства Бэйци, Лу Ву также планировал использовать их для предстоящего открытия американского сервера. Он тщательно рассчитал все расходы.

После этой битвы Лу Ву пришла в голову новая идея.

Его идея состояла в том, чтобы объединить три основных сервера Южной Америки, Северной Америки и Океании в один сервер и переименовать его в сервер Нарака.

После долгих раздумий Лу Ву наконец решился на этот план.

В конце концов, Земля Нарака была выбрана в качестве места дислокации этого нового сервера.

Она была заполнена многими сильными кланами и запретными областями, которые могли дать начало демоническим существам. В этом месте было трудно выжить.

Не говоря уже о том, что после входа в Нараку Лу Ву не сможет создать ни одной точки воскрешения до тех пор, пока игроки успешно не заявят права собственности на любую из территорий в ней.

Каждая точка воскрешения будет создана в случайном месте в пределах фиксированной территории.

Конечно, Лу Ву выбрал бы относительно более слабую территорию по сравнению с более сильной силой Нараки, чтобы установить в качестве фиксированной точки воскрешения.

Это учитывалось и игроками, потому что эта часть Нараки была занята более сильными кланами. Шансы претендовать на территорию на начальном этапе были равны нулю.

Можно сказать, что уровень открытия сервера Нарака сильно отличался от уровня предыдущих серверов.

Все игроки начинали играть в режиме выживания.

Более того, его первоначальный план состоял в том, чтобы создать австралийский сервер и другие серверы, но так как количество игроков было не так велико, слияние этих серверов было хорошим выбором, так как это могло бы значительно повысить живучесть игроков на ранней стадии.

Что касается последующего открытия азиатского сервера, то Лу Ву уже строил планы и создавал для него новый шаблон. Затем он разработал различные варианты прокачки игроков.

Недавно видео с испытанием на Командира-призрака стало вирусным на форуме.

В конце концов, только несколько игроков могли успешно победить Командира-призрака. Победа в этом испытании - это то, чем игрок должен гордиться.

Помимо участия в веселье, игроки, смотревшие видео, хотели изучить его боевые навыки, чтобы улучшить свои собственные способности.

Однако прямая трансляция сегодняшнего испытания ошеломила всех игроков.

[Наконец-то достигнув 100-го уровня, я попытаюсь бросить вызов Командиру-призраку в прямом эфире для моих коллег-членов Гильдии (я не намерен проходить - это чисто для развлекательных целей, так что не принимайте всё всерьёз)!]

Ведущий: Командир_Подрывников.

После вчерашнего сражения Лю Чай наконец-то достиг 100-го уровня, что также было минимальным требованием для участия в испытании.

Под уговорами товарищей по Гильдии Лю Чай решил попробовать.

Конечно, сам он не питал больших надежд на успех.

Многие игроки, которые были на 130 уровне, не смогли пройти испытание. Даже лучшие игроки, как Ао Цзянь, смогли пройти испытание только тогда, когда они были на 120-м уровне, не говоря уже о том, что это произошло только после второй попытки.

Сейчас же Лю Чай хотел увидеть разницу в силе между собой и настоящими монстрами уровня Командира-призрака.

Более того, в этот момент Лю Чай был лидером первой Гильдии Бэйци, и он был очень популярен среди игроков. Так что очень скоро его прямая трансляция привлекла внимание многих.

Лю Чай почувствовал себя неловко, когда увидел огромное количество игроков, которые настроились поддержать его, так как у него не было большой уверенности в этой битве.

После уплаты вступительного взноса в перед ним появились две панели:

[Начальный уровень Командира-призрака - пробный вызов (для всех боевых классов)]

[Начальный уровень Командира-призрака - пробный вызов (для всех вспомогательных классов)]

Лю Чай продвинул свой класс до Мастера рун, поэтому, естественно, он выбрал пробный вызов для боевых классов.

После нажатия кнопки подтверждения, всё вокруг него исчезло. Когда он снова смог видеть то он оказался в середине "нигде".

Перед ним стоял десятифутовый уродливый гигант-орк, державший толстую деревянную дубину и свирепо смотревший на него.

[Случайный выбор фона: Сцена демонстрации навыков.]

[Случайный выбор монстра уровня Командира-призрака: Свирепый зверь (ранняя стадия

Командира-призрака)]

[Предупреждение: Игрокам запрещено использовать зелья возрождения, зелья растущего диапазона, счастливые свитки и т.д...]

После того, как экран потускнел, перед глазами Лю Чая появился таймер обратного отсчёта.

[Начинается испытание Командира-призрака... игрок, приготовьтесь... обратный отсчёт... десять... девять... восемь... семь... шесть...]

Конечно, игроки с нетерпением ждали не того, как Лю Чай продемонстрирует свою огромную силу или способности, а того, как Лю Чай поставит себя в неловкое положение. Тогда они могли бы посмеяться над ним, посылая ему насмешливые смайлики.

Лю Чай столкнулся лицом к лицу со свирепым зверем, но не осмелился встретиться с ним лицом к лицу. Он тут же перекатился в сторону и уклонился от толстой деревянной дубины, которая собиралась раздавить его.

Однако реакция свирепого зверя была очень быстрой. Увидев, что атака не удалась, он быстро развернулся всем телом и направил деревянную дубинку по диагонали вверх. Затем он с силой ударил его в грудь Лю Чая, отбросив его.

Когда зрители увидели летящего Лю Чая, канал прямой трансляции внезапно стал очень оживлённым.

Фотография_Гномика: — Лидер Подрывников, чего ты ждёшь? Используй свою жертву и побей его Морским Богом! Если ты активируешь этот навык, я могу заверить тебя, что ты сможешь убить его в течение нескольких секунд... если ты начнёшь всё сначала, то тоже ничего страшного, просто будет нулевой уровень, чего ты боишься, мы просто ждём, когда ты надерёшь ему задницу (Смеётся и убеждает.jpg)!

Волк_Собака ответил Фотография_Гномика: — Почему ты, никчёмный тролль, всегда рядом?! (Брезгливо прищуривает глаза.jpg)

Фотография_Гномика ответил Волк_Собака: — Раз уж ты здесь, я с уважением поглажу тебя по голове... (Смеётся.)

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Лидер Гильдии Лю Чай, сражайся!

Капитан_Подрывников: — Сражайся с этим Свирепым зверем (Смеющийся смайлик)!

Младший_Капитан_Подрывников: — Сражайся с этим Свирепым зверем (Смеющийся

смайлик)!

В этот момент в дискуссионной зоне, кроме игроков, которые троллили Лю Чая, остальные комментарии были разделены на две группы.

С одной стороны, были игроки, которые надеялись, что Лю Чай сможет пройти испытание, и подбадривали его.

С другой стороны, была группа игроков, не кто иные, как члены его собственной Гильдии, которые ели попкорн, подбадривая Свирепого зверя.

В этот момент в прямом эфире фигура Свирепого зверя снова появилась рядом с Лю Чаем, и огромная деревянная дубина обрушилась прямо ему на голову.

Между этими двумя существовала огромная разница в физической силе. Лю Чай никак не мог догнать Свирепого зверя, поэтому единственное, что он мог сделать, - это набраться храбрости и встретиться с ним лицом к лицу.

Когда драгоценный камень силы на его теле засверкал, он поднял правую руку.

Бум!

Лю Чай резко опустил своё тело вниз, в то время как его левая рука быстро ударила в Свирепого зверя.

Этот удар сработал. Свирепый зверь сделал несколько шагов назад, а его рука онемела.

Боевой талант Лю Чая был, несомненно, очень велик. Когда он увидел, что его атака сработала, он не замедлил шаг. Он тут же шагнул вперёд, правой рукой отклоняя деревянную дубинку, и с силой нанёс удар в грудь Свирепого зверя. Этот удар привёл к тому, что зверь отступил.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402497>