

В тот момент, когда Ли Син был привязан к системе, он танцевал от радости и волнения, думая, что он - дитя судьбы. В то же время Лу Ву и Бэй Ли, которые украдкой наблюдали за ним, разразились смехом.

Особая система, которую унаследовал Ли Син, несомненно, была создана Бэй ли.

Цель этой системы состояла в том, чтобы позволить Ли Сину руководить ростом европейского сервера в соответствии с волей Лу Ву. Ли Син был эквивалентен представителю Лу Ву среди европейских игроков сервера. В конце концов, главным идеалом Лу Ву было никогда не идти лично в бой.

Однако, хотя он должен был быть представителем Лу Ву, Лу Ву позволил Цансу управлять им. Он дал ему разрешение. В конце концов, его основное внимание было сосредоточено на высокопрофессиональных игроках с локального сервера. Поэтому у него осталось не так уж много энергии, чтобы управлять европейским сервером.

На самом деле система, созданная Бэй Ли, была не такой мощной, как думал Ли Син. Это было упомянуто сразу после введения системы. Система не будет вмешиваться в реальность, а только будет способствовать его росту в игре.

Ли Сину было трудно получить какую-либо выгоду от этой системы, потому что сложность разблокировки системы была пропорциональна коллективному увеличению возможностей европейских игроков сервера.

Лу Ву выбрал его в качестве системного хоста, потому что Ли Син был игроком с самыми сильными общими способностями среди всего европейского сервера сейчас, за исключением Рейнхарда.

Нелегко было стать сильнейшим среди миллионов игроков на европейском сервере. Он был профессиональным игроком по определению, так как мог убивать болотных крокодилов голыми руками всего на третий день после запуска сервера.

Воспитание супер-игрока, который мог бы взять на себя личную ответственность и возглавить появление европейского сервера, было одной из причин выбора Лу Ву.

Другая причина заключалась в том, что, хотя Ли Син на самом деле был ботаником, Лу Ву и Бэй Ли обнаружили, что он был лидером самой сильной Гильдии в другой игре под названием "Зор".

Будучи топовым игроком, в сочетании с "читами", специально предоставленными ему Лу Ву, он полагал, что Ли Син сыграет значительную роль в увеличении общей силы европейских игроков сервера.

— Ву, а что нам делать, когда будут запущены азиатский сервер и американский сервер? Нужно ли нам создавать ещё один системный хост? Или мы перейдём к другим настройкам, таким как создание старика или мудреца? - с любопытством спросила Бэй Ли.

Услышав её, Лу Ву изобразил двусмысленную улыбку.

— Тебе не кажется, что это интересно?

Бэй Ли закатила глаза:

— Ты заставил их поверить, что они дети судьбы в этом мире.

— Ха-ха-ха. Просто делай всё так, как я говорю!

С точки зрения Лу Ву, так называемые дети судьбы были просто старыми фермерами, которые помогали ему выращивать свой зелёный лук.

И как босс, стоящий за игрой, его счастье имело самое большое значение.

После короткого торжества Ли Син глубоко вздохнул, прежде чем открыть дверь.

Посмотрев на покрасневшее лицо Ли Сина, курьер изобразил удивление.

— Здравствуйте, господин Ли Син. Пожалуйста, распишитесь в получении вашей игровой капсулы!

Ли Син кивнул и подозвал курьера, чтобы тот принёс игровую капсулу в дом, предварительно нажав на отпечаток пальца.

На этот раз курьер не понёс капсулу в дом один. Он вызвал людей из машины и перенес тяжёлую игровую капсулу в дом Ли Сина.

Кроме того, курьер не помог ему установить игровой модуль, поскольку это не было его работой. В конце концов Ли Син приступил к работе и самостоятельно установил игровой модуль.

На лице Ли Сина отразилась беспомощность, когда он взглянул на три игровых модуля. Один из них был несовместим с игрой, и один из них был пустой оболочкой, который нёс привязку системы и не мог получить доступ к игре. Только последняя капсула была практически пригодна для использования.

Ли Син взволнованно вошёл в капсулу и начал игру.

Экран потускнел, прежде чем снова стал ясным. Его силуэт появился в скрытом районе драконьего болота, где он ранее отключился.

Он тяжело вздохнул, посмотрев на болотных крокодилов, которые исчезли в окрестностях. Он провёл несколько часов, истощая их здоровье. Он был немного недоволен, что они исчезали просто так.

В этот момент перед ним внезапно появилось системное меню.

[Игра "Multiverse Destiny's" "Child System" (Первая стадия: 0/500)]:

Способность первая: Исследование монстров (Первый уровень) (Возможность разведать монстров в пределах 100 ярдов).

Способность вторая: Неизвестно (Будет активирована в продвинутой системе).

Когда появилось меню, он снова услышал голос системы.

[День! Хозяин вступил в игру! Активирована первая волна системных квестов: Расцвет Гильдии, Путь сильного, Правитель сервера!]

[Расцвет Гильдии (Квест начального уровня)]:

Описание квеста: Создайте свою собственную Гильдию и наберите 500 членов Гильдии.

Награда за задание: Ключ к переходу в унаследованный класс персонажа и получению тридцати системных очков.

[Путь сильного (Квест начального уровня)]:

Описание квеста: Станьте одним из сотни лучших игроков в таблице лидеров в течение десяти дней подряд.

Текущий прогресс: Текущий ранг - 2-е место; продолжительность: 1/10 дней.

Награда за задание: Фрагмент карты, раскрывающий местоположение духовных материалов в скрытом регионе дракона, получение двадцати системных очков.

[Правитель сервера (Квест легендарного уровня)]:

Описание квеста: Ведите европейский сервер, чтобы стать лучшим сервером среди всех.

Награда за задание: Один миллион монет души, получение стапятидесяти миллионов системных очков.

Ли Син был ошеломлён. Вскоре его лицо просияло от восторга, так как он не ожидал, что система поможет ему найти ключи, которые приведут его к классу персонажа.

Он, конечно, понимал ценность всего этого.

Как профессиональный игрок, он тщательно изучил "Battle Online" ещё до запуска европейского сервера.

Самыми ценными вещами в игре теперь были унаследованные классы персонажей. Они были бесценны и не могли быть куплены за деньги. Он видел богатых игроков, которые предлагали тридцать миллионов, чтобы купить унаследованный класс персонажа, но никто не хотел их продавать. Было очевидно, как они драгоценны.

Ли Син был ошеломлён, когда увидел последний квест легендарного уровня.

Один миллион монет души? Это безумие!

Объём торгов на европейском сервере был чрезвычайно высок. Ценность монеты души стремительно росла.

Кроме монет души, которые были оценены исключительно высоко, другие монеты души, которые были проданы по рыночной цене или даже немного выше, были уцплены богатыми игроками. Поэтому они стоили дорого.

Нормальная стоимость одной монеты души на европейском сервере составляла один к пятьсот евро. Один миллион монет души был равен пятьсот миллионам евро. Ли Син глубоко вздохнул, поскольку эта награда была слишком заманчивой.

Однако Ли Син не знал, что это был один из козырей, которые Лу Ву предложил заманить Ли Сина, чтобы помочь европейскому серверу. Что же касается того, победит ли европейский

сервер в будущих серверных войнах, то Лу Ву совершенно не волновался.

Он был уверен в силе армии Бэйци.

Более того, даже если европейский сервер действительно сможет победить локальный сервер, Лу Ву не будет возражать. То, что он получит, будет гораздо более ценным, чем миллион монет души.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1209068>