

На второй день после того, как печать глаза души Инь была сломана...

Злые духи бродили повсюду в стране Бэйци, в то время как большинство игроков нашли убежище в Особняке мёртвых, переходя из режима прогрессии в режим выживания.

Сейчас игроки могли выходить на бой только небольшими группами; путешествовать в одиночку было самоубийством.

За исключением нескольких исключительно профессиональных игроков, немногие игроки могли сражаться с духами в одиночку. Многие новые игроки собирались вместе в группы по сто человек, прежде чем выйти на улицу, чтобы гарантировать свою собственную безопасность.

На этом этапе игроки были как довольны, так и недовольны сложившейся ситуацией.

Несмотря на то, что существ, которых нужно было убить, было бесконечное множество, волны нападений время от времени обрушивались на Особняк мёртвых, в результате чего уровень смертей становился исключительно высоким. Поэтому дома из красного дерева и другие предметы в магазине стали обязательными. Это позволило Лу Ву заработать огромную сумму денег.

В то же время Лу Ву наконец-то опубликовал долгожданный рейтинг игроков и таблицу лидеров рейтингов рейдерских партий.

[Таблица лидеров рейтинга игроков]:

Первое место: Ао Цзянь. Уровень 82, Класс персонажа: Десять мечей демонической секты.

Второе место: Ци Мин. Уровень 79, Класс персонажа: Призрачный монстр.

Третье место: Фэн Юйсю. Уровень 79, Класс персонажа: Колдун пяти стихий.

Четвёртое место: Су Сяоба. Уровень 79, Класс персонажа: Колдун пяти стихий.

Пятое место: Гу Юй. Уровень 78, Класс персонажа: Апостол демонического Бога.

Шестое место: Цин Доу. Уровень 78, Класс персонажа: Колдун пяти стихий.

Седьмое место: Лю Гань. Уровень 77, Класс Персонажа: Маг.

Восьмое место: Е Сюэ'Эр. Уровень 74, Класс персонажа: Проклятый апостол.

.....

Таблица лидеров позволяла игрокам узнать уровень текущий топ-игроков.

Чтобы увеличить функциональность рейтинговой таблицы лидеров, Лу Ву давал награды тем, кто составлял таблицу лидеров ежеквартально.

Для игроков, входящих в топ-100 лидеров в конце каждого квартала, они получают титул в качестве награды (Действительный в течение 30 дней).

Был также введён второй рейтинг, чтобы игроки могли сравнить очки каждой группы.

[Таблица лидеров групп]:

Первое место: Команда "Подрывники"-1 (100 человек): 321 очко.

Второе место: Команда "Великая Гильдия драконов"-1 (100 человек): 320 очков.

Третье место: Команда "Мифическая"-1 (100 человек): 302 очка.

Четвёртое место: Команда "Подрывники"-3 (100 человек): 298 очков.

Пятое место: Команда "Мстители"-1 (100 человек): 298 очков.

.....

Было очевидно, что после вторжения злых духов, по сравнению с относительно стабильной рейтинговой таблицей игроков-лидеров, конкуренция среди групп была гораздо более ожесточённой.

В любой момент времени рейтинг мог измениться, когда группа убивала кого-то сильного.

За последнюю награду Гильдии снова начали играть на полную катушку.

На этой стадии вторжения зла Бэй Ли начала сжигать полуночное масло, поскольку они исчерпали свой запас монет души, чтобы создать новый тип здания, называемый "Кузнечный цех зомби".

После целой ночи, кузнечный цех зомби, наконец, появился на границе безопасной зоны Особняка мёртвых.

[Кузнечный цех зомби]:

Конкретные функции: Игроки могут собирать трупы в качестве сырья и передавать их в комнату Кузнечного цеха зомби, чтобы получить очки духа зомби. С достаточным количеством зомби-духов игроки смогут использовать комнату, чтобы выковать из злых существ одноразового подчинённого.

Кузнечная комната была направлена на повышение играбельности игры и, что более важно, рационализацию игровой ресурсной механики.

Концепция Кузнечного цеха зомби была первоначально от Лу Ву, так как он чувствовал, что оставлять трупы духов в дикой природе слишком расточительно. Поэтому он спросил Бэй Ли, можно ли их собирать и использовать повторно.

Бэй Ли тут же похлопала себя по груди и утвердительно ответила: — Да.

Принцип работы цеха был чрезвычайно прост. Во-первых, нужно было собрать остатки трупов злых духов. Затем они должны были использовать цех, чтобы обработать и очистить их, чтобы получить очки духа зомби. Наконец, очки духа зомби можно было использовать для создания оцифрованных духов, например, создать одноразового питомца, который выслушает нужные инструкции (исчезнет после смерти).

Конечно, Лу Ву будет взимать плату за создание злых духов в Кузнечном цехе зомби. Чем выше уровень духов, тем больше очков требуется зомби-духу, и плата за обслуживание будет намного выше.

Для игроков, которым нравилось играть в качестве призывателей, введение этого режима наполнило их огромным волнением.

На самом деле, игроки могли быть замечены предлагающими высокие цены за трупы в безопасной зоне в Особняке мёртвых. После того, как они собирали целый мешок злых трупов, они отправят их в Кузнечный цех зомби, чтобы переработать их в одноразовых подчинённых.

Однако обработка нечисти в таком режиме была не выгодна. Десять трупов духов одинакового ранга должны были быть выкованы, чтобы накопить достаточно очков духа зомби, чтобы выковать оцифрованного злого подчинённого равного ранга.

Однако это вызвало волнение у многих игроков, так как они могли продавать трупы за монеты.

Это заставляло игроков чувствовать себя горько и счастливо одновременно. Им было горько, потому что они не могли перестать тратить монеты души, и они были счастливы, потому что различные способы игры, созданные этим новым режимом, были очень интересными.

Так как теперь выжить в дикой природе было исключительно трудно, это позволило многим игрокам испытать тревогу и трепет ужасающего апокалипсиса.

.....

На кладбище два силуэта с трудом пробирались вперёд.

Пройдя мимо северной части кладбища возле Особняка мёртвых, они оба внезапно свернулись калачиком и спрятались за огромной скалой.

На их глазах Гу Хуэй и другие члены Мифической Гильдии окружали и яростно сражались со злым свирепым духом 150-го уровня.

Хотя отряд рейдеров состоял из сотни человек, злой свирепый дух был действительно силён. Гу Юй и другие в данный момент ничего не могли с этим поделать и только продолжали скрежетать зубами, изматывая его.

К счастью, злой свирепый дух сражался инстинктивно и не имел никакого реального желания сражаться. Под командованием Гу Юя и остальных группа не понесла никаких серьёзных потерь или повреждений.

— В чём дело, может, спрячемся подальше? - немного нервно спросил маленький Ша.

— Ладно!

— Подожди, подожди...

Ху Хэ внезапно остановил маленького Ша, чтобы тот не убежал.

— Ты Генерал-призрак, чего ты боишься? Сколько бы людей там ни было, они всё равно не смогут победить тебя!

— Ох, совершенно верно! - неожиданно ответил маленький Ша.

Ху Хэ почувствовал, что хочет закрыть лицо, так как он задавался вопросом, какой зомби-кузнец выковал чрезвычайно робкий, но смехотворно сильный зомби-дух, такого как маленький Ша.

— Так что же нам теперь делать? - снова спросил совершенно несчастный маленький Ша.

— Давай пока спрячемся, избегнем столкновений любой ценой, и безопасность превыше всего!

Они сидели на корточках за гигантской скалой, тихо прислушиваясь к лязгающим звукам магии и плоти, сливающимся с кровожадными воплями игроков.

Сунь Ци, который был занят лечением своего члена группы, нахмурил брови и посмотрел на гигантскую скалу.

— Босс, я чувствую густой запах зомби-энергии!

— Иди и посмотри, но не попадись в засаду. Сначала нам нужно разобраться с этим, - после того, как он закончил говорить, Гу Юй исчез в мгновение ока, появившись позади свирепого духа зомби и с силой ударил его кулаком.

Когда Сунь Ци заметил это, он немедленно спустился с воздуха и пошёл к гигантской скале.

Сунь Ци был чрезвычайно осторожен, чтобы быть в безопасности, когда он прыгнул на гигантскую скалу сбоку и заглянул за край.

Шесть пар глаз мгновенно встретились друг с другом, и все трое были поражены.

— Зомби!

— Собака!

— Боже мой, белый призрак!

Все трое потрясённо закричали в унисон.

— Тише, тише, собака, - лицо Ху Хэ было украшено извиняющейся улыбкой, когда он понизил голос, чтобы заговорить.

Сунь Ци торжественно кивнул. Затем он посмотрел на небо и громко крикнул:

— Босс, ублюдох зомби-кузнец здесь. Поторопитесь, ребята, я его поймал!

— Беги!

Ху Хэ хотел бежать немедленно, но убийственное намерение вспыхнуло в глазах Сунь Ци, и он укусил Ху Хэ за руку. Как бы ху ни старался, он не мог освободиться от Сунь Ци.

Честно говоря, те, кто ненавидел Ху Хэ больше всего, были игроками. Глаза Сунь Ци начали краснеть.

Он ещё не накопил монет, чтобы обновить корабль, но ему нужно было купить дом и улучшить его. Кроме того, ему нужно будет обновить своего Бога-духа двери. Нельзя допустить, чтобы этот смутьян жил под одним небом со ними!

Когда отряды Мифической Гильдии, атакующие злого свирепого духа, услышали слова зомби-кузнеца, они были поражены. Они бросились к гигантской скале и собрались вокруг неё, не обращая больше внимания на злого свирепого духа.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1104598>