

На ранних стадиях развития европейского сервера Лу Ву потратил тонну монет души на различные проекты, например строительство деревни скрытых драконов и создание опытного игрока. В этот момент запасы Лу Ву снова иссякли.

Он думал о передаче монет души от игроков к своему собственному артефакту и выдаче монет обратно им только тогда, когда они нуждались в монетах души.

Однако, как банк для хранения монет души, он должен был бы стать чем-то вроде полноценной онлайн-платёжной системы. Он мог бы иметь много монет души в своём распоряжении в любое время и в любом месте.

Но в этом была бы ловушка.

В конце концов, самая большая разница между такими учреждениями, как банки или финансовые приложения, и им заключалась в том, что у него не было возможности делать монеты души, в то время как такие учреждения, как банки, могли полагаться на кредиты, которые депонировали деньги, чтобы получить прибыль.

Если бы Лу Ву превратил себя в настоящее банковское учреждение, монеты души, которые он потратил, не могли бы быть восстановлены, и утечка только становилась бы всё больше и больше.

Однажды с игроками Бэйци может произойти чрезвычайная ситуация, заставляющая большинство игроков покупать такие предметы, как расходные материалы и снаряжение в магазинах. Однако Лу Ву потратил бы эти деньги на свои проекты и, возможно, не смог бы раскошелиться на достаточное количество монет души, чтобы создать предметы в магазине, которые требовались игрокам.

Поэтому, чтобы быть в безопасности и гарантировать долгосрочную работу "Battle Online", Лу Ву, конечно же, не сделал бы такого рискованного шага.

Однако оставалось ещё несколько важных проблем, которые Лу Ву ещё не решил. Эти несколько проблем стали важными поворотными пунктами, которые он поставил для ускорения развития европейского сервера.

Чтобы решить эти проблемы, ему требовалось много монет души. Источник этих монет души стал одной из проблем.

Хотя европейские игроки начали создавать свои собственные способы изготовления монет души, этот эффект был незначительным, так как они только начали, и количество монет души было слишком мало.

После часа размышлений и обсуждений с Бэй Ли, Лу Ву обратил свой взор на игроков, у которых было больше всего монет души.

Так уж случилось, что Фестиваль фонарей был не за горами. Монеты души в карманах игроков созрели для сбора урожая!

...

В последнее время освоение океана стало популярным увлечением в игре. Игроки расширяли свои военно-морские возможности, в то время как создавалось всё больше и больше военных кораблей, обладающих особыми способностями. Несколько лучших Гильдий из других игр

даже присоединились к "Battle Online", запустив турнир.

В этот конкретный день игроки заметили, что появилось уведомление о предстоящем событии в правом верхнем углу обзора.

[Уведомление о событии Фестиваля фонарей]:

Тысяча благодарностей игрокам, которые поддерживали нашу игру всё это время! Во время Фестиваля фонарей мы выпустим специальное мероприятие – Фестиваль фонарей в качестве награды за вашу поддержку. На нём будет четыре мини-события:

[Событие первое: Счастливый розыгрыш Фестиваля фонарей]:

Описание события: Во время Фестиваля фонарей в магазинах появится колесо счастливого розыгрыша. Потратьте пять монет души, чтобы получить шанс получить главный приз.

Награды: 120 вариантов подарков, таких как редкие костюмы, оружие 50-го уровня любого качества, высококачественные духовные материалы, шанс получить бесплатный навык из павильона культивирования, 100 монет души, 1000 монет души, военный корабль Гильдии и так далее.

Период проведения: Весь день 19 февраля 2319 года.

[Событие второе: Счастливый Таньюань]:

Описание события: Во время фестиваля фонарей монстры, которых вы убиваете, имеют шанс сбросить Ингредиенты для приготовления вкусных клейких рисовых шариков, известных традиционно как Таньюань. Различные ингредиенты могут быть использованы для приготовления различных вкусов Таньюаня. Чем выше качество Таньюаня, который вы сделаете, тем лучше награды, полученные после его приготовления.

Виды Таньюаня:

Чёрный кунжутный Таньюань (Первый уровень качества):

Необходимые ингредиенты: Чёрный кунжут, ядро земляного ореха и мякоть грецкого ореха.

Пять семян Таньюань (Второй уровень качества):

Необходимые ингредиенты: Очищенные от скорлупы семена дыни, кунжута, кедрового ореха, миндаля и персика.

Лотос Таньюань (Третий уровень качества):

Необходимые ингредиенты: Корень лотоса, арахис, красная фасоль и красная тыква.

Подсказка: Во время счастливого периода события Таньюань есть в общей сложности 100 ингредиентов, которые монстры могут с себя дропнуть. Игроки могут попробовать смешать и сопоставить любые ингредиенты самостоятельно, чтобы создать супер-высококачественный Таньюань.

Период проведения события: Весь день 18 февраля 2319 года.

[Третье событие: Загадка фонаря]:

Описание события: Каждый игрок, вошедший в игру в период проведения мероприятия, получит шёлковый мешочек, наполненный загадками фонарей. Вы получите загадку, связанную с расположением вашего эксклюзивного фонаря, когда откроете сумку. Игроки, которые решат загадку и найдут свой собственный фонарь, получают монеты души в качестве награды. (Больше монет души будет вознаграждено с меньшим количеством потраченного времени.)

Подсказка: Во время этого события будет список игроков. Первые сто игроков, которые решат загадки в кратчайшие сроки, получат специальные титулы в качестве награды.

Период проведения события: С 8 вечера до полуночи в ночь Фестиваля фонарей.

[Событие четвёртое: Аукцион Фестиваля фонарей]:

Описание события: Каждый игрок может принять участие в этом событии. Это событие длится в течение часа. Пробная миссия скрытого класса персонажа под названием Дьяволёнок будет выставлена на аукцион.

На это событие будут приниматься только монеты души. Игрок с удачной ставкой получит пробный свиток. Если игрок не сможет выполнить пробную миссию в течение ограниченного времени после её использования, она будет считаться проваленной.

...

Казалось, что на этот раз Лу Ву отдавал должное игрокам на Фестивале фонарей. На самом деле, Лу Ву использовал стратегию, широко используемую во многих играх. Все они намекали на одно-единственное послание игрокам.

Пришло время тратить деньги в игре!

Чтобы убедиться, что план развития европейского сервера может быть быстро запущен, Лу Ву планировал воспользоваться этой выгодной возможностью во время Фестиваля фонарей.

Что же касается финальной награды Фестиваля фонарей на этот раз, то скрытый персонаж класса Дьяволёнок был Генералом-призраком на самом низком уровне. Однако Лу Ву не отказался бы от него, если бы у него не было недостатка в монетах души.

Конечно, он продаст только первую миссию. Это означало, что игрок, безусловно, не получит класс персонажа после выигрыша. Лу Ву делал это, чтобы игроки поняли, насколько ценны скрытые и унаследованные классы персонажей.

Одновременно игроки вели оживлённую дискуссию о событии фестиваля фонарей на форуме.

Непобедимое_Одиночества: — Похоже, мне нужно заработать ещё несколько монет души. Дьяволёнок не может соперничать с моим классом, но я могу отдать его своим членам и поднять силу моей Гильдии!

Большая_Собака ответил Непобедимое_Одиночество: — Босс... Босс, пожалуйста, дайте мне этот класс. Я больше не хочу быть собакой. (Щенячьи глаза).

Непобедимое_Одиночество: — Я отказываюсь. Этот Дьяволёнок не обладает никакими целительными способностями и не может сравниться с тобой. Пёс, я советую тебе быть добрым и не думать больше о пироге в небе. (Каменное лицо).

Большая_Собака ответил Непобедимое_Одиночество: — О-О-о, я очень зол! (Надул щёки).

Фотография_Гномика ответил Большая_Собака: — Глупый пёс, это твоё скрытое благословение. Многие люди так сильно хотят получить твоё наследство, но они никогда не смогут его получить.

Большая_Собака ответил Фотография_Гномика: — Ты будешь мёртв в тот день, когда откроешь свою настоящую личность. (Злые глаза).

Звёздная_Вселенная (Европеец): — Мне очень нравится эта игра. Игровой опыт просто замечательный! Я собираюсь сделать небольшую экскурсию по первоначальному форуму. Я надеюсь познакомиться с вами поближе, ребята. В то же время я хочу сказать, что Дьяволёнок в этом событии совсем не плох xD!

Высокий_Пинг_Воин (Европеец): — Почему на первом сервере есть четыре события фестиваля фонарей, а на европейском сервере есть только последнее? Я протестую!

Фотография_Гномика ответил Высокий_Пинг_Воин: — Это потому, что Фестиваль фонарей не отмечается в Европе. Дружище, твоя осведомлённость недостаточно хороша (Ухмылка)!

Рейнхард (Европеец): — Как и ожидалось, локальный сервер преобладает на ранней стадии. Я беспокоюсь о развитии европейского сервера. Однако мы будем смеяться последними! :D

...

Из-за неравенства в событии Фестиваля фонарей многие европейские игроки, получившие эту новость, хлынули на официальный веб-форум. Они начали протестовать и требовали официального объяснения.

Лу Ву было нечего сказать.

Высокопрофессиональные игроки оригинального сервера теперь контролировали Бэйци. Они занимали три большие области, которые были Особняком мёртвых, районом Люли и местом захоронения. Они действовали независимо и бросили вызов Королям-призракам. В Бэйци они делали всё, что хотели. Однако игроки европейского сервера всё ещё толпились в углу области скрытого дракона в земле Цансу. С нынешней силой европейских игроков сервера, они будут побеждены тогда, когда они выйдут. Они не могли далеко уходить.

В этом нельзя было винить Лу Ву.

...

Европа, Париж, Франция.

Юноша медленно снял свой виртуальный шлем. На его бледном лице читалась горечь.

Ещё немного, и он убил бы болотных крокодилов и повысил уровень. Однако он был вынужден покинуть игру в самый ответственный момент из-за двенадцатичасовых игровых ограничений. Это было тяжело вынести.

Его звали Ли Син, и его родители были из народа драконов. Из-за бизнеса они обосновались во Франции, и он тоже родился здесь.

У Ли Сина было не так уж много друзей. Он увлекался играми и был просто асоциальным

ребёнком, страдающим синдромом восьмиклассника.

Обычно Ли Син беспокоился о новых играх, запущенных на международном уровне. Он уже давно предвкушал эту так называемую 100% реалистичную игру. И наконец, европейский сервер этой игры был официально запущен. Он немедленно скачал её и испытал на себе.

После этого он полностью подсел на эту игру и стал лояльным игроком.

Тем не менее, двенадцатичасовое ограничение безопасности игры вызвало у него головную боль. Он отправил отзыв на официальный форум и запротестовал. Однако он не получил ни одного ответа от официальных лиц. Они были непостижимо бессердечны и холодны.

Это так разозлило Ли Сина, что он планировал удалить игру. Однако он загрузил её обратно через полчаса.

Это потому, что он не мог поставить себя ни в какую другую игру после игры в "Battle Online". Его больше не привлекали игры с жёсткими действиями и нереалистичной графикой.

Эта игра была слишком прекрасна!

В этот момент Ли Син взглянул на игровой модуль корпорации "Jie De" рядом с собой и не смог удержаться, чтобы не пнуть его ногой:

— Какая от тебя, чёрт возьми, польза?

Чем больше он думал, тем больше злился Ли Син. Он сразу же достал свой телефон и сделал послепродажный звонок в корпорацию "Jie De".

После жалобы Ли Сина он снова получил тот же ответ.

Игровой модуль не был проблемой. Эта игра была несовместима с игровым модулем. У них не было способа решить эту проблему, но они упорно работали, чтобы обсудить и решить её с компанией, стоящей за "Battle Online".

Ли Син мигнул мобильным телефоном и проверил, не прибудет ли в ближайшее время игровой модуль корпорации "Black Sea".

[Заказ доставлен и прибыл в Париж. Курьер уже доставляет заказ...]

Когда Ли Син увидел, что игровой модуль прибыл в Париж, на его лице появилось волнение. Он уже много дней с нетерпением ждал этого нового игрового модуля. Наконец он доставлен, и двенадцатичасовая проблема будет решена.

Динь-дон!

Внезапно раздался звонок в дверь. Ли Син был вне себя от радости. Он подумал, что его курьерская доставка уже прибыла. Он поспешно подбежал к двери и распахнул её.

— Здравствуйте, пожалуйста, подтвердите здесь получение вашего игрового модуля! - курьер опустил фуражку и протянул планшет, который держал в руке.

Ли Син взволнованно кивнул и прижал свой отпечаток пальца к экрану.

— Вам нужно, чтобы я его принёс? - спросил курьер.

— Да, пожалуйста!

Этот курьер с лёгкостью нёс огромный игровой модуль и шаг за шагом входил в дом, пока Ли Син смотрел на него с удивлённым выражением лица.

Примерно через пять минут после установки мужчина попрощался и ушёл.

Ли Син был очень взволнован, смотря на игровой модуль с чёрным металлическим каркасом. Он открыл игровой отсек и поспешил внутрь.

Как и ожидалось, игровой модуль "Black Sea" был полностью совместим с "Battle Online". Она была установлена идеально и успешно. Это заставило Ли Сина подумать о возвращении другой игровой капсулы. В конце концов, она стоила ему немалых денег.

Когда он вошёл в активировал игру, у Ли Сина внезапно разболелась голова. Раздался громкий голос::

[Поздравляю! Хозяин привязан к системе "Destiny's Child" в игровом мире "pan-multiverse"!]

[Проверка состояния хозяина...]

[Хозяин - Ли Син. Поздравляю, вы начинаете свой путь к вершине. Пока вы продолжаете выполнять системные миссии, вы станете легендарным персонажем в "Battle Online"!]

[Подсказка №1 из правил системы: Никому не говорите о наличии этой системы. В противном случае хост будет стёрт!]

[Подсказка № 2 из правил системы: Эта система ограничена только тем, чтобы помочь хозяину стать могущественным индивидуумом в игре и не поможет хозяину вмешиваться в реальность...]

[Подсказка №3 из правил системы...]

...

Перед ним не было игровой рамки, но эти слова раздавались постоянно. Это окончательно смутило Ли Сина, после чего он вышел из игрового модуля.

Он достал телефон и, взглянув на игровой модуль, набрал номер центра послепродажного обслуживания.

Ли Син объяснил причину звонка. Однако персонал службы поддержки клиентов корпорации попросил Ли Сина подождать немного, проверяя его заказ.

Через некоторое время...

— Здравствуйте, мистер Ли. Мы подтвердили, что ваш игровой модуль всё ещё в процессе доставки. Он ещё не прибыл. Вот контактный телефон курьера.

Ли Син был ошеломлён, повесив трубку.

Этот игровой модуль прибыл, почему он всё ещё в процессе доставки? Что это за игровой модуль?

[Эй, хозяин...]

В этот момент снова раздался голос. Ли Син был ошеломлён.

Это голос из моего разума? Система живёт внутри моего тела?!

Он прочитал несколько подобных романов и понял, что это значит. Это счастье пришло слишком внезапно и застало его врасплох.

Только не говорите мне, что я главный герой этого мира?!

Динь-дон! В этот момент снова раздался звонок в дверь.

— Здравствуйте, ваша посылка прибыла! Пожалуйста, выходите и распишитесь в её получении!
- раздался крик из-за двери.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1209067>