

После того, как они провалили заявку на победу вожаемого предмета во время аукциона, многие игроки с европейского сервера, несомненно, расстроились из-за этого.

Тенденция на текущем этапе игры показывала, что в ближайшем будущем определён будет кросс-серверная битва.

Земля Цансу была очень близка к земле Бэйци, так что они точно будут взаимодействовать друг с другом и на более поздних стадиях. Поэтому игроки на европейском сервере столкнулись с огромной проблемой того, как они должны компенсировать трёхмесячное неравенство между серверами.

Многие европейские Гильдии объединились вместе. Они начали обсуждать стратегию своей будущей контратаки.

Когда на этот раз кросс-серверный аукцион закончился, многие европейские игроки внезапно заметили, что на их форуме появилось несколько профессиональных игроков.

Каждый день они публиковали несколько стратегических постов, чтобы направлять рост силы новых игроков.

Самое главное, что эти стратегические посты были не просто какими-то догадками. Они могли быть использованы на практике.

Например:

[Демонстрация установки ловушек в дикой природе. Существует восемнадцать типов ловушек, пригодных для использования в различных средах. Это важный стратегический пост для повышения уровня, убивайте монстров и атакуйте одиноких рейнджеров!]

[Практическая демонстрация рыцаря, укрощающего различные виды живых существ в дикой природе. Рыцарь, у которого нет коня, бездушен! (Рыцарь, у которого есть конь, может получить 30% - ное увеличение способностей!)]

[Подробное объяснение стратегии моря костей некроманта, как наносить урон и защищать себя одновременно!]

[Варвар, набор техник, которые могут убить врага в течение секунды на ранней стадии этого класса персонажей типа взрывного урона!]

...

Последовательные выступления этих профессиональных геймеров привели к развитию европейского сервера во многих аспектах, подняв игровой процесс на новый уровень.

На данном этапе в форуме европейского сервера было два легендарных игрока.

Одним из них был Безумный_Стиль_Ножа (Ли Син), лидер нулевой Гильдии, который уже был очень известен на европейском сервере. Вторым был Рейнхард, которого называли первым легендарным игроком. Первоначально он был неизвестен публике, но продемонстрировал свои чрезвычайно сильные врождённые навыки.

Эти два игрока были уважаемы многими европейскими игроками.

Помимо своих собственных мощных способностей, они постоянно публиковали стратегические

посты на форуме, помогая многим игрокам, которые сталкивались с проблемами при набегах на земли на ранних стадиях.

Рейнхард, который в настоящее время был самым сильным игроком, получил приглашение от нулевой Гильдии после окончания аукциона.

После долгих раздумий Рейнхард, который никогда не собирался создавать Гильдию, решил вместо этого присоединиться к этой хорошо зарекомендовавшей себя Гильдии.

В конце концов, вступление в нулевую Гильдию было очень хорошим способом увеличить общую силу европейского сервера.

И в его памяти нулевая Гильдия будет очень сильна на более поздних этапах игры. Помимо стабилизирующей Гильдию финансовой поддержки от Джейсона, первого настоящего магната сервера, у них было много опытных игроков с мощными техниками.

Лидер Гильдии Ли Син был особенно силён. Несмотря на увеличение числа игроков на более позднем этапе, его индивидуальная сила всегда будет находиться в пределах первой десятки во всем регионе. Во время турнира по межсерверным навыкам он даже попадал в первую десятку на арене "Versus", где доминировали игроки с локального сервера.

Однако, увидев Ли Сина, Рейнхард почувствовал, что что-то не так.

Он собирался рассказать Ли Сину о важности развития европейского сервера. Однако, прежде чем он успел открыть рот, Ли Син взял на себя инициативу обсудить с ним, как они могли бы увеличить скорость усиления европейского сервера, спросив его мнение по этому вопросу.

Это показалось Рейнхарду немного невероятным. Нынешний Ли Син совершенно отличался от лидера нулевой Гильдии в его памяти.

Однако Рейнхард отнёсся к этому только как к незначительному эффекту бабочки, который он вызвал, и больше не думал об этом.

...

Земля Цансу, скрытая деревня драконов.

Сотни игроков в чёрных доспехах собрались вместе, обсуждая, как им следует расширить свои силы и территорию.

В это время лидер Гильдии Ли Син пристально посмотрел на Рейнхарда:

— Легендарный игрок номер один, у тебя есть какие-нибудь идеи? Если мы не будем расширять нашу территорию и зависеть только от ресурсов вокруг скрытого драконьего болота, у нас будет недостаточно ресурсов!

Услышав это, Рейнхард кивнул. Затем он посмотрел на дородного лысого мужчину с глубокими голубыми глазами:

— Джейсон, у тебя ещё есть 450 000 монет души, верно? Ты планируешь вернуть эти монеты души другим Гильдиям или использовать их для своих собственных целей?

Лысый мужчина по имени Джейсон на мгновение замолчал, прежде чем заговорить.

— Я купил эти 450 000 монет души у разных Гильдий, основываясь на обещанном соотношении, так что теперь эти монеты души полностью принадлежат мне. Помимо того, что я потратил часть из них на создание нашей Гильдии, я планировал приобрести некоторое снаряжение высокого уровня и духовные материальные ресурсы на то, что осталось. Это потому, что я получил некоторую информацию от другого сервера, что нам нужно много духовных материалов на более поздних стадиях роста класса персонажа, особенно когда начинаются морские сражения!

Глаза Рейнхарда сияли, когда он слушал его:

— Джейсон, у меня есть предложение... если ты осмелишься попробовать, возможно, мы сможем получить неисчислимые ресурсы!

Слова Рейнхарда мгновенно возбудили любопытство всех присутствующих. Все посмотрели на него, ожидая подробных объяснений.

— Расскажи нам.... если это сработает, конечно, я готов потратить эти монеты души. Но что ты хочешь? - с сомнением спросил Джейсон.

— Всё очень просто. Используй все 450 000 монет души, чтобы построить военный корабль уровня Гильдии! - с энтузиазмом предложил Рейнхард.

Услышав это, присутствующие подняли шум. Они считали, что идея Рейнхарда слишком нереалистична. Они ещё даже не приступили к освоению суши, не говоря уже о морских силах.

Однако его слова привлекли внимание Ли Сина.

— Рейнхард, ты имеешь в виду построить лучший военный корабль в настоящее время в игре, отправиться в Океан пустоты и разграбить ресурсы у игроков локального сервера?

— Вот именно!

— Военный корабль, сделанный из 450 000 монет души... ни у кого ещё нет военного корабля такого уровня. Когда этот военный корабль будет построен и когда мы прибудем в Океан пустоты, нам не придётся бояться ни одного из военных кораблей других игроков! Мы могли бы основательно разграбить их ресурсы, если бы столкнулись с ними один за другим. Знаешь ли вы, что предметы из личного канала игроков будут выпадать случайным образом, когда игроки с разных серверов убивают друг друга? В этом случае мы можем собирать ресурсы с игроков и качаться!

— А если нас окружают? - не удержался один из игроков.

— Прежде всего, военный корабль, построенный с использованием 450 000 монет души, будет иметь гораздо более высокую скорость плавания по сравнению с этими другими военными кораблями. Кроме того, естественно ожидать подобных ситуаций при разграблении ресурсов. Однако урожай будет обилён. Сработает это или нет, всё зависит от того, как мы это провернём, - заверил Рейнхард.

Услышав слова Рейнхарда, все погрузились в раздумья.

Однако они не могли отрицать, что разграбление ресурсов на самом деле было хорошим путём экспансии, но никто из них не был уверен в том, что было бы уместно потратить 450 000 монет души за один раз, чтобы построить этот супер-Военный корабль.

— Я думаю, это может сработать!

Ли Син высказал своё мнение. Затем он повернул голову и посмотрел на Джейсона.

Джейсон встретился взглядом с главой Гильдии и покраснел от смущения. Он поднял руку.

— У кого-нибудь есть другие предложения? Если нет, я потрачу все эти монеты души на строительство военного корабля!

Никто из людей не возражал, поэтому Джейсон в конце концов решил потратить все 450 000 монет души в обмен на супер-Военный корабль!

После того, как это решение было принято, сотни членов нулевой Гильдии пошли к океану. Они планировали начать разработку заранее, полагаясь на мощь военного корабля.

...

Однако, поскольку европейский сервер только начал работать, в операционном центре было не так много духовных материалов. Они не могли купить достаточно духовных материалов, даже если бы были готовы предложить за них высокую цену.

Тем не менее, это не было большой проблемой.

Джейсон сразу же открыл иежсерверный центр транзакций. Он начал вытирать различные виды духовных материалов с оригинального сервера, заплатив цену в размере 10% за плату за процедуру.

Они должны были признать, что духовный материальный рынок другого сервера был огромен. Даже потратив там все свои монеты души, они смогли собрать лишь очень малую их часть. Они ни на йоту не повлияли на рынок.

Вскоре после этого они купили в магазине военный корабль уровня Гильдии. Они начали непрерывно кормить военный корабль у моря, планируя построить лучший военный корабль среди всех серверов.

После обсуждения между Ли Сином, Джейсоном и Рейнхардтом они решили культивировать его в направлении, называемом формой бедствия. Указанное увеличение прочности и скорости боевого корабля может быть использовано против кораблей противника.

Через полдня в восточном океане земли Цансу появился гигантский военный корабль 12-го уровня размером с авианосец.

Данные в его меню атрибутов были самыми высокими среди всех военных кораблей на современном этапе.

[Зиро (Военный корабль-призрак формы бедствия 12-го уровня)]: Эволюционировал, потребляя большое количество духовных материалов. Длина 354 ярда, ватерлиния 301 ярд, ширина 95,5 ярда, осадка 13,5 ярда.

Описание атрибутов: Уровень прочности 13, уровень скорости плавания 12 (всего 24 уровня в порядке возрастания).

Описание способностей: Духовные энергетические пушки (30 штук), бронированный удар, потребление и грабёж, свободное плавание, царство шторма, глубоководное движение, гнев

нулевой Гильдии (эксклюзив).

[Духовные энергетические пушки (30 штук)]: Духовное оружие, используемое в дальних атаках, использует монеты души в качестве энергии перед каждой атакой (игроки должны контролировать и целиться, высокий уровень сложности).

Сообщение о пополнении энергии: Этот военный корабль оснащён духовными энергетическими пушками, его энергетическое пополнение боезапасов может быть разделено на шесть этапов, которые являются:

Пуля духовной энергии (Уровень 1): Пять монет души за выстрел.

Пуля духовной энергии (Уровень 2): Десять монет души за выстрел.

Пуля духовной энергии (Уровень 3): Двадцать монет души за выстрел.

Пуля духовной энергии (Уровень 4): Пятьдесят монет души за выстрел.

Пуля духовной энергии (Уровень 5): Сто пятьдесят монет души за выстрел.

Пуля духовной энергии (Уровень 6): Пятьсот монет души за выстрел.

[Бронированный удар (Уровень 3)]: Скорость увеличивается на 100% на 20 минут, прочность корабля увеличивается на два уровня, время перезарядки составляет 5 часов.

[Свободное плавание (Пассивный) (Уровень 3)]: В небоевом состоянии скорость плавания увеличивается на 20% (это состояние исчезает при вступлении в бой).

[Потреблять и грабить (Пассивный) (Уровень 1)]: Все военные корабли, обстрелянные и потопленные нулевой Гильдией в морском сражении, потеряют 1% от общего количества очков опыта. Эта потеря будет преобразована в боевой корабль нулевой Гильдии путём выравнивания их очков опыта.

[Царство шторма (Уровень 1)]: Океанский шторм произойдёт в пределах одной морской мили с военным кораблем, который наложил заклинание в его центре. Вражеские военные корабли ближе к центру региона понесут большой урон. (Этот военный корабль остаётся в состоянии территориального освобождения после активации способности.) Продолжительность - 30 минут, Время перезарядки - 24 часа.

[Глубоководное движение (Специальный)]: Этот военный корабль будет погружён под воду после активации этой способности. Скорость плавания снижается на 50%. В этом состоянии образуется защитный круг, и внутренние члены Гильдии не будут затронуты. Продолжительность - 3 часа, Время перезарядки - 48 часов.

[Гнев нулевой Гильдии (Эксклюзив)]: Дух боевого корабля нулевой Гильдии будет вызван в духовную битву. Продолжительность - 30 минут, Время перезарядки - 24 часа (Чем выше уровень боевого корабля, тем больше сила духа нулевой Гильдии!)

...

Появление этого военного корабля подняло настроение всем членам нулевой Гильдии.

Особенно с тех пор, как они получили глубоководное движение и способности потреблять и грабить. Для них эти две способности были вполне подходящими, чтобы помочь им выполнить

их последующие миссии.

Одна способность позволяла этому военному кораблю использовать очки опыта, потребляемые с военного корабля противника всякий раз, когда они подвергались бомбардировке и потоплению, чтобы развить себя. Другая способность позволяла им двигаться под водой и вырваться из вражеского окружения. Сочетание этих двух навыков было лучшим для партизанской войны.

Глядя на гигантский военный корабль перед собой, Ли Син махнул рукой.

— Всем подняться на борт военного корабля и приготовиться к грабежу!

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1209071>