

Сражение шло уже третий час, но ситуация по-прежнему оставалась тупиковой.

Не только злые духи не могли прорваться, но и игроки не могли продвинуться вперёд. Они просто доводили друг друга до изнеможения.

Кроме того, столбы энергии зомби не разочаровывали и продолжали создавать бесконечный поток новых духов, осыпая игроков удовлетворением от постоянного повышения уровней.

Как раз в тот момент, когда игроки думали, что ситуация продлится до тех пор, пока они не выйдут в офлайн, деревья внезапно начали падать, одно за другим, на западной стороне призрачных гор. В поле их зрения появились силуэты многочисленных гигантских фигур.

Множество теней древесных демонов, древних древесных демонов и зачарованных деревьев появлялось без конца и края.

В тот же миг с неба свалилась чудовищная фигура. В тот момент, когда она приземлилась на землю, большинство злых духов были придавлены его здоровенным телом.

— Чёрт побери, здесь армия Каменных призраков!

— Что они здесь делают? Они друзья или враги?

— Надеюсь, не враги! Может быть, мы и сумеем защититься от злых духов, но я сомневаюсь, что мы сможем победить Короля каменных призраков!

— Придержите лошадей! Не действуйте опрометчиво!

.....

Пока игроки взволнованно обсуждали это между собой, армия Каменных призраков внезапно атаковала с запада, быстро устремляясь к злым духам. Затем они начали атаку на энергетические столбы зомби рядом с ними.

— А-а-а!

Сопровождаемые свирепым рычанием Короля каменных призраков, злые духи в этом районе были быстро подброшены в воздух бесчисленными ветвями и мгновенно задушены мощной силой.

Появление Короля каменных призраков встревожило ближайшего злого Генерала-призрака. Он мгновенно выскочил из одного из энергетических столбов зомби и бросился к Королю каменных призраков.

Однако на этот раз у него больше не было возможности восстановить своё здоровье, столкнувшись с Королём каменных призраков, который уже находился на средней стадии царства Короля-призрака.

В мгновение ока тысячи зелёных виноградных лоз выскочили из земли и плотно обвилились вокруг злого Генерала-призрака, поднимая его в воздух.

Вместе с яростным ревом Короля каменных призраков, виноградные лозы неуклонно сжимались, и блестящий, тёмный, радужный свет сиял от его поверхности. Вскоре стало казаться, что злой Генерал-призрак больше не сможет этого выносить. В следующее мгновение лианы разорвали его на куски в воздухе, которые затем были разбросаны по земле.

Король каменных призраков продемонстрировал своё ужасающее превосходство. Даже злые Генералы-призраки не представляли для него угрозы.

Линия фронта, образованная древними древесными демонами, неумолимо продвигалась вперёд, как бульдозер. Это делало защиту злых духов чрезвычайно утомительной, и было очевидно, что они были очень подавлены огромным разрывом в силе.

После нападения армии древесных демонов зло было полностью уничтожено. В сочетании с тем фактом, что они подвергались атакам Богов-духов с другой стороны, скорость порождения злых духов двенадцатью энергетическими столбами зомби не могла соответствовать их уровню смертности, так как они умирали слишком быстро.

Наблюдая за этой сценой, игроки были ошеломлены.

Они не ожидали, что Король каменных призраков протянет им руку помощи. Они были чрезвычайно взволнованы и сбиты с толку, задаваясь вопросом, что же на самом деле происходит.

После того, как злые духи были полностью уничтожены, Король каменных призраков посмотрел на лагерь игроков, а затем сосредоточил свой взгляд на У Гои.

— Раз уж я пришёл на помощь, почему никто не нападает вместе со мной?

Услышав его вопрос, У Гои и другие игроки почувствовали, как у них начинается головная боль.

На самом деле, они ещё не убили достаточно монстров.

Хотя Король каменных призраков и был великодушен, они очень неохотно присоединились к нему. В конце концов, это была единственная быстрая возможность повышать их уровни.

Однако, так как уже было нарушено, они, скорее всего, не смогут его поддерживать. Поэтому У Гои немедленно объявил об этом в прямом эфире канала чата...

— Всем воинам встать! Вперёд!

Последовав команде атаковать У Гоя, воины и убийцы начали выходить из-за оборонительной линии Богов-духов, убивая злых духов.

Тем временем, маги оставались в пределах обороны, используя заклинания дальнего действия, помогая передовой линии в их атаке.

Столкнувшись с атаками игроков и древесных демонов, первоначальное преимущество армии зла испарилась. Даже если двенадцать энергетических столбов зомби непрерывно производили всё больше злых духов, им было невозможно противостоять нападению двух больших армий.

Когда он увидел, что игроки присоединились к нему в войне, намёк на облегчение мелькнул в глазах Короля каменных призраков.

В конце концов, он тщательно обдумывал это в течение некоторого времени, прежде чем прийти к решению лично возглавить армию на этот раз.

Из-за существования энергетических столбов зомби в горе призраков, его северные скалы часто подвергались вторжению злых духов, что заставляло его чувствовать себя чрезвычайно

расстроенным.

Из своего опыта подобного вторжения четыреста лет назад он обнаружил, что как только какой-либо из энергетических столбов зомби будет атакован, другие энергетические столбы зомби почувствуют это и поддержат других.

Если бы он действительно начал атаку на энергетические столбы зомби в горах призраков, то, скорее всего, ему пришлось бы заплатить высокую цену, независимо от исхода.

Для него это было абсолютно неприемлемо. Если армия древесных демонов понесет значительные потери, он мог себе представить, что новые силы в Особняке мёртвых, которые всегда бдительно следили за северными скалами, наверняка ухватятся за возможность напасть на них.

Однако он не ожидал, что новые силы из Особняка мёртвых возьмут на себя инициативу в набеге на энергетические столбы зомби.

Это сильно подняло настроение Короля каменных призраков. Он немедленно привёл с собой свою армию и сел в засаде, скрывшись из виду, подальше. Тем временем он внимательно следил за ходом сражения, чтобы при любой возможности взять верх, пока обе стороны будут вцепляться друг другу в глотки.

Однако боевая ситуация была за пределами воображения Короля каменных призраков. Сначала он думал, что битва принесет значительные потери новым силам, так как злые духи продолжали появляться бесконечно. Если бы не было атаки, которая могла бы полностью разрушить энергетические столбы зомби, затягивание битвы было бы просто рытьём их собственных могил.

Однако, внимательно наблюдая за битвой между игроками и злыми духами в течение целых четырёх часов, Король скальных призраков внезапно понял, что обе силы находятся в равных условиях и даже самые сильные монстры сопротивляются игрокам.

Исходя из сложившейся ситуации, это, несомненно, приведёт к бесконечной битве.

Король каменных призраков был ошеломлён, но внезапно в его голове всплыла новая мысль. Он придумал план, чтобы объединиться с этой новой силой и взять на себя инициативу, чтобы уничтожить злых духов вместе с ними.

В конце концов, эти новые силы состояли из интеллектуально развитых живых существ, с которыми можно было рассуждать, в отличие от духов, которые только сражались, чтобы выполнить свой кровожадный инстинкт. Ещё оставалось место для переговоров.

Кроме того, была ещё одна важная причина. Если бы эти игроки были в конечном счете уничтожены злыми духами, то северные скалы, которые были ближайшим регионом к призрачным горам, рисковали бы вторжением злых духов, рождённых из двенадцати энергетических столбов зомби.

Это было равносильно началу полномасштабной войны против злых духов. К тому времени, даже если он выйдет победителем, он, возможно, потеряет половину своей армии древесных демонов.

После тщательного рассмотрения Король каменных призраков, наконец, решил возглавить армию, чтобы нанести удар и помочь игрокам уничтожить эти энергетические столбы зомби и

положить конец этому апокалипсису вторжения зла.

Однако он не понимал, что игроки были совершенно неблагодарны. Они даже начали обмениваться тихими шепотками в прямом эфире канала чата.

— Не думай, что только потому, что ты предложил нам помощь, мы больше не будем рубить деревья. Это невозможно.

— Верно, нелегко найти такое идеальное место для убийства монстров. А теперь, когда оно разрушено, мне почему-то жаль его.

— Спасибо за помощь, но деревья надо спилить. В конце концов, мы всё ещё не получили достаточно денег, чтобы улучшить наше судно.

— Мы не безрассудные люди, поэтому нам придётся сократить количество деревьев, срубаемых по одному в день, чтобы поддержать гордость Короля каменных призраков.

— Верно, чтобы отплатить Королю каменных призраков за его поддержку, мы будем рубить на одно дерево меньше в день!

— Вы, ребята, бесстыдные, но я с вами согласна!

.....

Наблюдая за дискуссиями игроков в прямом эфире канала чата, Лу Ву почувствовал себя глубоко пристыженным. Он чувствовал, что если бы Король каменных призраков знал о мыслях игроков, то, вероятно, вместо этого помог бы армии зла и просто уничтожил бы всех игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1104610>