

Игроки слышали слухи о том, что они могут случайно получить скрытый класс персонажа.

Создание нового класса персонажей было чем-то, о чём они даже и не смели думать. Однако объявление сервера заставило игроков понять, что один Богоподобный человек преуспел в этом и создал новый класс персонажа.

Все игроки заходили на форум игры и безумно спрашивали об этом. Все они хотели знать, как он это сделал.

Имя Ху Хэ постоянно упоминалось на форуме.

Между тем Ху Хэ, который смотрел на меню перед собой, все ещё был в шоке.

[Мастер-создатель зомби]:

Описание класса: Может создать новую жизнь из тела мёртвой души. Мастер-создатель зомби - это мастер по убийству зомби, управлению зомби, пробуждению зомби, вызову зомби, сборке зомби, паразитизму зомби-духа, обратному питанию зомби-духа и другим тёмным возможностям.

Обновление класса: Бессистемный шаблон продвижения, поэтому требуется самоисследование.

Специальность класса: Чем сильнее труп, тем сильнее дух выкованного зомби. (Примечание: Чем сильнее труп, тем сложнее создание зомби-духа.)

Глядя на меню своего нового продвинутого класса персонажа, Ху Хэ погрузился в свои мысли.

Судя по описанию, у этого класса персонажа был большой потенциал для развития. По крайней мере, была одна вещь, в которой другие классы персонажей были несравнимы, а именно то, что сила духа зомби не ограничивалась самим собой. До тех пор, пока он может получить труп и сможет усовершенствовать его, он может убивать врагов более высокого уровня, даже если его уровень более низкий.

Только не говорите мне, что мне придётся идти по пути раскапывания и ограбления могил, чтобы найти себе нужное тело?

Думая об этом, Ху Хэ не знал, смеяться ему или плакать.

Его дед всю жизнь пролежал в братской могиле, и теперь ему предстояло стать могильщиком в этой игре. Специальность этой секты зомби-духа была действительно впечатляющей.

Однако его детские переживания превратили его в чрезвычайно храброго человека. Он не боялся злых духов вроде зомби или упырей. Не говоря уже о том, что это был просто игровой мир, поэтому у него не было необходимости слишком беспокоиться.

Обдумав направление своего дальнейшего развития, взгляд Ху Хэ упал на останки на полу, которые он не сумел собрать. Затем он снова открыл древнюю книгу и начал собираться в соответствии с шагами в книге.

Полагаясь на опыт, накопленный им после каждой неудачи, и богатый теоретический опыт, приобретённый им при чтении древних книг, облако слабого чёрного пара наконец появилось на останках после того, как он сложил их вместе тридцать два раза. Затем чёрный пар

медленно впитался в скелет.

После того, как останки питались чёрным паром, зазор между костями в местах сочленения автоматически регулировался и затвердевал. Затем слабое пламя души вырвалось из черепа скелета.

Ху Хэ возбуждённо закричал:

— Я сделал это!

[Воин скелет-зомби (серый)]: Неудачный продукт создания зомби, который был сделан из останков духа костей, костяного воина и уничтожителя черепов.

(Примечание: Со временем все зомби-духи смогут поглощать энергию Инь и расти самостоятельно. Чем выше качество духа зомби, тем быстрее он будет расти.)

(Примечание: Качество зомби-духов делится на шесть стадий. От низшей до высшей ступени находятся соответственно серый (низший), белый (нормальный), синий (превосходный), красный (редкий), фиолетовый (эпический) и чёрный (легендарный).)

Оценка силы: Физическая сила (Уровень 28), скорость атаки (Уровень 2), сила атаки (Уровень 2).

Заклинание духа зомби: Нет.

Специальные навыки зомби-духа: Медлительность (плохие навыки культивации сохраняют только первоначальную физическую силу трупа.)

Судя по данным, создание этого Воина скелета-зомби была полным провалом. Но Ху Хэ всё ещё был в приподнятом настроении, так как знал, что этот путь действительно осуществим.

В то же время у него возникло желание продолжить исследование.

Глядя на Воина скелета-зомби, который лежал на земле, в голове Ху Хэ пробежала мысль.

Получив приказ, Воин скелет-зомби медленно поднялся с земли. Затем он выполнил различные действия в соответствии с приказами Ху Хэ.

Ощущение того, что он может управлять живым существом, заставило Ху Хэ ухмыльнуться от уха до уха.

— Ну... с сегодняшнего дня я стану могильщиком в игре, найду тело сильного человека и стану кем-то могущественным!

Думая о могучей силе демонического Бога и Хидеригами, его разум начал воображать, что ему повезло. Затем он создаст превосходного зомби и станет непобедимым.

Однако лицо Ху Хэ застыло, когда он подумал об этом.

Внезапно он вспомнил очень важную вещь. Голова Ча На всё ещё висела на воротах крепости после рождественской битвы!

Дыхание Ху Хэ стало тяжёлым, а глаза загорелись.

Это был бы лучший материал для создания зомби, если бы он смог украсть его. Он соединит его с телом и, возможно, создаст чрезвычайно сильного духа зомби.

Но он всё ещё колебался. Это было потому, что он боялся, что его кража будет раскрыта и он станет грешником в глазах других игроков.

В конце концов, голова Ча На была памятью, которая ознаменовала поражение района Люли. Она имела символическое значение.

Ху Хэ был раздавлен и некоторое время молчал.

Поразмыслив, Ху Хэ не хотел упускать возможности заполучить голову Ча На. Поэтому он решил украсть её среди ночи, когда вокруг будет меньше людей.

Является ли это чувство жажды профессиональным заболеванием, которое находится в крови секты зомби-духа? В голове Ху Хэ возникла догадка.

Затем он озорно рассмеялся и направился к Особняку мёртвых вместе со своим Воином скелета-зомби.

Могильщик, которого многие презирали, официально вступил в свой путь, чтобы стать Мастером-создателем зомби.

.....

На форуме.

Фотография_Гномика: — Где тот Богоподобный человек, который создал новый класс персонажа? Выходи и покажи своё мастерство.

Сюэ_Ли_Сильнейшая: — Я хочу знать, как он это сделал. Не было официального релиза, и этот Богоподобный человек не активен на форуме. Это так раздражает.

Куёт_Золото: — Я думаю, что наша Гильдия нуждается в таком техническом таланте (Круто).

Свинка_Медведь: — Мастер-создатель зомби? Ужасная догадка пришла мне в голову. Может быть, этот сопляк получил навык, и следовательно, инициировал сцену после титров в игре? (Расслабляется).

Фотография_Гномика ответил Свинка_Медведь: — Глядя на название класса персонажа и твоё предположение, образы теперь наводняют мой разум (Озноб).

Сломанный_Мусор: — Кто-нибудь, пожалуйста, скиньте описание этого класса. Я подозреваю, что этот сопляк - убийца в реальной жизни. Это так страшно. (Смешное лицо).

Фотография_Гномика: — Я согласен. Мастер-создатель зомби, выходи. Я вызову полицию, если ты будешь и дальше отказываться показывать описание своего класса. (Смешное лицо).