

Лу Ву и Бэй Ли обменялись улыбками после того, как покинули канал артефакта.

Излишне говорить, что они проделали огромную работу.

Они нашли очень талантливого молодого преемника.

258-уровневая головоломка была создана Бэй Ли несколько месяцев назад.

Их цель состояла в том, чтобы найти человека с отличным IQ и талантом для "Battle Online".

Несмотря на то, что нынешнее количество игроков, использующих "Battle Online", было огромным, существовал огромный недостаток. Им нужен был талантливый военачальник.

Хотя Лю Чай, У Гои и другие обладали способностью командовать, им всё ещё не хватало навыков для крупномасштабной войны.

Теперь, когда Лу Ву готовился, чтобы начать экспансию, он стал более отчаянно нуждаться в таком таланте.

Хотя он смог обнаружить много сильных игроков с форума, они всё ещё были далеки от того, что он искал.

Лу Ву был очень расстроен. Однако, к его приятному удивлению, Бэй Ли сообщила ему, что кто-то сумел решить головоломку, которую она выложила три месяца назад, и вступил в финальную стадию.

Этот последний этап сложной головоломки требовал, чтобы сама Бэй Ли начала действовать. Она изменила свою внешность с помощью артефактов и превратилась в седовласого старика, чтобы встретиться лицом к лицу с Инь Сяоци, которая пришла, чтобы решить головоломку.

В конце концов, её существование не могло быть раскрыто.

По правде говоря, Инь Сяоци потерпела неудачу, так как не смогла объяснить предположения, сделанные Бэй Ли.

Однако это было не то, что искала Бэй Ли. Вместо этого она хотела знать поток мыслей Инь Сяоци, когда её засыпали такими вопросами.

Несмотря на то, что Инь Сяоци в конце концов не смогла доказать свою точку зрения, Бэй Ли похвалила её непреклонную настойчивость.

Поэтому Бэй Ли решила быть снисходительной к Инь Сяоци и позволила ей пройти испытание, когда она вывела линию из "Идеализма Декарта".

В конце концов, Инь Сяоци уже доказала свой талант, а также оправдала ожидания Бэй Ли и Лу Ву.

258 головоломок варьировались от астрономии и географии до различных объединённых армейских стратегий, которые затем распространились на различные виды знаний и исследований.

Хотя Инь Сяоци действительно полагалась на удобство современного интернета в эту кибер-эру и искала множество ответов от него, она всё же доказала свой талант.

Возможно, у неё и не было никакого опыта командования, но Лу Ву искал только её интеллект. Её навыки командования можно будет развить в игре позже.

Поэтому Лу Ву записал её имя в свой небольшой список одарённых игроков.

Следующим шагом будет вовлечение её в "Battle Online".

...

Перед ней медленно появился виртуальный интерфейс...

Инь Сяоци без колебаний сняла свою гарнитуру виртуальной реальности, так как выражение её лица было омрачено страхом.

То, что произошло, было слишком реально. Это даже заставило её подумать, что на самом деле она просто мозг в пробирке.

Реальность? Иллюзия?

Инь Сяоци коснулась щёк и впала в состояние подозрительности, подвергая сомнению всё, что было в её жизни.

Кроме того, как такая реальная виртуальная сцена была создана только с помощью ссылки, как он управлял моим виртуальным устройством и запутывал мой мозг?

Если бы это была хакерская техника, Инь Сяоци учуяла бы её, потому что она была одним из лучших хакеров в мире. Однако это было невозможно.

Может быть, это техника, выходящая за рамки современного технологического развития?

Сверхъестественные силы?

Инопланетная технология?

Разум Инь Сяоци был в полном смятении.

Однако человек, который называл себя Бэй Ли, оставил слишком мало улик, поэтому она не смогла обнаружить никаких следов.

Внезапно она вспомнила последнюю фразу, которую Бэй Ли произнесла перед тем, как она покинула тот необычный мир.

— Я не могу ответить, настоящая ты или нет, потому что это только моё личное предположение. Я не смогу это подтвердить!

— Ах, мне нужно перестать думать! Я схожу с ума!

Инь Сяоци сердито отбросила гарнитуру виртуальной реальности и повернулась, чтобы посмотреть на экран.

Я хочу узнать, что именно является окончательной наградой!

На экране появился конверт, охваченный фиолетовым пламенем.

Инь Сяоци с противоречивым выражением лица переместила курсор на конверт.

Она должна была признать, что была травмирована тем, что только что пережила. Она боялась, что сокровище, заключённое в этом письме, заставит её снова усомниться в своей жизни.

Открывать или не открывать?

После некоторого сопротивления Инь Сяоци стиснула зубы и щёлкнула по конверту.

Пламя, казалось, вот-вот вырвется из экрана. Конверт медленно открылся, а пламя продолжало потрескивать.

[Поздравляю с успешным прохождением всех этапов!]

Награда находится по ссылке ниже...

Войдите в мир, чтобы получить свою награду!

P.S.: Не нужно ни сомневаться, ни проверять что-либо, как то, что вы испытали на заключительном этапе. Что такое реальность? Что такое виртуальность? Это то, что вы думаете!]

Инь Сяоци была ошеломлена, когда прочитала содержимое конверта.

Почему это выглядит как спам?

Инь Сяоци поколебалась и всё равно нажала на ссылку, чтобы проверить её.

Перед этим она отбросила прочь гарнитуру виртуальной реальности, чтобы снова не попасть в ловушку.

В конце концов, опыт, который она только что пережила, заставил её потерять всякое доверие. Она боялась, что эта связь тоже окажется ловушкой.

Однако Инь Сяоци ещё больше остолбенела, перейдя по ссылке.

Бах!

Она с силой ударила по клавиатуре, её лицо покраснело от гнева.

Она снова почувствовала себя одураченной.

Потратив впустую несколько месяцев усилий, сокровище оказалось именно таким.

К её ужасу, на экране появилась ссылка для скачивания "Battle Online".

Под игрой была строка текста.

[Эта игра разрабатывалась в течение десяти лет, чтобы достичь симуляции почти 100-процентной реальности. Кроме того, настоящим мы заявляем, что для игры не существует пути пополнения счёта.]

Если возможно, Инь Сяоци хотела бы снова встретиться с этим ужасным стариком, который называл себя Бэй Ли, чтобы устроить ему серию мучительных атак - удушить его, выколоть ему

глаза и ударить ножом!

Я так усердно работала над рекламой, продвигающей игру?

Миллионы в качестве утешительного гонорара - это было бы прекрасно! А эта награда слишком поверхностна!

Инь Сяоци была так зла, что у неё заболели зубы, но ей некуда было выплеснуть свою злость. Её слабое, маленькое сердце было сильно задето.

Динь! Загрузка завершена!

Прозвонила система оповещения её компьютера. Инь Сяоци подняла голову и заметила, что её компьютер автоматически загрузил игру.

Это что, вирус? Это была первая мысль Инь Сяоци.

Она быстро приступила к очистке своих компьютерных файлов, чтобы найти скрытый вирус.

Однако, как бы тщательно она ни искала, ей не удалось обнаружить ни одного компьютерного вируса.

В конце концов, у Инь Сяоци не было другого выбора, кроме как почистить весь свой компьютер.

Однако Инь Сяоци снова была ошеломлена, увидев значок игры на её рабочем столе после перезагрузки.

Это вызвано другой необычной техникой?

После долгого молчания Инь Сяоци перевела взгляд на значок "Battle Online" на рабочем столе компьютера.

Она никогда не любила видеоигры и никогда по-настоящему не интересовалась игровой индустрией.

Однако она вынуждена была признать, что игра неожиданно возбудила её любопытство.

— Ты считаешь меня трусов?

Инь Сяоци поспешно встала. Она подняла с пола свой виртуальный костюм и гарнитуру виртуальной реальности.

После снаряжения, она нажала на значок игры.

Её охватило ощущение невесомости. Интерфейс выбора символов появился перед Инь Сяоци, когда дисплей стал ясным. Однако сцена снова изменилась, прежде чем она смогла что-либо ясно разглядеть.

Затем она поняла, что находится в незнакомом мире.

Моросил кроваво-красный дождь и порыв прохладного ветра коснулся её. Тем временем по улице прогуливались прохожие...

Всё казалось таким реальным.

Неужели я снова попала в новый парадоксальный мир?

Чёрт побери! Бэй Ли, ты ужасный старик!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1402479>