

Ужасающая летальность среди их войск, вызванная армией игроков, безмерно потрясла двух Королей-призраков.

Менталитет обеих сторон сильно отличался, так как их сторона сражалась за Цансу. Они были вынуждены сделать это, и они должны были упорствовать.

С другой стороны, игроки сражались за себя, своих братьев и своих друзей. Эта битва должна была отомстить за их несправедливую смерть.

Так как два Короля-призрака были загнаны в угол в этой битве, они стояли насмерть.

Они не понимали, почему игроки так себя ведут. Стоит ли оно того? Это был вопрос, на который два Короля-призрака не могли дать ответа.

Они пережили бесчисленные битвы и пришли к пониманию истины – более сильная сторона на поле боя, несомненно, убьёт более слабую. Ни один умный солдат не осмелился бы напасть на более сильных.

Однако игроки были совершенно не такими, как они себе представляли. Каждый из них казался муравьем, который хочет сожрать слона. Бездумно и бесстрашно они нападали на Королей-призраков и их армию.

Под их безжалостной атакой два Короля-призрака отступили, продержавшись около десяти минут. Отдышавшись, они быстро спрятались за своей армией.

В этот момент в их сердцах появился намёк на страх.

То, чего они боялись, было не силой игроков, а бесстрашной энергией, горящей в их сердцах.

Даже два Короля-призрака не могли не признать, что они были настоящими воинами.

В конце концов, армия игроков сражалась за свои собственные жизни.

Они словно отказались от своих жизней в тот самый момент, когда вступили в битву.

Это было их предположение, но игроки доказывали его своими действиями. Два Короля-призрака не могли не начать бояться их.

...

Издали у Злого Короля было смешанное выражение лица, когда он смотрел на поле боя.

В его поле зрения над игроками шевелилось иллюзорное горящее облако, и он мог видеть бесстрашный боевой дух игроков.

Неужели они действительно хотят умереть?

В этот момент он вдруг вспомнил непоколебимые слова Ли Сина. Мой клан могуществен. Мы не боимся смерти!

Раньше это было для него шуткой, но теперь игроки доказали это в этой битве.

Их клан был силён и не боялся жертвовать своими жизнями. Армия, состоящая из десяти миллионов бесстрашных воинов.

Даже Злой Король был глубоко озадачен боевым духом игроков.

Он был воплощением злых мыслей. Хотя у него были сознание и эмоции, он не мог понять, за что сражаются игроки.

Неужели я злая мысль, которая никогда не сможет понять смысла жизни? Злой Король был несколько озадачен.

...

Тем временем игроки безжалостно и бесконечно истребляли вражескую армию.

Их ревушие крики сильно напугали демоническую армию.

Вскоре мысль о бегстве пришла в голову каждому солдату из вражеской армии. Их оставшаяся воля к сражению была подобна слабому пламени во время бури. Они постоянно находились под большим риском быть убитыми в любой момент армией игроков, которые наступали на них, как бушующий шторм.

— Никому не позволено бежать! К нам идёт поддержка, держитесь!

— Те, кто отступит, будут казнены!

Два Короля-призрака завывали изо всех сил, чтобы стабилизировать низкий боевой дух своей армии.

Однако всё было напрасно перед лицом армии игроков. Моральный дух демонической армии уже пошатнулся, и их мотивация сражаться давно угасла.

Их неудача становилась неизбежной, быстрее, чем распространяющийся лесной пожар, заставляя их отступать в страхе.

В этой ситуации два Короля-призрака снова напали на армию игроков, чтобы блокировать их продвижение.

— Какая разница, кто ты! Я убью тебя!

— Эта битва не прекратится, пока последний из нас не умрёт! Сдохни!

— Те, кто причинил боль моим братьям и друзьям, я убью вас, где бы вы ни были!

— Умри! Умри! Умри!

...

Разъярённый рёв игроков разносился со всех сторон.

Эта битва должна была успокоить их друзей на небесах, а также дать выход гневу в их сердцах.

Бойня продолжалась, и демоническая армия проигрывала. Некоторые солдаты бежали. Их страх не прекращался, независимо от того, как и что говорили им Короли-призраки.

Настойчиво стиснув зубы, два Короля-призрака больше не могли противостоять нападению игроков. Они поспешно начали отступать со своей армией.

Ярость в сердцах игроков не угасла, поэтому они продолжали с силой бросаться вперёд.

Бум! Бум! Бум!

Загремели военные барабаны, и с неба и с земли появилась огромная армия.

Армия Цансу прибыла на подмогу.

Появление армии Цансу стало приятным сюрпризом для двух Королей-призраков. Поэтому они начали командовать армией, чтобы начать контратаку.

Однако выражение лиц игроков не изменилось ни на йоту.

С самого начала войны никто из них не надеялся вернуться живым. Для игроков эта битва только началась.

Была сформирована объединённая армия из восьми Королей-призраков и примерно дюжины Генералов-призраков.

В этот момент сила была полностью продемонстрирована сила армии Цансу.

Сражение продолжалось уже четвёртый час, и поле боя заполнялось бесчисленными трупами. Почти треть армии игроков была уже уничтожена.

Впрочем, это не имело значения. Бесстрашие и страсть были источником их лучшего оружия и силы. Пока мы живы, мы будем сражаться! Вперёд! В атаку!

Несмотря на огромное преимущество, сердца каждого командира армии Цансу трепетали.

— Вы хотите, чтобы вас уничтожили? - дрожащим голосом спросил один из Королей-призраков.

Как только прозвучало это замечание, все Короли-призраки замолчали.

Ого-го! Ах!

В прямом эфире чата армии игроки выкрикивали боевые песнопения и кричали после своей смерти.

— Армия Бэйци, сражайтесь! Пока наше сердце согрето кровью, эта битва не прекратится!

— Армия Сянь Сюя, сражайтесь! Давайте использовать свою плоть и кровь в обмен на уничтожение нашего врага!

...

Ли Син и Лю Чай одновременно прокричали боевую клятву в армейском чате. Это сильно мотивировало игроков, вселяя в них пламенную решимость.

Бесчисленные трупы украшали поле, а их кровь текла бесконечно. Это было их кровавой жертвой.

Двадцать три воина охраняли Ху Хэ своей кровью и боевым танцем, а теперь и они будут использовать кровь врага, чтобы ответить им взаимностью.

В это время в небе внезапно появилась фигура.

Когда он опустил голову, чтобы посмотреть на игроков, его глаза были полны ужаса.

С горами трупов на заднем плане, звук войны был похож на жуткий реквием, посылая дрожь по спине каждого.

Цансу был тронут. Он признал, что игроки были достойными воинами.

Однако они по-прежнему оставались его врагами. Так как они взяли инициативу в свои руки, Цансу не испытывал к ним ни малейшего сочувствия. Жажда убийства ярко светилась в его глазах.

В мгновение ока его фигура нырнула в армию игроков, как падающая комета.

— Цансу, ты вор! Ты такой бессердечный. Я принесу твою жизнь в жертву моим двадцати трём воинам!

— Умри!

Взревел ветер, когда все игроки посмотрели на Цансу, падающего с неба. Оружие в их руках было высоко поднято, и их боевой дух яростно шевелился, как облака в небе.

А-а-ар-р-р! - воскликнули игроки, ожидая Цансу.

Они были бесстрашны и надеялись, что их сила оставит хотя бы шрамы на теле Цансу.

Как только Цансу собрался столкнуться с армией игроков, из ниоткуда появился тёмный туман. Он решительно блокировал атаку Цансу и с силой оттолкнул его.

Когда тёмный туман рассеялся, в воздухе появилась фигура Злого Короля.

— Отныне твой противник - это я! - равнодушно сказал Злой Король, смотря на летящего назад Цансу.

При виде Злого Короля выражение лица Цансу стало кислым.

Ли Син поднял голову и сказал:

— Ты же сказал, что не придёшь!

Услышав это, Злой король повернул голову и усмехнулся:

— Ха-ха-ха, вы мои воины. С этого момента я официально признаю вас! Я собираюсь остановить Цансу в этой битве!

Сказав это, Злой Король повернул голову и издал оглушительный вой. Его тело превратилось в огромного гиганта, и он мгновенно бросился на Цансу.

Ар-р-р-р-р!

Теперь Цансу встретил достойного соперника.

Игроки снова бросились на своих врагов, атакующих их со всех сторон.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402494>