

Стоя на улице перед Особняком мёртвых, Инь Сяоци стиснула зубы и внутренне "надулась".

Даже сейчас мысль о такой реальной обстановке для игры никогда не приходила Инь Сяоци в голову. В конце концов, всё было слишком реально. Это было то, чего просто невозможно было достичь с помощью современной технологии виртуализации.

Попытавшись успокоиться, Инь Сяоци начала рыскать вокруг и искать подсказки, которые могли бы помочь ей решить этот уровень.

Тот восторженный взгляд, который был у Инь Сяоци на лице, вызвал любопытство некоторых игроков.

— Ты новичок? В каком ты классе? Хочешь вступить в нашу Гильдию? Ты не подумай, наша Гильдия может показаться тихой, но это потому, что она была создана совсем недавно. В будущем эта Гильдия, без сомнения, попадёт в топ-100! В конце концов, наш лидер Гильдии - не кто иной, как...

Слушая, как мужчина что-то бессвязно бормочет перед ней, Инь Сяоци начала анализировать скрытые подсказки в его словах.

Потом она почувствовала, что что-то не так.

Подземелье! Гильдия! Лидер! Новичок!

Она мало что знала об играх, но, судя по словам мужчины, могла придумать только одно - это действительно был мир игры.

Чтобы убедиться, что это правда, ей пришла в голову одна мысль. Она хотела попробовать вызвать меню.

В мгновение ока в поле зрения появилось меню "Battle Online". Верхняя часть меню была заполнена значками магазина, персонажа и настроек.

Инь Сяоци подняла глаза, серьёзность отразилась на её лице, когда она спросила мужчину перед ней.

— Я действительно в игре?

Когда мужчина услышал, о чём она спросила, он сделал странное лицо.

— Что ты имеешь в виду?

Инь Сяоци, в свою очередь, нахмурила брови. Вместо того чтобы объясниться, она поспешила к зоне, где собрались игроки.

После получасового зондирования она подтвердила свою точку зрения из нескольких отдельных фраз, которыми обменялись игроки.

Однако у Инь Сяоци всё ещё оставалось много сомнений.

Если эта игра имеет такие передовые технологии, почему я никогда раньше о ней не слышала?

В этот момент Инь Сяоци внезапно вспомнила комментарии, которые она недавно видела в Даркнете.

В одном из них упоминалась очень реалистичная игра. Однако веб-портал к этой игре так и остался загадкой.

Кроме того, было сказано, что смерть в игре принесёт некоторую травму человеку и в реальном мире.

Тогда Инь Сяоци отнеслась к этой новости с презрением, думая, что она была придумана только для того, чтобы запутать умы людей.

Только теперь она поверила в это.

И не только это, но она также догадывалась, что сейчас находится в сценах этой самой игры.

Эта мысль заставила Инь Сяоци необъяснимо поёжиться. В конце концов, если она навредит себе в игре, то навредит и в реальности. Это не было пустяком. Это была азартная игра со своей жизнью.

— О чём ты думаешь?

В этот момент рядом с ней появилась фигура, хихикая и наблюдая за ней.

— Бэй Ли!

Увидев его, Инь Сяоци настороженно сделала шаг назад, принимая боевую стойку.

— Не глупи. Как может существовать игра, в которой игроки, получившие травму, получают тот же эффект в реальности? - с улыбкой сказал старик, в которого превратилась Бэй Ли.

— Тогда как ты объяснишь эту реалистичность?

Бдительность Инь Сяоци не ослабла ни на йоту. Она слегка приподняла правую ногу, всегда готовая нанести удар.

Бэй Ли раздражённо схватилась за лоб:

— Разве ты не слышала об игре "Battle Online"? Если нет, то не могла бы ты хотя бы попытаться почитать о ней?

— Да?

— Да!

— Тогда как насчёт обещанного сокровища? Почему эта игра должна быть последним сокровищем?

Инь Сяоци снова обнажила свои острые зубы, которые сверкали, как клыки тигра.

— Ты получишь окончательное задание. Следуй инструкциям, приведённым для его завершения, и ты будешь вознаграждена экстраординарным бонусом. Я обещаю, что ты не будешь разочарована!

— Не вздумай снова мне врать, я на это не куплюсь!

— Я не лгал тебе с самого начала. Поверь мне, тебе понравится этот подарок!

— Кто ты такой, чёрт возьми? Зачем ты это делаешь?

Бэй Ли покачала головой:

— Не спрашивай. Просто помни, что я сказал. Иллюзия или реальность, решай сама. Твоё задание начинается. Развивай свой собственный талант, не подведи меня!

Фигура старика Бэй Ли рассеялась вместе с ветром, а Инь Сяоци ошеломлённо наблюдала за происходящим.

[Игровое уведомление: Начинается первый раунд финального задания: Начало хорошего старта]

Описание квеста: Создайте свою собственную Гильдию и станьте одной из 1000 самых популярных Гильдий в "Battle Online".

Награда за задание: Эксклюзивный унаследованный класс персонажа.

Скрытая награда за задание: Неизвестно.

У Инь Сяоци было удивлённое выражение лица, когда она читала описание задания.

Хотя она не интересовалась видеоиграми, этот по-настоящему живой мир сумел пробудить её любопытство. Она не могла удержаться от желания исследовать и добраться до сути скрытых здесь секретов.

То, что она действительно хотела знать больше, чем когда-либо, действительно ли существует такая игра?

Эта мысль не выходила у неё из головы. Она открыла интерфейс и продолжила выбирать опцию выхода.

Всё вокруг постепенно тускнело, возвращая её в реальность.

Когда она увидела, что может легко выйти из игры, беспокойство, которое Инь Сяоци таила в своём сердце, исчезло.

Затем она поспешила к своему компьютеру и начала выкапывать информацию об игре.

Пока она скрупулёзно просматривала всю информацию в интернете, Инь Сяоци погрузилась в глубокое раздумье.

Там были тонны текста и видео по игре. Сами игроки даже создали базы данных стратегий, атласы существ и различные аналитические посты.

Эта информация доказывала, что игра действительно существует.

Игра с такой высокой реалистичной графикой действительно существовала. Кроме того, она была выпущена всего пять месяцев назад, и этот факт поверг её в состояние шока.

Возможно, потенциал, скрытый за этой информацией, был упущен публикой, но она уже могла придумать довольно много теорий на этот счёт.

Прежде всего, игру с такой высокой реалистичной графикой можно было бы использовать для

симуляции в военном деле, а также для различных научных экспериментов.

Эта игра может иметь те же пути, что и игра под названием Ева. Много лет назад она внесла большой вклад, предоставив огромную информационную поддержку проекту под названием "Атлас белков человека".

Инь Сяоци не могла поверить в то, что технология с таким огромным потенциалом была применен к простой игре.

Если бы она была на их месте и заполучила такую технологию, она построила бы из неё бизнес-империю. Затем она бы применила её в различных областях, чтобы создать для себя больше возможностей.

Что бы ни планировала эта компания, стоящая за игрой, она была сбита с толку.

Более того, кто такой Бэй Ли?

Может быть, он один из разработчиков "Battle Online"?

Поразмыслив немного, Инь Сяоци всё ещё не могла этого понять. Она продолжала искать более важную информацию, всё, что могло бы привести её к разгадке.

Однако в интернете не было ничего о команде разработчиков, стоявшей за этой игрой. У неё не было ничего полезного даже после того, как она исчерпала все свои средства по поиску информации.

Однако чем больше она узнавала об игре, тем более любопытной становилась.

Это было потому, что, среди описаний из информации, игра была ещё более захватывающей, чем она себе представляла!

Там упоминали, что укрепление тела в игре может синхронно ощущаться реальных костях игрока. Инь Сяоци хотелось проверить это самой.

Она потратила больше половины дня, изучая содержание игры.

Сделав это, Инь Сяоци пришла к выводу.

Так называемое последнее сокровище на самом деле предназначалось для особых игроков.

В отличие от других игроков, она не столкнулась с возможностью выбора своей роли, когда

впервые вступила в игру. Вместо этого она наткнулась на уникальное задание.

Инь Сяоци была в растерянности, когда наткнулась на более релевантную информацию о награде за неизвестный унаследованный класс персонажа, награде, которая была обещана с первого задания.

Виртуальный предмет, которому дали имя унаследованного класса персонажа, по-видимому, стоил до 50 миллионов или больше. Довольно много людей покупали его онлайн, но записи транзакций показывали нулевой процент.

Это действительно сокровище!

В этот момент Инь Сяоци почувствовала беспокойство, ей не терпелось зайти в игру.

Разве создание могущественной Гильдии не является первым шагом?

Для меня это просто лакомый кусок пирога!

Подумав об этом, Инь Сяоци снова надела наушники виртуальной реальности.

К этому времени её тревоги исчезли, и на смену им пришли грандиозные планы по осуществлению её самых смелых мечтаний.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402480>