Блокада, образованная Богами-духами дверей, была непреклонной. Увидев, что злые духи вынуждены отступить, игроки радостно закричали.

— Братья, те, у кого есть достаточно монет души, пожалуйста, улучшайте своих духов. Так мы сможем победить!

После того, как У Гои заговорил, начались вспышки. Многие Боги-духи дверей были улучшены, и их виртуальные тела начали расширяться и затвердевать.

— Потратьте все свои монеты души на их улучшение. Перестаньте колебаться! Сейчас самое время!

— Наши всемогущиие Боги-духи!

— Пришло время продемонстрировать мощь армии Бэйци. Повышение уровня! Повышение уровня!

— Я потрачу все наличные деньги, чтобы увеличить нашу силу!

— Наличные дают мне власть!

— Кто-нибудь может одолжить мне несколько монет души? Мне нужно ещё 10 монет души, чтобы повысить уровень. Кто-нибудь, пожалуйста, помогите мне!

Многие игроки решили повысить уровень своих Богов-духов, и белый свет продолжал вспыхивать.

Улучшенные Боги-духи дверей стали более могущественными. Некоторые игроки неожиданно развили в себе особые способности у Богов-духов. Боги-духи, которые теперь были сильнее, чем когда-либо, безжалостно уничтожали злых духов, которые нападали на игроков.

— Следуйте нашей стратегии. Игроки, постепенно передвигайте свои хижины, шаг за шагом!

Получив команду У Гоя, игроки в задней части быстро сложили свои хижины из красного дерева, прежде чем броситься к линии фронта и снова поставили их.

С помощью силы своих Богов-духов игроки снова начали агрессивную атаку. Между тем, злые духи были неспособны сломить их защиту и могли только отступать.

Пока Боги-духи сражались со злом, маги создали новую безопасную зону. Вскоре было построено много магических башен. Эта война была масштабной.

Увидев это, злые Генералы-призраки больше не могли выносить этого. Они снова вырвались из энергетических столбов зомби и бросились к блокаде, образованной Богами-духами.

Прежде чем злые духи смогли приземлиться, Боги-духи заперли их в воздухе, потом запустили энергетические ракеты и заставили их отступить.

— Идите лечитесь!

Игроки разразились смехом, глядя на расстроенных духов, которые пытались убежать.

В тот момент игроки были довольно довольны исходом своей атаки. Они чувствовали себя комфортно, так как оставались под защитой Богов-духов. Мало того, они могли заработать

монеты души и получить опыт, поскольку Боги-духи убивали злых духов от их имени. Они словно активировали бота, который фармил им монеты души.

Каждый раз, когда они устраняли группу злых духов, игроки продвигали свои хижины вперёд, медленно приближаясь к энергетическим столбам зомби.

В этот момент игроки увидели проблеск надежды, думая, что они смогут выиграть войну.

Война продолжала расширяться. Одна сторона сосредоточилась на исцелении и создании новых сил, в то время как другая сторона была в оборонительном режиме.

Игроки одержали верх в битве.

Лу Ву, который всё это время наблюдал за происходящим, был впечатлён находчивостью игроков.

Перспектива Лу Ву расширилась, когда он увидел, как игроки атаковали, толкая свои дома к своим врагам. Это ещё больше убедило его в том, что игроки обладают бесконечным потенциалом, когда им предоставляется полная свобода действий.

Столкнувшись с игроками, которые практиковали постоянное отступление в качестве своей оборонительной тактики, злые духи яростно завыли, прежде чем начать многократные атаки на игроков. Тем не менее, они не смогли разрушить защиту, которая была выстроена Богами-духами.

При таких обстоятельствах три злых Генерала-призрака резко остановились, прежде чем вернуться к энергетическим столбам зомби и издать сердитый рёв.

— Внимание, братья! Они зовут поддержку!

У Гои быстро предупредил игроков, увидев, что произошло.

Ккак они и ожидали, вскоре большое количество чёрных падающих звёзд ударило по небу и упало на игроков. И тут же энергия зомби поднялась в небо.

На этот раз там было в общей сложности двенадцать энергетических столбов зомби. Эта сцена ошеломила игроков.

Разве мы не будем разбираться с ними по очереди? И что нам теперь делать?

Первоначально игроки думали, что они были безжалостны к злым духам, так как они возрождались.

Однако злые духи на самом деле были более бесстыдными, чем они.

С внезапным увеличением числа духов У Гои, лидер, немедленно бросился из задней части в центр строя, прежде чем он выкрикнул свою команду:

— Сформируйте круговую оборону. Нас окружили!

Услышав слова У Гоя, игроки быстро уменьшили свою линию обороны. Оставив хижины из красного дерева за пределами периметра, они сформировали окружной гарнизон для защиты от зла с внезапным взрывом численности.

Внезапное увеличение численности злого отряда снова поставило игроков в проигрышное положение. Игроки теперь изо всех сил пытались защититься.

Иногда хижины игроков из красного дерева разрушались. У них не было другого выбора, кроме как тратить свои монеты души на ремонт хижин, прежде чем использовать их снова.

Игроки не отчаивались - от того, что у них было превосходство, до того, что они были слегка обездолены. Они рассматривали это как возможность заработать деньги. Они продолжали атаковать врагов за пределами периферии с помощью своих соответствующих навыков, убивая монстров и зарабатывая монеты души.

В нынешних обстоятельствах обычные злые духи были неспособны прорвать линию обороны. Однако двенадцать Генералов злых духов работали вместе, борясь с игроками. Игроки, которые были готовы к бою, собрали свои силы, чтобы отогнать двенадцать злых Генералов-призраков. Они стали непобедимыми.

(Примечание: Сила злого Генерала-призрака эквивалентна силе начинающего Генерала-призрака. Они были намного слабее Ча На, который собирался превзойти царство Короля призраков.)

Монеты души стали очень важным фактором в войне. Монеты души, которые игроки зарабатывали, убивая злых духов, были потрачены на улучшение их Богов-духов или ремонт их хижин из красного дерева. Борьба зашла в тупик.

Час спустя.

— Я апнулся на два уровня. Это так здорово! А я просто стоял и убивал!

— Опыт моего Бога-духа двери увеличился на два уровня. Это так волнующе! Я надеюсь, что эти зомби-энергетические столбы могут продолжать рождать больше зла. Если это будет продолжаться, мы сможем достичь сотого уровная все вместе.

— Я почему-то чувствую себя непринуждённо. Маленькие злые духи, пожалуйста, оставайтесь сильными и продолжайте бросаться на нас.

— Духи, продолжайте в том же духе!

— Братья, сосредоточьтесь на улучшении Богов-духов. Чем он сильнее, тем эффективнее он убивает монстров, и тем больше набирается опыта и зарабатывается монет души.

— Ты совершенно прав. Давайте сначала улучшим наших Богов-духов. Активирую бота!

— Я почему-то завидую магам. Они способны физически атаковать рядом с Богами-духами и набираться опыта. Мы, воины, не можем так атаковать. Мы никак не можем покинуть периметр.

— Я же говорил тебе, что игра направлена против нас. Маг - самый сильный класс персонажа!

— Разве ты не понял, что, кроме нескольких профессиональных игроков, все остальные игроки в таблице лидеров - маги? Это правда, когда говорят, что маги - самые могущественные.

— Они умеют только убивать монстров. Воины по-прежнему лучшие в битве один на один. Дальнейший спор бессмысленен!

— Ты ошибаешься. Это только потому, что ты не встретил проклятого апостола, который постиг скарификацию праджни. Сейчас они - самые непостижимые существа.

Когда игроки атаковали Генералов-призраков, которые атаковали их, они болтали в пределах линии обороны и в конце концов начали сравнивать различные классы персонажей.

Лу Ву был взволнован и, в то же время, развлекался.

Единственное, что имело для него значение, - это количество монет души в его артефакте, которое продолжало расти.

Он пытался накормить одну войну другой. Лу Ву получал комиссионные, когда игроки убивали злых духов, улучшали своих Богов-духов и ремонтировали свои хижины из красного дерева. Лу Ву был доволен результатом и, наконец, выразил надежду на возрождение Его Превосходительства Цансу.

Видя, как растёт его прибыль, Лу Ву был рад стать свидетелем неустанного рождения злых духов, которые приносили пользу как игрокам, так и ему самому.

http://tl.rulate.ru/book/34849/1104608