

Силуэты Тун Гуа и Морского Короля непрерывно сталкивались друг с другом, сражаясь в небе.

Тун Гуа был полон удовлетворения и возбуждения, чувствуя свою прошлую силу.

В конце концов, сражаться - это очень приятно и увлекательно!

Однако Морской Король, которого избивали, чувствовал, что его кости вот-вот сломаются.

Он пытался отомстить, но даже такой могущественный Король-призрак, как он, не мог сравниться с Тун Гуа, который был на полпути к своему классу призрачного Императора. Их силы были на разных уровнях, так что он не мог даже защитить себя от атак Тун Гуа.

Когда Морской Король собрался использовать свою самую сильную атаку и призвать морского духа, Тун Гуа внезапно прекратил атаковать его.

После этого его тело внезапно поглотило зелёную энергию. Пока он парил в воздухе, скрестив ноги и крепко зажмурив глаза, его тело медленно поплыло вниз.

— Окончательная атака Тун Гуа, возвращение к истокам!

Когда тело Тун Гуа спускалось с неба, капля пота упала с его лба, а сердце бешено забилося.

Услышав, что это была окончательная атака, Морской Король был крайне потрясён. Он ухватился за эту возможность и уклонился в сторону.

— Армия Морского Короля! Отступаем!

В этот момент Тун Гуа украдкой взглянул на него одним глазом.

Видя, что Морской Король отступает в страхе, высокомерие Тун Гуа снова воспламенилось.

— Морской Король, не убегай! Подожди, пока я сосредоточу свою силу!

Морской Король даже не повернул головы, когда услышал его слова. Он полетел ещё быстрее и мгновенно исчез за горизонтом.

Армия Морского Короля была охвачена страхом, когда они увидели, что их Король убегает. Солдаты отчаянно заставляли своих чудовищ торопиться.

Всплеск! Буль!

Тун Гуа внезапно упал в воду. Его тело медленно погружалось в глубину, и пузырьки воздуха пробивались сквозь поверхность воды...

Другие игроки молча затаили дыхание...

Секундой позже голова Тун Гуа появилась над водой, он отчаянно хлопал крыльями по поверхности воды.

— Помогите мне! Я не умею плавать, кто-нибудь быстро, пожалуйста, помогите мне!

Глядя на Тун Гуа, борющегося в море, другие игроки, которые смотрели прямую трансляцию, одновременно закрыли свои лица руками, так как у них у всех была похожая мысль.

Как неловко!

Обменявшись быстрыми взглядами друг с другом, они разошлись в разные стороны, оставив позади размахивающего руками Тун Гуа.

.....

Угроза нападения Морского Короля была нейтрализована, оставив Лу Ву и Бэй Ли в недоумении.

Однако они и раньше видели, как Тун Гуа притворяется. Они не могли не чувствовать облегчения. Судя по нынешнему уровню способностей игроков, им было ещё слишком рано пытаться победить Морского Короля.

Однако появление Морского Короля вселило в них сильное чувство опасности. Они горячо обсуждали методы развития на форуме.

Как только битва закончилась, некий фанат профессионально вывел на форум первый закон игры.

[Закон непредсказуемого притворства].

В этом посте профессиональный геймер использовал Е Чэня и Тун Гуа в качестве примеров в своём детальном анализе, прежде чем в конечном итоге прийти к этому выводу.

Непредсказуемый шанс = притворство!

Глядя на успехи Е Чэня, можно было кое-чему научиться. Если время пришло, то значит самое время разыграть спектакль.

В мгновение ока закон непредсказуемого притворства приобрёл огромную популярность на форуме.

Кто-то даже зашёл так далеко, что создал общество мистерии непредсказуемого притворства и целыми днями обсуждал осуществимость этой непредсказуемости.

Помимо этих людей, которым нечего было делать, внимание Лу Ву привлекло ещё кое-что.

[Сегодня я обнаружил нечто невероятное].

Это написал студент.

Утром я был в додзе, занятый занятиями тхэквондо со своими соседями по комнате.

В то время один из моих друзей вступил в конфликт с другим студентом тхэквондо, и они действительно готовились бороться по-настоящему.

Затем моего друга жестоко избили. (Честно говоря, я не знал, плакать мне или смеяться!)

Однако, когда я наблюдал за их борьбой, независимо от того, что происходило, я всё ещё чувствовал, что их боевые приемы были слабыми (возможно, у меня есть это чувство, потому что я видел много прямых трансляций про-геймеров). Что-то вдруг на меня нашло, и я уже готов был помочь отомстить за своего друга (когда я вступил в бой, я действительно чувствовал себя немного виноватым).

Я никогда раньше не дрался и не был силён в драке. Однако, поскольку я уже принял решение, что ещё я мог сделать? Всё, о чём я мог думать, были навыки убийства игроков, которым я научился на форуме, и использовал в игре.

Вначале этот негодяй дважды пнул меня ногой, и вскоре я потерял преимущество. Это разозлило меня, и я собирался выложиться по полной. Поэтому я использовал шаг тени убийцы и уклонялся от его атак. После этого негодяй не мог даже пнуть меня ногой, я бегал кругами вокруг него.

Вы, ребята, можете не поверить в то, что я видел, но я победил этого парня, используя этот метод! (Я его утомил!)

По дороге домой мои друзья продолжали странно смотреть на меня. (Ха-ха!)

Но после окончания боя у меня на уме была одна вещь. Хотя мы не можем по-настоящему использовать навыки из игры в реальной жизни, эти боевые навыки всё ещё могут быть полезны.

Так же, как и особый навык убийцы, шаг тени.

В игре, если бы этот специальный навык был использован, аватар игрока внезапно стал бы лёгким, как перышко. Его шаги и движения невозможно будет отследить.

Но при использовании в реальных ситуациях, даже если полное воздействие способности может отсутствовать, ловкая работа ног позволит человеку стать чрезвычайно проворным во время боёв. Этот боевой метод отступления с целью наступления был очень полезен.

Если ты мне не веришь, может быть, тебе стоит проверить это.

(Если тебя побьют другие, пожалуйста, не ходи за мной!)

Появление этого поста мгновенно привлекло большое внимание геймеров.

Фотография_Гномика: — Если у создателя поста есть хоть капля совести, не мог бы ты прийти и оплатить мой больничный счёт, я сейчас в больнице смотрю телевизор. (Удивлённое лицо).

Кую_Золото: — В этом нет ничего необычного, эта игра сделана очень реалистично. Если ты обычно проводишь в ней много времени, сражаясь на открытом воздухе, я гарантирую тебе, что в реальной жизни твои боевые способности тоже станут сильнее.

Свинка_Медведь: — Ты поднимаешь шум из ничего, разве ты не заметил, что многие прогеймеры являются опытными бойцами в реальной жизни? Если их реальные боевые навыки могут быть адаптированы к игровому процессу, то, естественно, ты тоже сможешь это сделать. Конечно, это не относится к навыкам с магией. (Удивлённое лицо).

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Ну да~ Я на самом деле стала намного сильнее и в реальной жизни. Сегодня вечером я собираюсь опробовать свои навыки на моём парне. Хе-хе~

Сломанный_Мусор: — Я чувствую, что все ушли от темы, примером, который он привёл, было использование теневого шага. Другими словами, такого рода способности из игры могут быть слиты с реальностью. (Помимо способностей с магией).

Я_Мамонт: — Я могу лишь сказать, что игра сделана с большой тщательностью и

детализацией, но в этом нет ничего необычного. В старых приключенческих играх навыки персонажей были основаны на записи в реальном времени.

Охотник_на_Зомби: — В этой игре есть много пасхальных яиц и скрытых возможностей, она переплетена с реальной жизнью. Всё зависит от твоей удачи, сможешь ли ты найти его или нет. Мне удалось раскрыть пасхальное яйцо, используя свои реальные внутренние знания. Как мило~ Вот и всё, я нашёл сокровище в зоне кошмаров!

Фотография_Гномика в ответ Охотник_на_Зомби: — Омг, ты тот самый труп? Быстро, пришли мне свою карту атрибутов, или я заявлю на тебя в полицию!

Охотник_на_Зомби: — Мистер большой тролль, если вы ещё раз скажете мне это, поверьте, я вырою вам родовую могилу (Насмешливое лицо).

Фотография_Гномика в ответ Охотник_на_Зомби: — Какой свирепый!

Охотник_на_Зомби в ответ Фотография_Гномика: — Не беспокой меня! Я сейчас как раз раскапываю могилы! Как только откроется арена "игрок против игрока", я стану знаменитым!

.....

Лу Ву недолго следил за дискуссией геймеров о возможности использования игровых навыков в реальной жизни, но чувствовал, что никаких проблем не возникнет.

Согласно тому, что сказала Бэй Ли, хотя геймеры могли использовать подобный тип этих навыков в реальной жизни, им не хватало культивирования. Они не могли использовать навыки, которые действительно требовали культивирования.

Самое главное, что они не были культиваторами. Следовательно, помимо формы этих навыков, они ничего не знали о энергии, которая была необходима для использования навыков. Поэтому использовать их в совершенстве было невозможно.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1077189>