

После того, как Король каменных призраков повёл свою армию в бой, ситуация перешла в пользу игроков.

Тем временем игроки передвигали свои хижины из красного дерева. Битва продолжалась уже шесть часов, и кроме злых Генералов, скрывавшихся в энергетических столбах зомби, все злые духи были уничтожены.

Однако конца битвы всё ещё не было видно. Теперь Король каменных призраков использовал своё гигантское тело, безжалостно ударив по одному из двенадцати энергетических столбов зомби.

Однако энергетический столб зомби был чрезвычайно прочным и крепким. Даже с огромной силой атаки Короля каменных призраков, он отказывался рухнуть.

Тем временем игроки и армия древесных демонов окружили двенадцать энергетических столбов зомби и помогли уничтожить вновь рождённое зло.

Без сомнения, этот вопрос сильно беспокоил и Короля каменных призраков. В то время как он был сосредоточен на разрушении энергетических столбов зомби, силы в его армии, несомненно, понесут значительные потери, сражаясь против злых духов.

К счастью, были игроки, которые разделили бремя убийства духов восьми энергетических столбов зомби. Армия древесных демонов Короля каменных призраков могла справиться со злыми духами из оставшихся четырёх колонн. Так как давление на них значительно уменьшилось, это позволило Королю каменных призраков сосредоточиться исключительно на уничтожении энергетических столбов зомби.

Под многократными ударами Короля каменных призраков на энергетическом столбе зомби наконец появилась трещина.

— Уничтожу!

Сометровое тело Короля каменных призраков поднялось прямо из земли и яростно приземлилось на крошащийся энергетический столб зомби, который был весь в трещинах.

Бум!

Энергетический столб зомби, наконец, опрокинулся, выпустив волну энергии зомби.

Затем из густого тумана появился чёрный шар и взмыл в небо.

Однако Король каменных призраков не сделал ничего, чтобы помешать ему. Он повернулся ко второму энергетическому столбу зомби и мгновенно врезался в него.

Излишне говорить, что игроки были сбиты с толку. Они не могли понять, почему Король каменных призраков позволил шару, который мог производить энергию зомби, освободиться. Однако у них не было игроков, которые могли бы летать. Они, естественно, ничего не могли сделать, чтобы остановить его.

Они могли только беспомощно смотреть, как шар, потенциальное сокровище, уплывает прочь.

Пока Король каменных призраков уничтожал второй энергетический столб зомби, игроки казались совершенно расслабленными. Бесчисленные хижины красного дерева усеивали

землю вокруг энергетических столбов зомби, которые они охраняли. Как только новые злые духи порождались, им даже не нужно было действовать, прежде чем Боги-духи уничтожат их. В то же время, всё, что им нужно было сделать, это использовать свои навыки на энергетических столбах зомби.

Однако столбы энергии зомби были до смешного упрямы. Мало того, что атаки игроков наносили им нулевой урон, но злые Генералы-призраки иногда выскакивали из них и нападали.

Несмотря на это, они всё ещё могли легко победить их каждый раз.

Удовлетворение от убийства монстров заставляло игроков довольно неохотно уничтожать энергетические столбы зомби.

Однако существование злых духов полностью нарушило равновесие в Бэйци. Даже если все эти энергетические столбы зомби будут уничтожены, злые духи всё равно будут рыскать по каждому дюйму земли Бэйци. Несомненно, потребуется много времени, чтобы убедиться, что все духи будут полностью уничтожены.

Бум!

В этот момент на втором энергетическом столбе зомби появилась трещина. Волна зомби-энергии вырвалась из трещин, в то время как чёрный шар снова со свистом устремился к небу.

Третий столб...

Четвёртый столб...

Как раз в тот момент, когда Король каменных призраков собирался снести последний энергетический столб зомби, внезапно заговорил У Гои:

— Король каменных призраков, почему бы нам просто не оставить его?

Король каменных призраков остановился и повернул голову, чтобы посмотреть на него.

— Но почему?

— Его существование может помочь уменьшить...

Первоначально У Гои хотел сказать, что энергетический столб зомби может помочь уменьшить частоту деревьев в северных скалах, срубаемых игроками. Однако ещё до того, как половина фразы слетела с его языка, он понял, что это прозвучит слишком грубо, поэтому он кашлянул, чтобы замаскироваться.

— Его существование может помочь нам сократить потребление энергии?

— Что ты имеешь в виду?

Король каменных призраков казался несколько озадаченным.

Это вызвало У Гоя острую головную боль, так как он не знал, как реагировать. Он боялся, что если скажет это слишком прямо, то расстроит Короля каменных призраков и заставит его убить их всех на месте.

— Хорошо! - ответил Король каменных призраков.

У Гои был ошеломлён, так как не мог понять, почему Король каменных призраков вдруг стал таким спокойным.

— И всё же вы, ребята, должны пообещать мне, что никогда не вторгнетесь в Северные скалы. В свою очередь, я одобряю вашу позицию в качестве новой силы Бэйци.

— Ни за что, мы скорее умрём с голоду, чем не будем рубить деревья!

— Вот именно, вот именно. Лесозаготовки - это кратчайший путь к огромному богатству. Разве ты не знаешь, что это так же жестоко, как убить своих родителей, чтобы помешать кому-то получить богатство?

— Король каменных призраков, это всё твоя вина. Рубка деревьев и сохранение столба энергии зомби - это два совершенно разных вопроса. Нам нужны деревья, чтобы улучшать наши корабли!

— В самом худшем случае мы могли бы сократить число поваленных деревьев на одно. Остановить лесозаготовки раз и навсегда невозможно.

....

Этот неожиданный поворот событий подтолкнул игроков к горячим дискуссиям. Тем временем ветви вокруг Короля каменных призраков угрожающе ожили, а в его глазах вспыхнул злобный мерцающий свет.

Увидев это, У Гом объявил в прямом эфире канала чата:

— Прекратите, Король каменных призраков практически кипит от злости. Если вы, ребята, хотите рубить деревья, нет необходимости говорить об этом так открыто, держите это при себе. В будущем вы сможете незаметно проникнуть внутрь. А пока мы должны пообещать ему!

Все разговоры мгновенно пропали.

Затем У Гои посмотрел на Короля каменных призраков с серьёзным лицом и сказал:

— Хорошо, я обещаю тебе!

Танцующие ветви постепенно замедлились и отступили, гнев в глазах Короля каменных призраков утих. Затем он пристально посмотрел на У Гоя и сказал:

— Я надеюсь, что ты сможешь сдержать своё обещание!

У Гои неловко кивнул.

На самом деле он был всего лишь временным командиром на время нынешнего сражения. Как только она закончится, он больше не сможет сдерживать этих игроков. Его обещание не было представлением соглашения со всеми игроками.

Кроме того, вырубка деревьев была единственным способом для обычных игроков улучшить свои корабли. Поэтому ограничить их лесозаготовительную деятельность было просто нереально.

Более того, сохраняя этот энергетический столб зомби, он мог бы, по крайней мере, уменьшить частоту игроков, объединяющихся для вырубки деревьев в северных скалах.

Ещё раз взглянув на У Гоя, массивное тело Короля каменных призраков поднялось в воздух, и он пошёл к северным скалам. Армия древесных демонов снизу неуклонно отступала.

Когда игроки увидели эту ситуацию, они также убрали свои хижины из красного дерева и разошлись. Они хотели прекратить атаковать последний энергетический столб зомби на некоторое время.

На самом деле, единственной целью сохранения этого столба энергии зомби было не то, что они больше не будут его уничтожать. В конце концов, главным заданием текущего игрового контента было уничтожить все энергетические столбы зомби.

Самая важная причина, по которой они хотели сохранить этот энергетический столб зомби, заключалась в его непрерывном снабжении злыми духами, чтобы игроки все ещё могли убивать монстров и легко повышать уровень.

Хотя сейчас тут было несколько миллионов игроков, большинство из них были новичками. Это означало, что их общая сила не могла быть значительно повышена. Кроме того, в Бэйци было всего несколько областей, где игроки могли убивать злых духов.

В такие районы, как Северные скалы, которые находились под командованием Короля каменных призраков, игроки могли войти только украдкой.

Следовательно, сохраняя этот энергетический столб зомби, игроки могли развиваться и расти, полагаясь на силу злых духов. Это было важно и абсолютно необходимо с точки зрения У Гоя.

Конечно, это было не только его решение, а решение, которое было принято после обсуждения с главами нескольких влиятельных Гильдий.

В конце концов, только когда общая сила игроков увеличится, их диапазон охоты на монстров соответственно тоже увеличится.

.....

В городе злых кошмаров маленький Ша протянул руку и схватил 11-й шар, упавший с неба. Он вставил его в печать глаза души Инь и продолжил ждать, сидя в гробу, подложив руки под щёки.

Он ждал очень долго...

Маленький Ша тупо уставился в небо.

— Он что, заблудился?

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1104611>