

Насмешка и клятва Злого Короля вселили страх в каждого солдата армии Цансу.

В прошлом они были полны уверенности что победят.

Однако теперь они в глубине души задавали себе вопросы. Если в будущем таких бесстрашных воинов станет больше, смогут ли они победить?

Возможно, они и выиграли эту битву, но и проиграли. С точки зрения менталитета, они были истинными проигравшими, даже если у них было огромное физическое преимущество в битве.

Пока они смотрели на Злого Короля, безумно смеющегося в небе, выражение лица Цансу снова стало кислым.

Эта битва оказала огромное влияние на его солдат, и это, безусловно, повлияет на их менталитет, когда обе стороны снова столкнутся в битве. Этот факт сильно разозлил Цансу.

— Цансу, я собираюсь уходить. Разве ты не собираешься остановить меня? - Злой Король повернул голову и ухмыльнулся, пытаясь спровоцировать Цансу.

Цансу ничего не сказал, но гнев ярко отразился в его глазах.

Если бы Злой Король осмелился так провоцировать его раньше, он бы схватил его и запечатал.

Однако его тело было сильно ослаблено из-за бесчисленных сражений, в которых он участвовал. Даже если бы он захотел остановить Злого Короля, он бы не смог этого сделать.

— Тогда я уйду, ха-ха-ха!

Когда он издал насмешливый смешок, фигура Злого Короля внезапно сжалась, он превратился в каменную статую и полетел на юг.

Эта война подошла к концу.

— Ты пытаешься выпендриться? Отлично, тебе это удалось! Но я не проиграю! - пробормотал Цансу себе под нос, глядя на Злого Короля, пока тот не исчез из виду.

Затем он повернул голову, взглянув на солдат внизу, которые потеряли свой боевой дух. В его сердце был только гнев, когда он был вынужден выкрикнуть приказ.

— Отступаем!

...

После того, как великая битва закончилась, игроки смотрели воспроизведение видео на официальном форуме "Battle Online".

В этой битве они достигли беспрецедентного прогресса и также успешно посеяли страх в сердцах врагов.

Хотя они проиграли битву, игроки считали себя победителями, потому что враг стал бояться их.

Фотография_Гномика: — Круто! Благодарен, что админы оперативно всех перебросили на другой сервер. В противном случае я бы пошёл бить наших соседей.

Маленькая_Древесная_Скала ответил Фотография_Гномика: — Ублюдок, подожди меня!

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Как захватывающе! Редко можно увидеть нашу армию такой сплочённой - в первый раз был Ча На, потом Морской Король, а это уже третий раз. Я очень надеюсь, что все и дальше будут едины. К сожалению, конфликты всегда случаются, так или иначе. Это похоже на то, что люди всегда говорят: где бы ни были люди, там обязательно будут неприятности.

Командир_Подрывников: — В любом случае, независимо от наших внутренних конфликтов, когда появляется внешний враг, мы братья и товарищи по оружию. Мы несокрушимы и непобедимы, когда мы едины!

Высокий_Пинг_Воин (Европа): — Да, наши два главных сервера могут быть соперниками, которые снова начнут конкурировать друг с другом после этой битвы, но когда есть внешние враги, мы никогда не направим наши длинные мечи на наш собственный народ!

Арбуз_Таро: — Да здравствует битва, сегодня вечером я неплохо прокачался!

Кредо_Убийцы: — Наша армия непобедима, и Цансу - это лишь небольшая остановка в нашем долгом путешествии. Наша жизнь на нём не закончится. Братья, давайте работать усерднее!

Звездная_Вселенная (Европа): — Братья, удачи!

Рейнхардт (Европа): — Братья, держитесь!

Рыцарь_Бездны (Европа): — Братья, давайте станем сильнее!

...

Лу Ву улыбнулся, читая комментарии игроков, и не мог не почувствовать облегчения.

Когда Лу Ву увидел, как двадцать три воина погибли за Ху Хэ, даже он был потрясён до глубины души и пришёл в ярость.

Он знал, что случившееся - реальность. Они действительно использовали свою плоть и кровь, чтобы защитить Ху Хэ от Цансу.

Поэтому, когда игроки начали собираться вместе, он без колебаний позволил игрокам Бэйци присоединиться к битве.

Более того, эта битва действительно потрясла Лу Ву.

Игроки снова показали ему, что их потенциал безграничен.

Победитель был разочарован, потому что они потеряли свой боевой дух, в то время как проигравшая сторона имела свой боевой дух высоко и уже с нетерпением ждала будущих сражений.

В этом была огромная разница между армией Цансу и игроками.

Именно это они горячо обсуждали на форуме. Цансу был всего лишь остановкой в их долгом путешествии, он не был их пунктом назначения.

После того, как битва закончилась, Лу Ву отправил игроков назад на свой сервер. В конце концов, это должно было стать испытанием для игроков европейского сервера, точильным камнем для оттачивания их навыков и опыта для их роста.

Что касается игроков Бэйци, то они сосредоточили своё внимание на земле Девяти светил, которая должна была стать следующим местом их нового путешествия.

Игроки никогда не переставали удивлять Лу Ву, поэтому он возлагал на них большие надежды.

...

После битвы, в деревне скрытого дракона...

Издали показалась каменная статуя, прежде чем остановиться в деревне.

Сердце Злого Короля было переполнено эмоциями, когда он смотрел на окружающие его здания и пустые улицы.

Это были настоящие воины!

Битва Клана Игроков заставила его кровь бурлить от возбуждения и навсегда запечатлелась в его памяти. Тем не менее, эта битва в конечном счете истощила все ресурсы этого клана, поэтому сердце Злого Короля было полно сожаления.

Они должны были стать моим козырем!

Злой Король тяжело вздохнул, смотря в небо. Он отряхнул рукава и уже собрался уходить, как вдруг заметил какое-то движение в деревне.

Нахмурившись, он тут же бросился к источнику звука.

Когда он добрался до самой южной части деревни, Злой Король был ошеломлён.

Он увидел бесчисленное множество игроков, выходящих из яркого ореола, похожего на алтарь.

— Перестаньте меня толкать, уступите дорогу. Дайте мне выйти!

— Чёрт, вы серьёзно?! Выходите сразу же, ребята! Не мешайте другим!

— Здесь так тесно! Вы что, хотите сделать стену из человеческих тел?

— Я больше не могу дышать! Дорогу, пожалуйста! Я хочу выбраться отсюда!

...

Злой Король был ошеломлён, наблюдая, как игроки выходят из алтаря.

Затем он увидел знакомую фигуру и сразу же потянулся, чтобы схватить его. Ли Син, чьё тело было среди толпы других людей, был мгновенно вытащен им

— Почему ты не умер? - изумился Злой Король, смотря на знакомое лицо выпученными глазами.

Ли Син тоже был взволнован, увидев, что Злой Король прибыл так скоро, но, к счастью, он был хорошо подготовлен и сказал:

— Ох, Господин Злой Король, я умер, но возродился.

— Возродился?

— Да, наш Клан Игроков обладает особыми способностями. После смерти мы можем воскреснуть в алтаре клана. У каждого из нас есть три жизни!

Когда Злой Король услышал это, его лицо стало непроницаемым.

— Ты ублюдок! Значит, мои трогательные прощания с вами были напрасны?

Тем не менее, в Подземном мире было много бессмертных способностей, но он никогда не слышал о способности возрождения.

Хотя Злой Король всё ещё был в замешательстве, он махнул рукой, вытаскивая всех воскресших игроков из точки возрождения. В мгновение ока он появился перед алтарём, чтобы осмотреть его.

Однако этот алтарь был всего лишь украшением, и его способность к воскрешению была чисто от артефакта, так что Злой Король никак не мог отличить его от других алтарей.

Следовательно, независимо от того, как тщательно он его изучал, единственным выводом, к которому он мог прийти, было то, что алтарь был не более чем обычным алтарём, без чего-либо особенного.

Способность к возрождению? Это ужасающе!

Злой Король был совершенно ошеломлён.

Несмотря на то, что ему было очень любопытно, как появилась эта способность, он должен был отпустить эту мысль, поскольку он не был в состоянии понять это.

Тем не менее Злой Король был вне себя от радости.

Сначала он думал, что потерял свою бесстрашную армию. К его изумлению, они действительно возродились. Чувство возвращения того, что он потерял, заставило Злого Короля разразиться довольным смехом. Он тут же подошёл к Ли Сину и похлопал его по плечу.

— Это отличная новость!

Злой Король смотрел на Ли Сина с удовлетворением, что резко контрастировало с

презрительным выражением его лица во время их первой встречи.

Несмотря на то, что Злой Король обнаружил тайную причину бесстрашия Клана Игроков, он всё ещё считал их настоящими воинами.

Если бы у этих людей не было мужества, они не стали бы так легко рисковать своей жизнью, даже если бы у них было три возможности возрождения.

Эта битва доказала невообразимый потенциал Клана Игроков.

Их было бы достаточно, чтобы сдержать всю армию Цансу!

В этот самый момент Злой Король был уверен, что они смогут в конечном итоге захватить трон.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402496>