После предыдущего тайного проникновения и Король каменных призраков, и Король Гидра чувствовали, что они, возможно, обнаружили огромную скрытую тайну.

В течение нескольких дней после этого инцидента они просто игнорировали игроков, независимо от того, насколько сильно они раздражали их. Они наконец-то поняли, насколько ужасающей и грозной была их сила. Кроме того, когда они поняли, что Король Бэйци, возможно, всё ещё жив, они сильно задрожали от страха и трепета.

Тем временем во внутренних покоях Особняка мёртвых Бэй Ли держала в руках крошечный кусочек плоти Хидеригами и внимательно изучала его с напряжённым выражением лица.

После того, как Ху Хэ ушёл в оффлайн, она тайно украла этот маленький кусочек его плоти через свой личный канал. Ей хотелось разрезать его на кусочки и изучить во всех подробностях.

Однако Бэй Ли взяла микроскопический кусочек плоти из внутренних органов Хидкригами. Следовательно, его исчезновение было бы слишком незначительным и незаметным, чтобы вызвать какие-либо подозрения у Ху Хэ.

Согласно теории Бэй Ли, навык, который Хидеригами использовал для улучшения и укрепления своего физического тела, был бы очень полезен нынешним игрокам, которые принадлежали к классу воинов. Если бы она могла исследовать его и построить некоторые пути набора навыков, она могла бы затем создать новый шаблон продвижения класса для воинов.

В конце концов, воины сейчас могли стать только мастером рун. Так как мастер рун полагался на рукопашный бой и фактически не владел острым оружием, многие игроки, которые хотели агрессивно сражаться мечами и кинжалами, были весьма разочарованы и недовольны.

Воины хотели идти вперёд и быть сильнее, но они ещё хотели сражаться с острым оружием. Однако, если бы они решили продвинуться в мастера рун, это было бы просто жалким и постоянным прощанием с боем с оружием в руках. Это заставило многих игроков чувствовать себя очень недовольными. Поэтому они горячо обсуждали это на форумах и предлагали админам улучшить класс или создать ещё один класс.

Излишне говорить, что Лу Ву услышал их мольбы и быстро принял меры. Возможность рождения нового класса персонажа на этот раз будет полностью зависеть от этого маленького кусочка плоти Хидеригами.

После того, как Бэй Ли внимательно изучала его в течение часа, перед её глазами появилась капля кроваво-красного света. Когда она подняла голову, чтобы посмотреть на него, на её лице появилась довольная улыбка.

— Ву, сделано!

Произнеся эту фразу, она, естественно, положила руку на талию и просияла с гордым выражением лица, словно прося кого-то осыпать её комплиментами.

Как человек, обладающий артефактом, Лу Ву, к сожалению, был очень неквалифицированным. Когда он услышал об огромном достижении Бэй Ли, он немедленно похвалил и подбодрил её.

….

События Нового года всё ещё продолжались, поэтому игроки всё ещё усердно бегали по земле Бэйци, чтобы собрать спрятанные красные конверты и фрагменты снаряжения.

Внезапно на экране для всех появилось два игровых сообщения:

[Анонс сервера: Обнаружен новый класс персонажа, Засушливый зомби, продвижение класса воина.]

[Анонс сервера: Открыт новый класс персонажа, Мастер лесных духов, продвижение класса мага.]

Когда они увидели новое уведомление о продвижении класса в верхнем левом углу экрана, многие игроки мгновенно открыли его.

Когда они вошли в демонстрационную сцену нового класса, они увидели нового персонажа-воина, угрожающе стоящего посередине, с гордым выражением лица и скрещёнными на груди руками. Его кожа была малиново-красной, и он был чрезвычайно крепким.

Затем внезапно появилось меню:

[Описание класса]:

[Засушливый зомби]: Засушливый зомби оставил свою божественную душу и продолжил объединять свой дух и тело. Это было потому, что он хотел тренировать и улучшать своё физическое тело, чтобы доказать своё священное дело и обрести бессмертное тело. Когда в конце концов ему это удалось, никакие атаки или силы не могли причинить ему никакого вреда.

[Особенности класса]: Обладает прочным и крепким телом. Игроки могут развивать класс, изучая ветви навыков культивирования крови. В конце концов, игроки могут манипулировать кровью после завершения развития класса.

[Совместимость оружия]: Всё оружие класса воинов может быть использовано.

[Требования к получению класса]: Достигните 30-го уровня в классе персонажей-воинов.

После того, как меню исчезло, три берсерка появились, чтобы продемонстрировать навыки персонажа игрокам.

В мгновение ока они бросились на засушливого зомби для жестокой атаки.

— Щит крови!

Зомби Дау, стоявший в центре, расставил ноги в стороны. С быстрым движением, туман ци крови хлынул из каждой поры его тела, постепенно окрашивая его угрожающие глаза в глубокий оттенок малинового красного.

Когда трое берсеркеров приблизились к нему, они обнажили свои большие мечи и полоснули по телу Засушливого зомби.

Несмотря на то, что его тело было бесконечно атаковано острыми лезвиями, на теле Засушливого зомби не появилось даже намёка на шрам. Вместо этого, ци крови, окружавшая его, увеличивалась с каждой атакой, когда на голове каждого берсеркера появлялась красная цифра, указывающая на потерю здоровья.

Внезапно снова появилось меню описания навыка:

[Щит крови]: Манипулируйте кровью в теле, чтобы сформировать защитный барьер. Вместо этого каждая атака будет наносить ущерб атакующему. Навык длится одну минуту, в то время как время восстановления составляет десять минут.

После того, как меню снова исчезло, Засушливый зомби обнажил свои окровавленные клыки и ударил по врагам быстрым взмахом руки. Мгновенно, огромный кровавый коготь ци сформировался в воздухе и мощно полоснул по трём берсеркерам, заставляя их неуклюже отступать назад.

Затем Засушливый зомби взмахнул руками, обрушив на троих берсеркеров поток кровавых когтей, материализовавшихся в воздухе и превративших их в клубы чёрного тумана.

[Кровавая ассасинация]: Прикрепите силу кровавой ци к руке, чтобы использовать атаки, пропитанные кровавой ци (как в дальнем, так и в ближнем бою). Каждая атака будет потреблять 2% от общего объёма крови (чем выше общий объём крови, тем сильнее атаки.)

После того, как трое берсеркеров погибли, рядом с Засушливым зомби быстро появился смутный силуэт. Это был не кто иной, как маг, который держал в руках деревянный посох.

— Ядовитый туман!

— Коррозия инь!

Маг обрушил две атаки на Засушливого зомби. Однако Засушливый зомби не выпустил ци крови из своих рук, чтобы отомстить. Вместо этого он неподвижно стоял в ядовитом тумане и коррозии, не получая никаких повреждений.

[Тело зомби (пассивное)]: Способность позволяет телу быть очень устойчивым к негативным состояниям, таким как яд или зомби-энергии. (Пассивная способность может развиваться и становиться сильнее по мере повышения уровня.)

……

После того, как демонстрация Засушливого зомби закончилась, на экране появилась ещё одна новая фигура.

Фигура была одета в бледно-изумрудно-зелёное одеяние, а великолепные бабочки и пчёлы завораживающе порхали вокруг него. Сцена была настолько яркой и бодрящей, что игроки могли почти вдыхать нежный аромат, доносящийся в воздухе через монитор компьютера.

[Мастер лесных духов]: Заклинатель, который вступил на путь лесных духов, тем самым открывая способность общаться с матерью-природой.

[Особенности класса]: Поддержка и манипулирование, специализируется на исцелении и способностях типа дерева.

[Совместимость оружия]: Магический посох.

[Требования к получению класса]: Достигните 30-го уровня в классе персонажей-магов.

[Основные навыки]: Дар природы, свет лесных духов, вызов лесного демона, виноградная тюрьма, дар жизни.

[Дар природы (пассивный)]: Каждый Мастер лесных духов является посланником матери-природы и получает дар природы, восстанавливая четыре очка здоровья каждую секунду.

[Свет духов леса]: Соберите силу духов леса, чтобы исцелить одну цель. Количество исцеления зависит от уровня мастерства.

[Вызов лесного демона]: Временно наполните духами растения (цветы, траву или растения древесного типа), чтобы вызвать лесного демона на битву. Сила навыка зависит от уровня используемых растений (было бы сложнее наполнить духами более сильные растения.) Его можно использовать для увеличения скорости роста растений.

[Виноградная тюрьма]: Отметьте целевого противника как врага природы и заставьте окружающие растения автоматически обернуться вокруг него (может быть использован для обездвиживания врагов в зонах без растений, сначала посеяв несколько семян и мгновенно вырастив их в растения.)

[Дар жизни]: Высвободите всю силу лесных духов в одном взрывном навыке. Это приведёт к тому, что пользователь будет терять 10% своего здоровья каждую секунду, высвобождая огромное количество исцеления в широкой области (навык автоматически деактивируется, когда здоровье пользователя ниже 10%.)

…

Внезапное открытие двух новых классов персонажей одновременно заставило игроков на форуме быть полностью поражёнными громом.

Игроки со звёздными глазами пристально наблюдали за каждой сценой демонстрации навыков.

Свинка_Медведь: — Наконец-то здесь появился разрушительный танк. Этот Засушливый зомби, похоже, сильнее мастера рун. Он не только великолепен как в оборонительных, так и в наступательных навыках, у него даже есть способности, которые вызывают негативные состояния. Я чувствую, что класс персонажей будет великолепен в одиночном бою, особенно против магов.

Непобедимое_Одиночество: — Он использует культивирование крови, верно? Похоже, он имеет некоторое сходство с моим классом персонажа. Хорошо, хорошо!

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Наконец-то у нас есть танк и хилер. Почему Мастер лесных духов выглядит как маленькая леди из клана лесных духов? Но, похоже, он гораздо сильнее.

Кредо_Убийцы: — Мастер лесных духов должен быть классом персонажей, который ориентирован на помощь своим товарищам по команде. Особенно его целебные способности, это необходимо иметь в командных боях. Только посмотрите на маленькую собачку из Мифической Гильдии, их командная работа безупречна.

Танцующий_в_Бою: — Я хочу стать в Засушливым зомби, но я немного боюсь, что требования к классу слишком ужасны. (Испуганный смайлик).

Сломанный_Мусор: — Отлично, я всё время откладывал свое продвижение в классе до чернокнижника пяти стихий, потому что я слишком плохо целюсь и боюсь упустить свои навыки в битвах. Теперь, когда они были освобождены, я могу теперь превратиться в Мастера лесных духов. Вкуснятина!

Фотография_Гномика: — Админы наконец-то дают игрокам с ужасной целью немного конфет. Обоим классам персонажей не нужно много целиться, с одним сопротивляющимся урону и одним с исцеляющими способностями. Оба - безмозглые персонажи. Я знаю, что игроки, которые собираются перейти в эти два класса, теперь будут оскорблять меня. Пойдём, я жду тебя! (Смеющийся смайлик).

Ревущий_Гром: — Может ли кто-нибудь раскрыть адрес Фотография_Гномика? Я собираюсь послать к нему ящик с бомбами в подарок. (Смеющийся смайлик).

Убийство_на_Ветру: — Почему у убийц, у нас, нет второго класса? Неужели админы пытаются свести нас с ума? (Хлопнув по столу).

Просроченный_Крекер: — Хорошо, а как же мы? Я дам админам день, чтобы обдумать это, не могли бы они, пожалуйста, подумать и о чувствах убийц тоже? Всеми правдами и неправдами вы должны завтра же ввести для нас повышение класса! (Хлопнув по столу).

Альянс_Ассасинов: — Ну же, все. Давайте создадим топ-пост в знак протеста против игроков-убийц! Пусть админы увидят наши протесты и поймут, что мы не боимся бесполезных чиновничьих запугиваний и дискриминации! (Хлопнув по столу).

Сюэ_Ли_Милашка: — Даже если я уже стала Проклятым апостолом, почему игроки-убийцы, не могут получить на выбор два класса? Я так зла! (Бомба).

……

Лу Ву почувствовал себя очень недовольным и беспомощным, когда увидел горячую дискуссию игроков на форуме.

В конце концов, это была не совсем игра, и всё в ней было основано на реальности.

Один из классов персонажей был основан на шаблоне воина, созданном путём исследования физического состояния Хидеригами, в то время как другой был сформулирован путём изучения талантов клана лесных духов. После того, как Бэй Ли улучшила и подправила их, оба они будут иметь постоянные и линейно растущие шаблоны.

Что касается класса ассасинов, то Лу Ву всё ещё не обладал полной системой развития для создания шаблона второго класса на выбор.

Он искренне хотел создать его, не не мог.

Поэтомц он "случайно" удалил верхний пост на форуме страстного протеста игроков-убийц.

……

В Арктической бездне в Бэйци.

Пронзительно холодная зимняя буря свирепо вздымалась над землёй, а тяжёлый снег падал грациозно, но угрожающе с тёмного, мрачного неба.

Мерфи и Маленькая помело, прибывшие сюда, чувствовали себя так, словно попали в другое царство на земле Бэйци, поскольку окружающий ландшафт и атмосфера претерпели огромные изменения.

Температура тут была такой пронизывающе холодной, что они могли чувствовать ледяное

онемение в своих костях, даже после снижения своих физических чувств.

Они вдвоём прислушались к указаниям Тун Гуа и потратили целый день, чтобы добраться из Особняка мёртвых в эту ледяную страну. К счастью, они купили в магазине несколько зимних нарядов. В противном случае минусовая температура вызвала бы мириады негативных состояний и постепенно уменьшила бы их здоровье, не позволяя им рисковать в этой пустынной области.

Шанс выжить в этом унылом ландшафте был почти нулевым, они не видели ни намёка на живое существо или даже растение во время своего предательского путешествия сюда.

Когда они вспомнили, что Тун Гуа утверждал, что некоторые оставшиеся члены побеждённой группы, которая потеряла свою власть, прячутся в Арктической бездне, они всё больше сомневались в этой возможности.

Тем не менее, они продолжали идти, углубляясь в местность, осторожно ступая по толстому зимнему снегу. Один неверный шаг и человек провалится в бездонную пропасть.

Так как они оба были убийцами, они использовали шаг тени, чтобы идти по толстому слою снега. Даже если они не могли полностью скрыть свои следы, они могли, по крайней мере, предотвратить падение.

— Мерфи, я думаю, что мы замёрзнем насмерть, если пойдём дальше. Если бы здесь действительно была побеждённая группа, я чувствую, что они бы замёрзли насмерть давным-давно, - щёки Маленькой помело покраснели от пронизывающего холода, а губы были багровыми и сильно дрожали.

— Продолжай в том же духе. Если мы умрём, мы сможем выздороветь и вернуться снова, - ворчал Мерфи, чувствуя, как леденящий душу холод Маленькой помело заражает его.

— Ладно!

Они пошли дальше.

Арктическая бездна действительно была бездной. После того, как они сделали всего несколько шагов, на их лбах появились красные цифры, указывающие на потерю здоровья, несмотря на защитное снаряжение, которое они носили.

Оба они чувствовали себя очень подавленными, так как знали, что их здоровье не продержится достаточно долго, чтобы они могли рискнуть углубиться, прежде чем им придется повернуть назад и вернуться домой.

Когда они уже собирались развернуться и покинуть это место, откуда-то издалека донеслись крики.

Звуки казались далёкими и искажались бушующим штормом. Они не могли ясно различить их.

Остановившись и прислушавшись, они убедились, что звук действительно доносится оттуда. Поэтому они быстро переглянулись и быстрым шагом направились к источнику шума.

По мере того как звук становился всё более отчётливым, они постепенно замедляли свой темп, осторожно приближаясь к месту шума.

Когда они смогли чётко определить источник шума, они оба на мгновение остолбенели от того, что за сцена развернулась перед их глазами.

Группа маленьких мальчиков, которым было около 7 или 8 лет, с сапфирово-синими волосами и хрустальными глазами, сражались между собой на заснеженной земле.

Это было интенсивное столкновение, они яростно били и пинали друг друга, но при этом на их лицах были злобные выражения.

Что-то ещё также возбудило их любопытство. Здесь было очень холодно, но группа мальчиков не беспокоилась о пронизывающем холоде. Они были одеты только в тонкую одежду и передвигались босиком по толстому слою снега.

После недолгого раздумья они оба включили режим описания и уставились на группу молодых парней:

[Имя: Ледяная Синева]

[Предыстория: Клан ледяного снега (потомки Божественного клана)]: Они являются потомками Божественного клана с древних времён Бэйци и обладают способностью манипулировать льдом.

Анализ способностей: Уровень Командира-призрака.

Когда они увидели это, на лицах Мерфи и Маленькой помело появилось выражение крайнего недоверия.

Затем они быстро перевели взгляд на детей, стоявших перед ними.

Меню показало, что всё они на самом деле были могущественными существами уровня Командира-призрака. Один из них был крупнее остальных и явно находился на полпути к тому, чтобы стать Генералом-призраком.

— Они такие сильные! Мы не сможем победить ни одного из них! - воскликнула Маленькая помело тихим шепотом.

— Мы не должны привлекать их внимание, - ответил Мерфи, яростно кивая в знак согласия.

Внезапно дети на заснеженной земле перестали драться друг с другом. В мгновение ока все они исчезли и появились прямо позади Мерфи и Маленькой помело!

Оба мгновенно покрылись холодным потом, содрогаясь от невыразимого страха.

— Кто вы такие? - спросил старший ребёнок, с любопытством смотря на них.

— Мы… Мы потомки Бэйци, - кротко произнесла Маленькая помело.

— Потомки Бэйци? Мы из одного клана? Но почему вы двое выглядите так по-разному? - снова спросил мальчик.

Когда они услышали его вопрос, оба не могли не подумать о меню анализа, которое объясняло, что клан Ледяного снега был потомком Божественного клана Бэйци.

— Тогда почему вы ссоритесь? - Маленькая помело набралась храбрости и спросила их в ответ.

— Разве нам нужен повод для ссоры? Нам просто хочется подраться, - сказал тот, что был повыше, прежде чем оттолкнуть его руку и безжалостно ударить другого мальчика, отшвырнув его подальше.

Мальчик, которому дали пощёчину, мгновенно исчез, когда он приземлился на землю, прежде чем немедленно появиться рядом с большим мальчиком и сильно ударить его по лицу.

Бах!

Внезапно снова вспыхнула жестокая драка. Атмосфера была повергнута в полный хаос, когда группа детей начала яростно нападать друг на друга.

И Маленькая помело, и Мерфи потеряли дар речи.

http://tl.rulate.ru/book/34849/1129553