

После этого Лу Ву начал думать о том, как он собирается стандартизировать сильные стороны игроков.

На нынешнем этапе силы игроков формировали свою собственную систему, которая полностью отличалась от системы подземного мира.

Чтобы выстроить эти две очень разные системы, Лу Ву передал эту трудную задачу Бэй Ли. Бэй Ли не разочаровала его. Она быстро сделала испытание для игроков, чтобы они могли переформировать свои силы в подземном мире.

Когда игроки вошли в систему, они заметили новую пробную систему в игре.

[Обновление игры, добавление пробной системы]:

Описание обновления: После этого обновления каждый игрок на сотом уровне или выше сможет зарегистрироваться для участия в пробном испытании в зоне Особняка камергера мёртвых. Конкретная информация об испытании приведена ниже.

[Первое, предварительное испытание на Командира-призрака (Минимальный уровень - 100)]:

Описание испытания: Получив задание в Особняке камергера мёртвых, войдите в испытание и вступите в бой с Командиром-призраком начального уровня. Испытание будет завершено после победы над этим существом.

Награда (бета): Триста монет души, декоративный фиолетовый титул, добавленный за вашим именем, (начинающий Командир-призрак), и фиолетовый кулон Командира-призрака (бета).

[Второе, предварительное испытание на Командира-призрака среднего уровня (Минимальный уровень - 168, пройдено первое испытание)]:

Описание испытания: Получив задание в Особняке камергера мёртвых, войдите в испытание и вступите в бой с Командиром-призраком среднего уровня. Испытание будет завершено после победы над этим существом.

Награда (бета): Шестьсот монет души, декоративный фиолетовый титул, добавленный за вашим именем, и фиолетовое золотое кольцо Командира-призрака (бета).

[Скрытый бонус: Будет дан после запуска системы престижа!]

...

Лу Ву запустил три пробные настройки системы одновременно, каждая из которых относилась к трём уровням силы Командира-призрака.

Уровень настроек был определён после тщательного рассмотрения Бэй Ли.

Запуск этих испытаний должен был стандартизировать боевые способности игроков. Лу Ву пожертвовал монеты души, которые будут вручены победителям.

Конечно, Бэй Ли установила 100-й уровень в качестве минимального требования для участия в испытании, но они не ожидали, что игроки 100-го уровня добьются успеха. Многие слабые игроки не смогли бы пройти предварительное испытание, даже если бы они были на 150-ом уровне.

В принципе, по мнению Лу Ву, за исключением нескольких великолепно одарённых игроков, большинство игроков на 100-ом уровне не смогли бы пройти испытание.

Однако Лу Ву не стал опускать порог. Это должно было стать испытанием сильных сторон игроков.

Лу Ву также рассмотрел вопрос о том, как классы поддержки завершат испытание на нынешнем этапе.

В настоящее время существовали только два вспомогательных класса: Сунь Ци и Лесной мастер духов, который продвинул свой класс от мага.

Сунь Ци не нужно было беспокоиться. Так как его характеристики были выше, чем у представителей того же класса, его результаты не были слабыми. Однако то, что вызывало у него головную боль, был этот класс Лесного мастера духов, который контролировал и исцелял.

И всё же Лу Ву не был бы пристрастен. Он проводил ночи, обсуждая с Бэй Ли, прежде чем начать новый путь, известный как вспомогательный процесс.

В этом испытании для поддержки не надо было драться с Командирами-призраками.

Это было испытание, чтобы усовершенствовать контрольные и исцеляющие способности игрока.

Это было разделено на три этапа.

В процессе исцеления в испытании должны были появиться десять марионеток с падающим здоровьем. Игроки должны сделать так, что никто из них не умер в течение десяти минут.

Второе испытание будет касаться контроля. Миссия игроков будет заключаться в том, чтобы ограничить всех бродячих поросят в сценарии их соответствующими позициями в течение установленного периода времени.

Третье испытание будет самым значительным боевым испытанием.

Однако они не должны были помогать игрокам сражаться. Вместо этого они должны защитить игрока 100-го уровня и гарантировать, что игрок выживет, пока будет убивать Командира-призрака.

Это обновление игры вызвало дискуссию на форуме.

Фотография_Гномика: — Ого~ Я хочу спросить у админов. есть ли у элиты Командира-призрака в этом испытании интеллект? Если это так, то я решаю покончить с собой (Смеющийся смайлик)!

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Вероятно, нет, поскольку цель этого испытания - проверить нашу силу. Это будет трудно, хотя, я не думаю, что кто-то из нас может в одиночку победить Командира-призрака!

Арбуз_Таро: — Ао Цзянь может это сделать, этот ублюдок невероятно силён. Он читер!

Моя_жена_самая_симпатичная_в_мире:— Можем ли мы войти вместе?

Мой_муж_самый_крутой_в_мире: — Да! Да! Могут ли два человека войти вместе? Если нет, то

мы будем намного слабее!

Свинка_Медведь: — Невозможно. Если мы сможем войти в испытание вместе, я втяну в это одного из членов моей Гильдии (Смеющийся смайлик)!

Непобедимое_Одиночество: — Я думаю, что для тех, кто хочет войти в испытание, сначала сделайте продвижение своих классов персонажей. Не пробуйте, если вы ещё не сделали это. Не тратьте свои десять монет души на регистрацию. Если вы сделаете это, то я думаю, что ваши уровни будут обнулены, а унаследованные классы персонажей исключены (Смеющийся смайлик)!

Фотография_Гномика ответил Непобедимое_Одиночество: — Кто-то~ забил этого дерзкого миллиардера до смерти (Смеющийся смайлик)!

Большая_Собака_Волк: — Должен ли я участвовать во вспомогательном испытании или в боевом испытании? (Смущённый смайлик)!

Фотография_Гномика ответил Большая_Собака_Волк: — Возможно, админы забыли запустить для тебя испытание для маунтов, в результате которого после того, как ты преуспеешь, тебе будет присвоено звание "Отличный маунт" (Смеющийся смайлик)!

...

Однако Лу Ву недооценил потенциал игроков.

В течение дня после запуска два игрока уже завершили испытания.

Одним из них был Ао Цзянь, который имел самый высокий уровень среди игроков, 109 уровень. Он потерпел неудачу с первой попытки и преуспел со второй.

Вторым игроком был Ци Мин. Он тоже преуспел только со второй попытки.

Объявление сервера о победах двух игроков снова подстегнуло всеобщее волнение.

В объявлении говорилось, что только лучшие сто игроков будут в объявлении сервера. Все хотели побороться за этот шанс покрасоваться.

Многие игроки, достигшие 100-го уровня, начали бомбардировать топ-100, мечтая о том, что завладеют кулоном Командира-призрака и будут хвастаться.

Прогресс всех игроков двигался в положительном направлении.

Как раз в тот момент, когда Лу Ву думал, что наступила устойчивая прогрессивная эра, его внимание привлекло сообщение, опубликованное на форуме игроков.

Игрок опубликовал видео, показывающее огромное количество чёрных, похожих на осьминогов существ, бушующих в Океане пустоты, атакующих игроков и других существ, как только они попадали в их поле зрения.

Чтобы выяснить, что произошло, Лу Ву использовал артефакт, чтобы переместить своё видение в Океан пустоты. Затем он заметил ужасающую сцену, происходящую на севере.

Бесчисленные отвратительные монстры роились в воде, и их появлялось всё больше и больше. Они окрашивали морскую воду в чёрный цвет.

До этого Ху Хэ обнаружил существование Мёртвого клана, когда был на дне океана. И Лу Ву понял что Мёртвый клан вырвался на свободу.

Что касается того, почему Мёртвый клан сломал печать, Лу Ву подозревал, что это всё дело рук Морского Короля. В конце концов, кто ещё стал бы нырять на несколько тысяч ярдов под воду, чтобы делать такие дьявольские вещи?

Конечно, Лу Ву автоматически отфильтровал тот факт, что Ху Хэ действительно мог совершить это зло.

Определив первопричину, Лу Ву сразу же выпустил ещё одно объявление сервера, чтобы предупредить игроков.

[Объявление сервера: В Океане пустоты произошла смертельная вспышка стихийного бедствия. Игроки, пожалуйста, будьте осторожны при выходе в море!]

После публикации объявления Лу Ву начал искать решение с Бэй Ли.

Это может быть опасно, но это также может быть возможностью.

Игроки жаждали повышения уровня. Этот кризис может стать ключом к повышению уровня всех игроков.

Поэтому Лу Ву и Бэй Ли начали готовить новый контент, чтобы помочь игрокам обновить свои силы. Они намекнули, что купленное за монеты души оружие очень сильно поможет в их сражениях.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1209088>