

В полночь официально начались события Фестиваля фонарей "Battle Online".

Счастливого колесо появилось в магазинах именно тогда, когда его и ожидали игроки.

Это был первый розыгрыш в игре. В принципе, все игроки были готовы попробовать его. Они не могли удержаться, чтобы не пойти в магазин. Они использовали монеты души и надеялись на удачу.

В этот момент группа игроков сидела в кругу перед кузницей Тун гуа. Все они держали в руках по несколько карт.

Среди них Тун Гуа был самым взволнованным.

Сегодня он проиграл больше десяти раундов подряд. Если он и дальше будет проигрывать, ему придётся сделать ставку на свои трусы. Он почти закончил ставить все монеты души, которые он заработал во время работы.

Следующий раунд определит его жизнь или смерть.

— Три!

Е Чэнь выбросил карту после того, как взглянул на набор карт в своих руках.

— Джокер-бомба!

Тун Гуа поднял свою одежду, увидев карту, выброшенную е Чэнем. Затем он агрессивно выбросил две карты.

— У вас, ребята, больше нет карт, верно?

Тун Гуа высокомерно обвел взглядом остальных. Когда он увидел, что все остальные молчат, он в конце концов выбросил три карты, которые держал в руке.

— Ха-ха-ха. Вы все в шоке, верно? Неужели вы думали, что снова победите? Давайте, давайте, платите!

Тун Гуа был вне себя от радости, так как это была его первая победа. Получив обратно свои монеты души, он достал из кармана на поясе бутылку вина "Вудспирт" и сделал несколько больших глотков.

— Ну-ну, давайте продолжим! Я напишу своё имя задом наперёд, если не смогу заставить вас плакать сегодня ночью!

Игроки, включая Е Чэня, почувствовали глубокий стыд, услышав это. Они не могли вспомнить, сколько раз уже Тун Гуа обещал написать своё имя задом наперёд.

— Нет-нет. Начинается большое событие. Я хочу сохранить свои монеты души. На сегодня всё!

— Да, да, да. Фестиваль фонарей только начался. Я тоже закончил на сегодня...

— Пошли, пошли!

Тун Гуа был приклеен к своему месту, он наблюдал, как другие игроки поднялись на ноги и оставили его в покое.

Я наконец-то выиграл, но они хотят закончить? В этот момент в сердце Тун Гуа появился намёк на горечь, так как он хотел ещё поиграть.

— А что такого замечательного в этом событии? Неужели это так весело?

С этой мыслью Тун Гуа подобрал одежду с пола, прежде чем повернуться и войти в свой дом.

Улёгшись на кровать, Тун Гуа не удержался и открыл интерфейс магазина. Он хотел посмотреть, что такое так называемое счастливое колесо. Разве это веселее, чем играть в карты?

Пять монет души за прокрутку?

Посмотрев на краткое описание, Тун Гуа взглянул на тысячу с лишним монет души, оставшихся в его инвентаре. Он всё обдумал и решил попробовать.

Поэтому он обменял пять монет души на раскрутку колеса.

После того, как Тун Гуа нажал кнопку запуска в центре колеса, колесо начало быстро вращаться, и изображение начало размываться.

Примерно через три секунды колесо замедлилось, и указатель стал различимым, прежде чем он постепенно остановился ни на чём.

Увидев это, Тун Гуа невольно вздохнул. Как и следовало ожидать, это ненадёжно, подумал он. Как они могут раздавать монеты души игрокам без всякой причины?

[Уведомление: Поздравляем! Вы сорвали джекпот и выиграли 500 монет души!]

Отчаявшийся Тун Гуа широко раскрыл глаза, когда увидел это.

Я выиграл приз! Это что, мошенничество?

Тун Гуа был в сомнении. Он купил шанс на счастливый розыгрыш ещё раз, прежде чем нажать кнопку розыгрыша во второй раз.

[Уведомление: Поздравляем! Вы сорвали джекпот и выиграли 300 монет души!]

Тун Гуа почувствовал головокружение после получения ещё одного выигрыша. Два раза, и он уже заработал 800 монет души, на которые он может купить много бутылок превосходного качества древесного спиртового вина.

Под великим соблазном призов Тун Гуа купил двадцать шансов на счастливый розыгрыш одним выстрелом. Он начал непрерывно вращать счастливое колесо.

[Уведомление: Поздравляем! Вы выиграли 1 монету души!]

[Уведомление: Поздравляем! Вы выиграли оружие 10-го уровня (белое)!]

[Уведомление: Извините, вы не выиграли никакого приза...]

Шквал уведомлений ошеломил Тун Гуа. После этого он встал с постели с покрасневшими глазами. Он бросил одежду на кровать.

— Я не верю, что не смогу победить!

У Тун Гуа пробудилась страсть к азартным играм. Он купил сотню шансов, надеясь выиграть главный приз. Если он дважды выиграет главный приз, это принесёт ему кучу денег. Что касается других вещей, таких как оружие или доспехи, он мог бы продать их другим игрокам по низкой цене. Короче говоря, он не будет страдать от какого-либо дефицита.

[Уведомление об игре: Извините, вы не выиграли никакого приза...]

[Уведомление: Поздравляем! Вы выиграли броню 1-го уровня (белую)!]

Лицо Тонг Гуа было бледным. Кроме самой высокой награды, которая составляла 30 монет души, другие розыгрыши представляли собой кучу металлических обрезков, которые стоили не более нескольких монет души.

Столкнувшись с этой ситуацией, Тун Гуа сожалел. Почему он не ушёл, когда был в плюсе? Было очевидно, что это был обман, выпущенный разработчиком за кулисами. Как я попался на этот трюк?

Однако, хотя Тун Гуа и сожалел об этом, он купил ещё сотню попыток.

Он думал, что после этого больше не будет рисовать. Он только хотел вернуть то, что только что заработал, играя в карты. Он решил, что больше не будет жадничать.

С таким настроением Тун Гуа снова бросил "кости судьбы".

Десять минут спустя ноги Тун Гуа превратились в желе, когда он внезапно упал на кровать.

Это чёртово колесо - такая афера!

На этот раз он не только потерял всю свою прибыль, но и потерял довольно много денег.

Однако Тун Гуа не мог позволить себе остановиться. Это были монеты души, которые он зарабатывал, кропотливо выковыывая доспехи и снаряжение каждый день.

Поэтому на этот раз Тун Гуа изменил свою цель. Он думал о том, чтобы вернуть свой капитал, и он никогда больше не прикоснётся к этому колесу.

При взгляде на оставшиеся 800 монет души у Тун Гуа защемило сердце. Он задумался и не стал покупать сто штук. Вместо этого он выбрал ничью.

Ещё через десять минут сердце Тун Гуа сжалось от боли, когда он посмотрел на 400 монет души и кучу металлических обрезков в своем инвентаре. Его сердце было почти разбито.

Однако то, что было сделано, было сделано. Что ещё он мог сделать? Он хотел поставить всё, что у него было, на один последний раунд; он либо вернёт свои деньги, либо потеряет всё!

В результате Тун Гуа снова повернул колесо судьбы.

На этот раз, как и ожидалось, колесо не могло быть более предсказуемым. Все монеты его души исчезли, и у него, наконец, не осталось ничего.

Когда всё закончилась, Тун Гуа, лёжа на кровати, тупо уставился в пространство. Он был возмущён. Зачем я прикоснулся к этому чёртову колесу? Я что, дурак?!

Поскольку в "счастливом колесе" играло много игроков, время от времени на сервере раздавались объявления о редких счастливичках, которым выпало оружие или костюмы.

Это давало игрокам иллюзию, что их неудачные розыгрыши были просто из-за их собственного невезения. Когда они видели, что другие получают ценные призы, они думали, что у них тоже есть шанс, если они будут продолжать делать ставки на это. Они будут думать, что выигрыш предмета, достойного уведомления сервера, поможет им вернуть свой капитал и сделать их богатыми. Счастливый розыгрыш продолжался, как бушующий пожар.

Тем временем Лу Ву, сидевший за сценой, смотрел, как монеты души скапливаются в его хранилище. Он взял свою чашку и неторопливо отпил из неё.

В этот момент он испытывал чувства заговорщика, который организовал счастливый розыгрыш. Было приятно обманывать людей и позволять им тратить деньги.

Это потрясающе!

В течение третьего часа розыгрыша некоторые игроки на форуме ворчали, в то время как другие хвастались своими победами. Игроки также задали несколько вопросов.

Арбуз_Таро: — Да пошли вы, счастливички! Я не ожидал, что моя удача будет так плоха. Это слишком невыносимо. Начнём с того, что я слабый игрок и пока не вижу никаких шансов на победу! (Всхлип).

Толстая_Счастливая_Вода: — Я подозреваю, что что-то не так с этим проклятым счастливым розыгрышем. Кроме награды в 300 монет души, я ничего не получил. Я потерял так много денег, что начал сомневаться в своей жизни...

Фотография_Гномика ответил Толстая_Счастливая_Вода: — В чём проблема? Вместо реальных монет ты тратишь монеты души на счастливый розыгрыш. Так что никто на этом не зарабатывает. Зачем им обманывать тебя? Глупый ребёнок, просто посмотри правде в глаза, что тебе не везёт. (Смеющийся смайлик).

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Я выиграла красивый костюм. Я довольна. Благодаря счастливому колесу. Однако я перестала рисковать после того, как выиграла приз, поэтому не стала бы комментировать вероятность повторного выигрыша. (Смеющийся смайлик).

Хотя на форуме было всего один или два сомневающийся человека, большинство игроков думали так же, как Фотография_Гномика. Они думали, что счастливый розыгрыш проводится только в игре. Выиграют игроки призы или нет, никто не заработает ни цента.

Более того, если бы все выиграли главные призы, баланс игры был бы нарушен. Они рассматривали это событие как чистое развлечение.

Через пять часов после начала розыгрыша количество участников стало уменьшаться. Большинство из них шли в дикую местность, чтобы убивать монстров. Они хотели собрать ингредиенты, чтобы сделать Таньюань.

Два силуэта сидели на берегу Люли, пересчитывая ингредиенты в утреннем свете.

У Мерфи и Маленькой помело были другие мысли, чем у большинства игроков. Они не участвовали в событии "Счастливое колесо".

С их точки зрения, каждая заработанная монета должна быть использована для создания фундамента их будущего счастья. Они не хотели тратить их на какую-то ненадёжную удачу.

Поэтому они искали свою добычу в районе Люли, в то время как другие игроки были взволнованы дождём уведомлений сервера. Они хотели собрать больше ингредиентов, чтобы сделать высококачественный Танъюань.

Для них награды от этого события были более надёжными.

После пяти часов напряжённой работы они собрали сто видов различных материалов. Добавляя дубликаты, они получили в общей сложности около 300 единиц специальных материалов.

— Мы почти на месте. Давай попробуем синтезировать их!

Маленькая помело прищурилась и улыбнулась, посмотрев на Мерфи.

— Окей. Сначала приготовим их по официальному рецепту.

Вскоре после этого Мерфи протянул руку, чтобы вызвать синтезирующую печь, выданную игрой для этого события, он открыл официальный рецепт Танъюаня и бросил ингредиенты в печь.

Когда появилось уведомление, они были готовы.

[Чёрный кунжутный Танъюань (Первый уровень качества)]:

Описание предмета: Игрок получит 100 очков опыта после его употребления.

[Пять семян Танъюань (Второй уровень качества)]:

Описание предмета: Игрок получит 300 очков опыта после его употребления. Игрокам также предоставляется редкий и ограниченный шанс получить одно случайное очко бонуса-атрибута навсегда.

Синтезировав около десяти порций Танъюаня, Маленькая помело заговорила с блестящими от возбуждения глазами:

— Мерфи, как насчёт того, чтобы попробовать синтезировать их самостоятельно? Возможно, мы могли бы сделать очень вкусный Танъюань!

Он кивнул, увидев нетерпение Маленькой помело.

— Ты первый... удачи!

Мерфи знал, что Маленькая помело всегда хотела научиться готовить. К несчастью, она была слепа. Сделать это в реальности было нереально. Поэтому он решительно согласился, увидев нетерпение в глазах Маленькой помело.

Не имело значения, что материалы были потрачены впустую. С его точки зрения, счастье Маленькой помело превосходило всё.

Тем временем Маленькая помело понятия не имела, как подобрать ингредиенты, чтобы синтезировать восхитительный Танъюань. Она последовала своим чувствам и бросила все

вкусные ингредиенты в печь синтеза. Затем она с нетерпением ждала, когда они превратятся в вкусный Танъюань.

Первая порция Танъюаня скоро будет только что вынута из печи.

[Женьшенево-соевый Танъюань (Минус третий уровень качества)]: Изготовлен из таких ингредиентов, как женьшень, соевый соус и имбирь.

Описание предмета: Игрок получит ядовитый дебафф после его употребления. В отравленном состоянии определённый игрок теряет 5 очков здоровья в секунду в течение десяти минут.

P.S: Не ешь его! Не ешь его!

Мерфи расхохотался, смотря на этот ужасный Танъюань.

Маленькая помело, стоявшая в стороне, была так смущена, что стиснула зубы и принялась за вторую попытку.

Через мгновение её вторая порция Танъюаня была готова.

[Цветок османтуса и дуриан Танъюань (Минус пятнадцатый уровень качества)]: Состоит из десяти типов ингредиентов, таких как цветок османтуса и дуриан...

Описание предмета: Очень ядовитый. Игрок будет терять 15 очков здоровья в секунду в течение двадцати минут.

P.S: Вот это яд!

Маленькая помело рассердилась, увидев, что Мерфи едва сдерживает смех. Неужели у меня совсем нет таланта к кулинарии?

Она не сдавалась и начала делать ещё один. В глубине души она поклялась, что на этот раз приготовит самый вкусный Танъюань.

Создание двух отравленных Ианъюаней не привело Маленькую помело к поражению. Вместо этого с каждой неудачей она становилась всё более решительной.

Когда закончилась восьмая порция Танъюаня, из печи повалил чёрный дым. Вскоре после этого появилось серверное уведомление.

[Поздравляем игрока, Маленькую помело, с успешным выпуском ограниченной серии Танъюаня. Она получает скрытый бонус в размере 100 монет души!]

Уведомление об игре ошеломило их обоих. После этого они посмотрели на свежеприготовленный Танъюань.

[Путешествие по дороге забвения Танъюань (Минус сотый уровень качества)]:

Материал: Неизвестен.

Описание предмета: Верная смерть после его употребления. Игрок будет терять 100 очков здоровья в секунду в течение целого дня.

P.S: Этот отравленный Танъюань подарит вам путешествие по дороге забвения. Вы возродитесь

через три часа.

— Пф-ф... ха-ха-ха! - на этот раз Мерфи не выдержал. Он расхохотался.

С одной стороны, Маленькая помело была сильно расстроена. Уведомление сервера ввело её в заблуждение, заставив думать, что она сделала Танъюань высшего качества. Однако она не ожидала, что синтезирует ещё более ядовитый Танъюань.

Посмотрев на Мерфи, который всё ещё смеялся, она сильно ущипнула его.

Он почувствовал боль и подавил смех на своём свекольно-красном лице, но в уголках его глаз всё ещё стояли слёзы, которые могли быть слезами радости или боли.

Посмотрев на оставшиеся ингредиенты, которых было немного, Маленькая помело сдалась. Она присела на корточки и заплакала.

В этот момент Мерфи взял приготовленный Танъюань и передал ей.

— Возьми его. Давай продолжим убивать монстров за ингредиенты. Ты, конечно, сделаешь самый вкусный Танъюань.

Маленькая помело подняла голову и спросила:

— Неужели?

— Конечно, ты лучшая в моём сердце!

Маленькая помело улыбнулась, услышав его, а затем приняла Танъюань.

Оба охотно взяли по миске Танъюаня и принялись наслаждаться едой. Они планировали пойти и собрать ингредиенты после еды.

Однако оба они дрожали, когда ели Танъюань.

Они ели разные Танъюани. В сочетании с их общими чувствами, когда они жевали Танъюань, странный вкус продолжал оставаться на их нёбе.

Они обменялись взглядами, прежде чем расхохотаться.

Они с удовольствием съели свой Танъюань, сидя на берегу и наслаждаясь морским бризом в лучах утреннего солнца. Они были переполнены счастьем.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1209069>