

Печать медленно рассеивалась, и фигура женщины в белом тоже начала исчезать.

— Старшая сестра!

Бэй Ли бросилась в её объятия, не желая отпускать.

Погладив маленькую головку Бэй Ли, женщина в белом успокаивающе улыбнулась.

— Он тебе поможет. Расскажи ему всё, когда он будет готов. В конце концов, те люди, которые ушли за пределы неба, однажды вернутся. Не носи всё в одиночку, ибо всё будет потеряно, если ты умрёшь.

Пока Бэй Ли слушала её, в её глазах отражалась борьба, но она твёрдо кивнула.

Женщина в белом исчезла в мгновение ока, и всё, что осталось - это духовный свет.

Животное (Лу Ву) с плотно закрытыми глазами выпал из этого духовного света.

Бэй Ли тут же шагнула вперёд, чтобы поймать его.

Увидев спящего Лу Ву, глаза Бэй Ли заблестели от слёз. Она обняла его и погладила.

...

Дома...

Увидев Лу Ву, который смотрел в зеркало, сомневаясь в своём существовании, кусая когти и почёсывая голову, Бэй Ли вздохнула.

— Разве не ты сказал, что готов заплатить такую цену? Не волнуйся, всё уже кончено!

— Ты не говорила, что я превращусь в женщину!

Лу Ву прикусил свои маленькие коготки. Он выглядел так, словно внутренне разваливался на части.

Несмотря на то, что кризис миновал, он вызвал глубокую травму в юной душе бедного Лу Ву. Это было слишком страшно для него. Жизненно важная часть его тела вчера исчезла.

— Кризис может быть преодолен только её силой!

Бэй Ли была раздражена.

— Ненавижу!

Лу Ву снова прикусил когти и заскрежетал зубами.

— Не беспокойся об этом.... это было не так уж и важно... теперь мы должны сосредоточиться на том, как ускорить развитие игроков!

Услышав её, Лу Ву опустил свои маленькие коготки, и выражение его лица стало серьёзным.

Кризис в мире бессмертных не был полностью разрешён.

Несмотря на то, что Северное море взвалил на свои плечи всё и стал желанной мишенью для мира бессмертных, было много неясностей.

Если Северное море будет пойман и его душу обыщут, то Лу Ву снова станет мишенью для мира бессмертных.

Без сомнения, у Лу Ву был артефакт, и он мог спрятаться в нём, когда больше не сможет оставаться в трёх мирах. Однако такая жизнь была не тем, чего хотел Лу Ву.

Для того чтобы Северное море преодолел опасность и смог жить в этом мире без всякого страха, ему нужна была огромная армия игроков, способная поколебать силы небес.

Лу Ву, который изначально был немотивирован, внезапно захотел стать сильным.

Ускорение развития игроков было вновь поставлено на повестку дня.

Лу Ву и Бэй Ли уже обсуждали это. Они связались с У Гои и приготовились запустить американский сервер раньше, чем планировалось.

А как насчёт местоположения этого сервера?

После долгого обсуждения они решили разместить первых игроков в самом хаотичном месте, земле Нарака, месте, далёком как от Бэйци, так и от Цансу.

Даже при том, что живучесть была низкой в этой области, она была наполнена обильными

ресурсами. До тех пор, пока они смогут пройти через фазу новичков, их развитие будет быстрым.

В то же время Лу Ву решил сам управлять этим сервером.

Американский сервер был запущен позже других серверов. Поэтому за последние несколько дней Бэй Ли лично создала механизм роста американских серверных игроков, который полностью отличался от других серверов и был независим от них.

Это называлось системой воинов-мехов!

Исследования и разработки были сильной стороной Бэй Ли. У Бэй Ли не было проблем с разработкой игровой механики, которая позволяла игрокам расти, используя технологию в качестве основного метода, а затем использовала культивацию в качестве поддержки.

Бэй Ли установила технологическую модель роста. Игроки могли модернизировать свои мехи с помощью силы души, которую они получили после повышения уровня. В то же время они могли использовать духовные руды из подземного мира, чтобы настроить свои мехи в зоне НПС. Было много методов роста для игроков.

Параметры для классов символов по умолчанию были временно установлены на три.

[Световой мех]: Класс персонажа ближнего боя со световым мечом в качестве основного оружия, с лазерным кинжалом и малокалиберной ионной пушкой.

Распределение силы души после повышения уровня: Основным навыком является увеличение остроты светового меча и защиты меха, подкреплённое улучшением лазерного кинжала и малокалиберной ионной пушки.

[Перезаряжаемый мех]: Класс персонажа дальней атаки, который способен гибко использовать несколько типов перезаряжаемого оружия. Стартовое оружие включает лазерные пушки, снайперскую винтовку и т. д. Слабый в ближнем бою.

Распределение силы души после повышения уровня: Основным навыком является улучшение характеристик оружия, поддерживаемое вспомогательной защитой меха.

[Вспомогательный мех]: Класс персонажа боевой помощи, который способен создавать наномеханические ремонтные шары и предметы боевой помощи, такие как управляющие силовые поля (гравитационное поле, силовое поле отталкивания и силовое поле ремонта меха). Оснащён световым мечом и малокалиберной ионной пушкой.

Распределение силы души после повышения уровня: Основным навыком является укрепление перерабатывающей фабрики на складе мехов, поддерживаемое вспомогательной защитой

мехов.

Несмотря на то, что эта система роста могла помочь американским игрокам быстро расти, у них была критическая слабость, которая заключалась в их физических телах.

Если бы их мех был уничтожен, игроки были бы просто ягнятами на убой без каких-либо боевых способностей.

Всё имело свои плюсы и минусы.

Однако Лу Ву предложил добавить систему переработки, которая принимала духовный материал в обмен на физический опыт в магазинах американских серверов.

Эта система позволила американским игрокам разделить свои планы роста на основные и вспомогательные.

Сила души, полученная основным телом, может быть использована для модернизации мехов, в то время как защита тела может быть улучшена путём продажи духовного материала и получения силы души или очков опыта.

Это позволило американским игрокам потратить деньги в игре.

Ведь потребность в духовных материалах американских серверных игроков была невелика. На самом деле, они больше всего нуждались в духовной руде. Это был основной материал, который мог помочь им модернизировать свои мехи и улучшить их дополнительные характеристики.

После запуска системы она могла бы помочь стабилизировать рынок духовных материалов на американском сервере, а также помочь Лу Ву заработать больше монет души. Это был план, который убивал двух зайцев одним выстрелом.

Всегда будут странные игроки, которые будут развивать все стили игры. Например, после того, как мех будет уничтожен, игроки, которые использовали наличные деньги, всё ещё могут быть сильны физически и способны сражаться с врагом в течение длительного периода времени.

Бэй Ли немедленно согласилась с планом Лу Ву и продолжила сосредотачиваться на исследованиях.

Примерно через три дня грандиозный план по росту американских игроков был завершён.

Лу Ву не беспокоился о надёжности этой системы роста. В конце концов, Бэй Ли умела делать всё на высшем уровне, и проблем никогда не возникало.

Что касается его самого...

Узнав, что его прошлая жизнь была не кем иным, как творцом пути судьбы, желание Лу Ву учиться у Бэй Ли было подавлено. Он знал, что у него нет для этого таланта, и ему лучше было наблюдать со стороны.

После того, как всё было готово, Лу Ву оставалось только дожидаться сообщения У Гоя, прежде чем начать запуск сервера.

В то же время у него был план, и он заключался в том, чтобы армия Бэйци расширила свою территорию.

Это было бы сделано рано или поздно, так как начали появляться много игроков ранга Командира-призрака. У них было достаточно сил, чтобы сражаться против большинства сил в мире.

В сознании Лу Ву уже звучал "рог" вторжения в другие земли.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1257971>