

Число игроков достигло пугающих 2,6 миллиона на третий день после того, как турнир закончился, и Особняк мёртвых был переполнен новичками.

Игроки, которые были новичками в игре, были поражены тем, что игра выглядела такой реальной.

Многие из них выражали своё разочарование и вздыхали после того, как наконец присоединились к игре, поскольку они обнаружили, что игра вышла уже давно, и они были на один шаг позже, чем все остальные.

Однако это не повлияло на их интерес к изучению игры. Персонажи с самым базовым снаряжением можно было увидеть повсюду в различных зонах вокруг Бэйци.

Новички задавали игрокам-ветеранам всевозможные вопросы для руководства на форуме, как любопытные дети.

[Пожалуйста, дайте несколько указателей на то, какой класс персонажа является самым сильным на данный момент игры...]

Уплотнённый_Удар: — Определённо Берсерк! Ты сможешь стать мастером рун, который является действительно сильным классом; ты сможешь как защищаться, так и атаковать. Просто посмотри на гильдмастера Офицеров Подрывников, он мастер рун!

Непобедимое_Одиночество: — Даже если я не могу победить его, разве самый сильный класс на нынешнем этапе - это апостолы демонического Бога? (Смех).

Большая_Волчья_Собака: — Белый фантом тоже неплох (Хлопает по столу).

Фотография_Гномика: — Самый сильный класс - это апостол демонического Бога, но самый сильный игрок на этой стадии - мастер рун (Смех).

Автор отвечает Фотография_Гномика: — А? Почему я могу выбрать только один из трёх классов персонажей, и ни один из них не является апостолом демонического Бога?!

Фотография_Гномика отвечает автору: — Глупый ребёнок, ты должен пойти посмотреть вокруг, если тебе нечего делать. Кто знает, может быть, ты его найдёшь? (Гладит по голове).

Автор отвечает Фотография_Гномика: — Что ты имеешь в виду?

.....

[Новичок игры спрашивает, я только что достиг четвёртого уровня. Куда я могу пойти, чтобы повысить уровень быстрее, и где можно пополнить счёт монет души?]

Ванпачмэн: — Если ты четвёртый уровень, ты должен бродить вокруг Особняка мёртвых и искать недавно порождённые блуждающие души, чтобы убить их. Ты ещё можешь объединиться и отправиться в горы призраков. Лучше всего, если ты сможешь присоединиться к небольшой Гильдии и попросить ветеранов-игроков взять тебя, чтобы убить монстров в регионе более высокого уровня. Если у тебя есть силы, ты должен вступить в большую Гильдию, тогда ты сразу же выйдешь в море~ Что касается пополнения счёта, о котором ты говорил, я просто разбил свою клавиатуру, и не спрашивай почему... (Сердится).

Сюз_Ли_Сильнейшая: — Новичкам больше подходит поход в призрачные горы. Что касается

пополнения, о котором ты спрашивал... (Хлопает по столу!)

Фотография_Гномика отвечает на вопрос автора: — Вот, вот номер для игрового канала пополнения. Пожалуйста, перечисли сюда деньги, и монеты души будут переведены тебе мгновенно (Смех).

[Новичок игры на восьмом уровне, братья, пожалуйста, помогите. Я только что видел кого-то на волке. Каким образом можно это сделать? Разве в магазинах его нет?]

Фотография_Гномика: — Заткнитесь. Как инструкторов новичков, я должен говорить (Хлопает по столу)! Этот волк известен как зомби-волк, их много в районе Люли. Вам нужно позволить одному и тому же зомби-волку укусить вас до смерти 100 раз, прежде чем он признает вас своим владельцем и установит контракт между хозяином и рабом.

Автор отвечает Фотография_Гномика: — Неужели это так сложно? (Испуганный).

Фотография_Гномика отвечает автору: — (Хлопает по столу) А ты хочешь такого крутого маунта с такой слабой силой воли?

[Я любитель коллекционирования игр. Я схожу с ума, просто глядя на модернизацию лодок, военных кораблей и сбор материалов для развития класса персонажей! Я жажду узнать, как заработать больше монет души! Я умру без них!]

Фотография_Гномика: — Это просто. Пусть ваши отец, мать, дедушка, бабушка, братья и сёстры отправятся на море ловить рыбу. Ты можешь пойти на северные скалы посреди ночи и нарубить дров. Там обязательно будет хороший урожай (Смех).

.....

Новички задавали кучу вопросов на форуме. Помимо ветеранов, которые правильно отвечали на вопросы сомнительных новичков, было также много ветеранов троллинга, таких как Фотография_Гномика. Весь форум был чрезвычайно оживлён.

Что касается Лу Ву, то он был удивлён, обнаружив множество иностранцев, появляющихся на форуме "Battle Online" и задающих вопросы на официальном веб-форуме с помощью программного обеспечения для перевода в режиме реального времени.

[Играл в эту игру до возвращения в свою страну, и я был полностью зависим. К сожалению, я понял, что после возвращения в мою страну нет платформы для загрузки программного обеспечения. Могу я спросить администраторов, когда эта игра придёт в нашу страну?]

Фотография_Гномика: — Подожди, пока мы не прокачаемся!

Кую_Золото: — Я с нетерпением жду открытия нескольких серверов за рубежом, но пока неясно, будут ли они с нами в Особняке мёртвых. Если это так, то давайте на три секунды замолчим...

Непобедимое_Одиночество: — Я думаю, что это скоро произойдёт, так как игра набирает популярность. Агенты на вашей стороне, возможно, разговаривали с корпорацией "Battle Online", так что это не займёт много времени. Кроме того, если мы будем вместе под одним небом, то вы, ребята, заметите, насколько плох опыт игры (Забавно)...

.....

Было много иностранных игроков, которые требовали иностранный сервер. К счастью, Лу Ву уже обдумал этот вопрос.

После турнира "Сто крепостей" было много иностранных игровых агентов, которые вышли на контакт с ним, но серьёзные вопросы сотрудничества находились в стадии переговоров.

Хотя трёхмесячный период подходил к концу, он уже пообещал У Гои, что будет работать с ним только в течение этих трёх месяцев. Поэтому ему пришлось повременить с агентами, хотя задержка и не была слишком долгой.

В то же время ещё одна проблема была связана с притоком новых игроков, если они действительно откроют "Battle Online" для других стран.

Лу Ву и Бэй Ли уже обсуждали этот вопрос. На тот момент у Лу Ву не было ничего, кроме Особняка мёртвых. Однако Лу Ву мог себе представить, как сильно эти иностранцы будут угнетены ветеранами-игроками, если Особняк мёртвых будет домом и для иностранных игроков.

Однако дело было не в том, что не было никаких решений, Бэй Ли даже сделала ему предложение.

Она предложила бросить иностранных игроков в ту же большую область Бэйци, где было гораздо тяжелее.

Хотя условия жизни там были отвратительными, если количество игроков на иностранном сервере превышало количество игроков в Особняке мёртвых, они всё ещё могли бы развиваться в зависимости от врождённых преимуществ, даже если они были немного подавлены на ранних стадиях.

Лу Ву намеревался принять решение после тщательного рассмотрения этого вопроса.

В конце концов, он хотел, чтобы игроки могли развиваться лучше и сильнее, чтобы у него была лучшая прибыль, поскольку его доход полностью обеспечивался игроками.

Лу Ву не торопился, так как до выхода иностранного сервера оставалось ещё много времени. Поэтому этот вопрос будет отложен на некоторое время, и нынешнее развитие игры будет отдано приоритетному.

Однако Лу Ву получил несколько плохих новостей от корпорации "Black Sea Technology".

По словам человека, ответственного за "Black Sea Technology", отечественные крупные производители игр достигли соглашения с корпорацией "Jie De", и Лу Ву был единственным, кто отказался принять это предложение. Поэтому корпорация "Jie De" была готова сделать демонстративную санкцию на его игру после официального релиза игровых модулей.

Из-за различных бизнес-правил, связанных с этим, корпорация "Jie De" даже решила использовать несовместимость в качестве оправдания для санкций против "Battle Online".

Лу Ву подумал про себя, что это будет сложно. Это будет плохая реклама игры.

Однако, при дальнейшем рассмотрении, Лу Ву знал, что игроки, которые играли в эту игру, были нестигаемыми фанатами. Лу Ву был уверен, что они не откажутся от игры из-за проблемы с игровым модулем.

И Лу Ву уже придумал способ контратаки.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1056815>