

Инь Сяоци была помещена в центр внимания среди игроков после того, как поделилась первым предложением освободить великого Короля Демонов.

На этот раз она сделала ещё одно предложение, и просмотры её поста быстро росли.

Умы игроков снова были взорваны её уникальным предложением после того, как они поняли её идею.

[Вот ещё одно моё предложение: Все Европейские игроки!]

Автор: Классная_Леди_Инь_Сяоци.

Моё предложение на этот раз в основном касается анализа положения сил в Цансу на данный момент. Не принимайте это слишком серьёзно, это просто моё предложение, будет ли оно реализовано в полной мере, зависит от мнения каждого.

А теперь давайте перейдём к делу!

Во-первых, мы должны поговорить о нашем одарённом друге, великом Короле Демонов, который вызвал более десяти бедствий по всей Земле Цансу, которые привели к массовым разрушениям. Я склоняю свою фетровую шляпу перед тобой, могучий великий Король демонов!

Я обратила внимание на бушующие последствия катастроф, и кое-что интересное привлекло моё внимание.

На этот раз были разные типы катастроф. Помимо кровожадности и нежити, произошло беспрецедентное стихийное бедствие, но это не самый важный момент. Что-то уникальное из этих бедствий - Злой Король, элита уровня Императора-призрака, обладающая сильной властью.

Вы, ребята, заметили, что Злой Король имеет совершенно другие намерения по сравнению с другими катастрофами?

Я заметила кое-что из различных сообщений, описывающих бедствия.

В отличие от других бедствий, вызвавших массовые разрушения, Злой Король занят развитием своей собственной силы. Он продолжает вербовать Королей-призраков и Императоров из различных сил вокруг Цансу, как это делал Цансу.

Что это значит? Это ясно показывает, что Злой Король плохой в душе, и его цель, очевидно, быть повелителем Земли Цансу.

Хотя Злой Король всё ещё слаб на данный момент, мы не должны забывать, что он всё ещё является элитой Императора-призрака. Судя по тому, что он был запечатан, а не убит, весьма вероятно, что убить его будет чрезвычайно трудно.

Причина, по которой Злой Король может вербовать так откровенно, заключается в том, что у него много врождённых преимуществ. Можно сказать, что он совсем не боится Цансу.

Силы в Цансу в настоящее время распределены следующим образом.

Игроки (против) Цансу, игроки (против) Злого Короля, игроки (против) Бедствий.

Цансу (против) Игроков, Цансу (против) Злого Короля, Цансу (против) Бедствий.

Злой Король (против) Игроков, Злой Король (против) Цансу, Злой Король (против) Бедствий.

Бедствия (против) всех сил.

Из-за нестабильного характера бедствий их можно отнести к категории общего врага для всех сил. Кроме того, бедствия также могут быть врагами других бедствий. Исключив фактор нестабильности, формируется треугольный цикл.

Как самая слабая сила, мы, игроки, не имеем сил быть сбалансированными ни с одной из сил на текущем этапе.

Поэтому в ситуации, когда другие силы противостоят друг другу, мы можем быть уничтожены в любой момент.

Я не могу не думать об этом.

Разве Злой Король не набирает людей, чтобы расширить свои собственные силы?

Значит ли это, что мы все можем сдаться Злому Королю, чтобы расширить его силы?

Вот преимущества, которые мы, игроки, можем получить, если уступим Злому Королю.

Во-первых, самое лучшее преимущество для нас - это то, что мы наконец-то сможем покинуть скрытого дракона и продвинуться в другие места при поддержке Злого Короля.

Это также означает, что силы Цансу и Злого Короля будут более сбалансированы.

Во-вторых, сбалансированные силы приведут к длительному сражению.

Наверное, мне не нужно подробно объяснять игрокам преимущества длительных сражений и непрерывных атак врагов, не так ли?

Это хороший шанс для развития! Затяжная битва будет битвой ресурсов и истощения для других сил, но большой возможностью для нашего развития. Чем дольше и ожесточённее будет битва, тем большего прогресса мы добьёмся!

В-третьих, ещё одно преимущество, которое есть у нас, игроков, заключается в том, что мы более ожесточены в битвах, потому что не боимся умереть.

Как лидер сил, Злой Король даст нам важную роль, так как мы жаждем сражений и всегда находимся на передовой.

Кроме того, он - элита Императора-призрака и воплощение демонической мысли Древнего Бога, поэтому у него должно быть много драгоценных ценностей.

Так как мы будем его прилежной подчинённой силой, он обязательно щедро вознаградит нас.

Это будет наша бонусная награда!

В-четвёртых...

...

Игроки были убеждены постом аналитического предложения Инь Сяоци.

Фотография_Гномика: — Чёрт возьми, она просит нас сдаться Злому Королю и использовать его для нашего развития. Я убеждён и не могу придумать ничего, что могло бы опровергнуть твои слова. (Ого!).

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Я впечатлена. Я прочитала аналитический пост и думаю, что это можно реализовать. Мы, игроки, всё равно ничего не потеряем, возможно, даже получим какие-то бонусные награды. (Тун Гуа с большим пальцем вверх.jpg)

Свинка_Медведь: — Это может сработать. Использование силы Злого Короля для развития наших персонажей звучит потрясающе!

Арбуз_Таро: — Злой Король: "С этими подчинёнными действительно хорошо работать! Они всегда рвутся вперёд в битвах, как будто не боятся умереть, и у них есть лозунги вроде "Злой

Король - лучший", я так тронут. Я награждаю каждого из них набором фиолетового снаряжения в качестве поощрения". (Смеётся.)

Фотография_Гномика: — Игроки: "Злой Король так хорош в работе! Помимо предоставления нам возможности получить очки опыта и монеты души, он также время от времени награждает нас подарками. Как утешительно, что мы будем брать больше и не будем заботиться о своей жизни в следующей битве". (Смеётся)!

Непобедимое_Одиночество: — Самое смешное, что когда все игроки помогут Злому Королю избавиться от Цансу, у нас обязательно будет мятеж, чтобы убить Злого Короля на месте. Классная_Леди_Инь_Сяоци уже предоставила нам сценарий. Какая захватывающая операция, какая впечатляющая!

...

Пост с предложением Инь Сяоци был выдвинут на вершину форума из-за непрерывных ответов игроков.

Её предложение использовать собственные преимущества игроков в сочетании с преимуществами Злого Короля для развития персонажей могло помочь им выбраться из трудного положения, в котором они оказались.

Независимо от их сервера, все игроки давали хорошие комментарии гениальной идее Инь Сяоци, и они решили пойти с ней.

...

Земля Цансу, гробница Призрачного Дракона.

Цансу парил в воздухе в центральной зоне гробницы Призрачного Дракона. Его лицо было мертвенно-бледным, когда он смотрел на Зилейский вихрь вдалеке.

Цансу сделал несколько непрерывных хлопков, когда он приблизился.

Несколько невидимых отверстий в форме ладони образовались рядом с вихрем мгновенно, но это не заняло много времени, прежде чем эти отверстия были закрыты. Он продолжал бушевать и шёл вперёд.

Наблюдая за ситуацией, Цансу фыркнул и вызвал чёрного виртуального зверя. Зверь отделился от тела Цансу и взмыл высоко в воздух, прежде чем с силой ворваться в Зилейский вихрь.

Бах!

Зверь был задушен и убит вихрем, в результате чего течение ослабело. Внутренности вихря становились беспорядочными и разрушались.

Однако через некоторое время течение вновь усилилось. Неупорядоченные части были восстановлены, и Зилейский вихрь снова принял свою полную форму.

К счастью, вихрь был затронут действием Цансу и сместил своё направление в сторону от этой области.

Глядя на удаляющийся Зилейский вихрь, выражение лица Цансу было холодным.

Он не был уверен, почему бедствия, которые были запечатаны изначально, возникали в таком большом масштабе. Он помнил, что некоторые из них были даже подавлены и запечатаны им самим, когда он был правителем.

Эти необычные явления вызывали у Цансу сильную головную боль. Они оказали огромное влияние на его операцию по захвату Земли Цансу.

Он медленно спустился на землю, и все Короли-призраки и Императоры под ним почтительно поклонились.

— Ты уже разобрался в этом деле? Что происходит? Почему все изначальные печати сломаны?!

Выражение лица Цансу было холодным, когда он расспрашивал одного из своих подчинённых.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402484>