

На самом деле появление нового контента было предопределённо Лу Ву и Бэй Ли.

Тем не менее, он был активирован не специально.

Лу Ву заметил, что Ху Хэ разбивает гроб.

Однако политика Лу Ву заключалась в том, чтобы никогда не вмешиваться в игру и позволять игрокам действовать по своей воле. Несмотря на то, что он крепко стиснул зубы, наблюдая за происходящим, он сдержал своё желание и оставил его в покое.

Однако, по мнению Лу Ву, жестокость злых солдат Инь имела свои плюсы и минусы.

Одним из преимуществ было то, что будет увеличение существ для игроков для повышения уровня. В конце концов, каждый раз, когда был убит злой солдат Инь, игроки могли собирать как очки опыта, так и монеты души.

С огромным наплывом игроков общая скорость прокачки снизилась. Поскольку они не могли расширить карты, существовала серьёзная нехватка существ, которые могли бы быть убиты на Земле Бэйци.

Особенно это касалось призрачных гор. Каждый день там было по меньшей мере миллион игроков, пытающихся повысить свой уровень. С появлением злых солдат Инь эта проблема могла быть решена.

Однако недостатком было то, что земли Бэйци, вероятно, будут захвачены со всех сторон.

Эти злые солдаты Инь были чрезвычайно могущественны. Даже если бы они не были такими страшными, как Морской Король или Король-призрак скал, нынешним игрокам было бы нелегко защищаться от их атак.

Чтобы решить эту проблему, Бэй Ли нашла несколько чертежей и создала несколько предметов, которые могли бы помочь защититься от злых солдат Инь. Затем он поместил их в магазин, чтобы помочь игрокам.

Однако Лу Ву не волновало нынешнее положение игроков. В конце концов, это было делом всей земли Бэйци, а не только игроков. Например, Король-призрак скалы, девятиглавый Король Змей и другие фракции Бэйци тоже могут быть захвачены. Вторжение было разделено поровну.

В то же время, чтобы быстро устранить эту угрозу, Лу Ву специально объявил три миссии по повышению конкурентоспособности игроков.

[Защитники Родины]:

Требования к заданию: Защитите Особняк мёртвых и предотвратите вторжение злых солдат Инь.

Период задания: До конца злого Апокалипсиса.

Награды за задание: Синий титул (Защитник Родины),

Награда: 20 монет души.

[Побочное задание. Злой мясник]:

Требования к заданию: Убить злых солдат Инь (0/10), Злых духов зомби (0/5), Злых свирепых призраков (0/1).

Награды за задание: Один дом из красного дерева.

Накопление очков: Злые враги.

Требования к заданию: Сформируйте небольшую группу (минимум 10 игроков), охотьтесь и убивайте монстров. Награда - дополнительные очки.

Требования к заданию. Часть 2: Все стороны, участвующие в этом квесте накопления очков, могут зарегистрировать свои имена в Особняке мёртвых. Сформированные группы не могут быть распущены в период проведения задания. Убийства монстров злого свирепого призрака ранга и выше, от каждого члена группы, могут быть включены в общее количество очков группы. Группы, занявшие первые 3000 мест, получают специальные награды.

Первые три тысячи мест: Красный титул (Злые враги), 1000 монет души (На группу).

Топ-10 на сервере получают дополнительные специальные награды: Бог-дух двери (Сила).

Появление этих трёх заданий сразу же вызвало энтузиазм игроков. Некоторые игроки, которые уже были в Особняке мёртвых, начали публично рекламировать свои Гильдии, чтобы сформировать группы, готовясь охотиться и убивать злых духов.

С новым вторжением предметы, такие как дома из красного дерева и талисманы, стали горячими предметами в магазине, и их запас был пополнен в больших количествах.

Однако после некоторого раздумья Лу Ву добавил ещё одну настройку.

В зоне безопасности в центре Особняка мёртвых игрокам было запрещено строить дома из красного дерева. Однако Лу Ву не реализовал это правило в дикой природе. В конце концов, охотясь и убивая, игроки расходовали свою физическую энергию и нуждались в безопасных зонах для коротких перерывов. Эти дома из красного дерева будут служить им убежищами.

Площадь вторжения злых духов была чрезвычайно велика. После того, как глаз души Инь был разрушен, вся земля Бэйци была заполнена блуждающими душами. Большое количество злых солдат Инь свирепствовали, и бесчисленные духи были полностью уничтожены.

Многие игроки в дикой природе и понятия не имели, что произошло. Некоторые были убиты духами, падающими с неба, что заставило их отключиться от игры.

Весь форум начал наполняться активностью, можно сказать, что катастрофа, которую сотворил Ху Хэ, сильно разозлила всех игроков.

Ху Хэ мгновенно стал самым разыскиваемым человеком. Некоторые богатые игроки даже выпускали посты с наградами в виде монет души, заявляя, что они вознаградят любого, кто убьёт Ху Хэ один раз и представит доказательство.

.....

Корень проблемы в том, что Ху Хэ и маленький Ша сидели на корточках вместе в яме на кладбище.

— Всё кончено, всё кончено, мы все умрём, - маленький Ша обнял свою пухлую голову, сидя на

корточках и плача.

Он думал о том, что это задание было выдано Королём Бэйци, и как каждая из великих фракций Бэйци поклялась контролировать его.

Однако теперь это всё было испорчено, так что это означало, что за ним вот-вот погонятся все фракции в Бэйци.

Когда он думал об этом, маленький Ша чувствовал, что умрёт.

Ху Хэ просматривал все посты на форуме. Они были полны зловещих и убийственных намерений, заставляя его выглядеть испуганным, и он пробормотал:

— Всё кончено!

В этой охоте за сокровищами он не только не смог заполучить Хидеригами, но и стал врагом нации. Это чрезвычайно огорчило его.

Поразмыслив, он открыл почту и слабо попытался ответить одной фразой.

— Я сделал это не нарочно. (Плачу).

Сразу же под ним начался поток комментариев.

— Скажи, где ты. Я убью тебя сто раз! Ты осмеливаешься причинять неприятности, но у тебя не хватает мужества прнять последствия?

— Главный герой наконец-то появился, это замечательно. Поторопись и приходи в Особняк мёртвых, мы собрали армию из более чем миллиона человек, чтобы поприветствовать тебя. Иди сюда скорее (Лёгкая улыбка).

— Где ты сейчас? Говори скорее, я никому не скажу. Быстро отправь мне сообщение, брат. Все они хотят убить тебя, только я хочу защитить тебя. (Честный и искренний взгляд).

— Брат, твои действия превосходны. Весь сервер должен убирать за тобой беспорядок! Как удивительно!

— Я наточил нож. Брат, вернись домой, я не верю, что ты не вернёшься в Обитель мёртвых. Ты видел последние задания, особенно групповой квест, ты можешь получить его только у управляющего Особняком мёртвых. (Улыбка).

— После обсуждения этого вопроса все решили убить тебя. Разве это не делает тебя счастливым? Ты не удивлён?

.....

Глядя на ответы всех игроков, глаза Ху Хэ наполнились слезами, и он поспешно закрыл форум. Он боялся, что утонет в собственных слезах.

Что же ему теперь делать? Эта игра не позволяла игрокам менять имена пользователей, а также удалять и перерегистрироваться. Он был обречён.

Один стал общим врагом для всех игроков, в то время как второй стал общим врагом всех фракций Бэйци. Им наверняка придётся жить в страхе и постоянно прятаться. При мысли об

этом они чувствовали себя крайне несчастными и не могли сдержать горьких рыданий.

Между тем, надвигающаяся катастрофа разбудила 3000 призрачных командиров, которые были глубоко похоронены под Дворцом в городе кошмаров.

Они ворвались во Дворец, поднялись в воздух и соединились в воздухе, образовав гигантскую чёрную гексаграмму.

Когда они заметили прибытие призрачного командующего армией, большое количество злых духов начало всплывать вверх и бросаться на них с кровожадностью.

— Откройся!

В этот момент один из лидеров призрачных командиров выкрикнул команду. Затем из строя немедленно вырвался луч ослепительного света, и 3000 призрачных командиров вылетели из него на полной скорости.

Независимо от того, насколько сильны были духи на их пути, они не могли сравниться с формированием призрачных командиров. Он с силой прорвался сквозь них, прежде чем увеличить скорость и исчезнуть из зоны города кошмаров, двигаясь к утёсам отчаяния.

В мгновение ока чёрный шестиугольник появился на месте назначения и быстро приземлился рядом с деревянным домом на склоне горы.

Заметив беспорядок снаружи дома, седовласый старик пьяно открыл дверь и выглянул наружу. Внезапно он осознал, что перед ним аккуратно выстроились в ряд три тысячи призрачных командиров.

— Что вы делаете?

Седовласый старик был немного смущён.

— Ваше Величество, злые духи вызывают апокалипсис. Мы пробудились, будете ли вы сражаться?

— Это не ваше дело! Ложитесь спать!

Седовласый старик обвёл взглядом ряды армии призрачных командиров, закатывая глаза и делая им выговор. Затем деревянная дверь с грохотом захлопнулась, оставив за собой армию широко раскрытых глаз и поражённых громом призрачных командиров.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1104597>