

С тех пор Ху Хэ проводил много времени, постигая тайну секты зомби-духа, но следовал предостережению своего деда не культивировать.

Что касается причины, по которой он хотел проверить силу этой древней книги в игре, то это было связано с причудливым событием, которое он заметил вчера в игре.

В тот день, когда он претендовал на новую территорию в подземелье со своей командой, они встретили элитного монстра по имени огненный зомби и были атакованы им.

Будучи убийцей, Ху Хэ быстро двигался рядом с огненным зомби, пока тот атаковал, ища возможность ударить его.

Неожиданно зомби внезапно изменил направление атаки и устремился к нему.

Внезапная атака стоила ему почти половины здоровья, и тут же последовала ещё одна атака.

Как раз в тот момент, когда его собирались убить, он обнаружил, что под левой подмышкой огненного зомби была огненно-красная бусина.

Поскольку он был очень хорошо знаком с секретом секты зомби-духа, Ху Хэ узнал эту бусину. Это было слабое место, намеренно оставленное мастером-создателем зомби.

Когда зомби-дух успешно создан, он автоматически принимает энергию Инь из мира, культивируя и прогрессируя незаметно. Благодаря этому легко могли получиться и свирепые духи. Слабое место было специально сделано, чтобы предотвратить нападение зомби-духа на своих владельцев, тем самым давая мастеру-создателю зомби дополнительную защиту.

Если бы дело было только в этом, Ху Хэ мог бы расценить это как совпадение.

Однако, когда его кинжал разрезал красную бусину, последующая цена поразила его.

Порывы густого чёрного тумана вырвались из подмышки огненного зомби после того, как бусина треснула, заставляя его замедлить свои движения и в конечном счёте это спасло Ху Хэ от смертельной атаки.

Разрядка энергии зомби была идентична записям в древней книге.

Огненный зомби сделан мастером-создателем зомби?

Ху Хэ казался крайне шокированным.

После того, как энергия зомби была разряжена, огненный зомби был легко убит его командой из-за большого снижения его силы и скорости.

Однако Ху Хэ находил это несколько странным.

Почему в игре появился тот же самый зомби, что и в древней книге? Был ли основатель этой игры потомком секты зомби-духа? Не потому ли он добавил в игру то же самое пасхальное яйцо?

Даже сам Ху Хэ считал свою гипотезу необоснованной, но никак не мог от неё отделаться.

Если его догадка верна и основатель игры действительно потомок секты зомби-духа, то он может использовать секреты секты зомби-духа в игре.

Он не осмелился бы изучить их в реальности, но так как ему не нужно было беспокоиться о том, что его тело будет повреждено в игре, Ху Хэ пошёл на кладбище, чтобы доказать это. Он начал искать останки тела, пытаясь сделать зомби из того, что он узнал из древней книги.

...

Глядя на останки на земле, Ху Хэ махнул рукой, и фотографии в галерее начали перелистываться страницами.

Он сделал зомби, ссылаясь на древнюю книгу. Затем он последовал методу, описанному в книге, чтобы вызвать духа с помощью своей крови. Он пробовал снова и снова в соответствии с процедурой.

Хотя он много раз читал эту древнюю книгу, и графика строительства зомби была ему уже очень знакома, но только когда он действительно попробовал её, он понял, что это намного сложнее сделать.

После нескольких попыток построения и призыва Ху Хэ был обескуражен своей неудачей пробудить дух зомби, что привело его к мысли, что, возможно, он слишком чувствителен.

По словам его деда, они были, вероятно, единственной родословной, оставшейся от секты зомби-духа. Было невозможно, чтобы существовали другие потомки, не говоря уже о том, что они были создателями этой игры.

Не желая принимать эти результаты, Ху Хэ решил попробовать в последний раз. Если он снова потерпит неудачу, то сдастся.

Поэтому он построил его снова, следуя методу, описанному в древней книге.

Но, как он и ожидал, снова потерпел неудачу.

Зомби так и не проснулся.

Разочарованный, Ху Хэ сдался, так как не хотел больше терять время. Только он собрался уходить, как в ушах у него зазвенело уведомление.

[Разрешение на создание нового класса персонажа: Мастер-создатель зомби (Примечание: Как только вы выберете этот класс, вы не можете отказаться от него. Этот класс персонажа - бессистемный прогресс роста, поэтому вам нужно будет учиться всему самостоятельно!)]

Значит, моё предположение было верным?

Лицо Ху Хэ было полно удивления.

...

На самом деле, как только Ху Хэ начал строить зомби, Лу Ву и Бэй Ли уже заметили его и секрет секты зомби-духа в его галерее.

Этот игрок создавал силу, превосходящую ту, что давал артефакт, и Лу Ву был совершенно поражён им. Он думал, что в реальной жизни он тоже культиватор.

Однако вывод Бэй Ли был иным. Для нее техника создания зомби Ху Хэ была слишком любительской. Он даже не овладел основами, и его душевная сила была как у обычного

человека.

Однако его действия вызвали любопытство Лу Ву. Поэтому он спросил Бэй Ли, может ли этот вид силы быть развит в цифровом виде под артефактом.

По словам Бэй Ли, навыки Ху Хэ, вероятно, были ответвлением системы культивирования в подземном мире, которая была популярна там. Поскольку в артефакте не было сохранено никаких связанных данных, если бы он был оцифрован, дальнейший прогресс этого класса был бы неизвестен.

В конце концов, классы персонажей, такие как проклятый апостол и мастер рун, были созданы из многолетней коллекции, созданной другими кланами в подземном мире.

Так что этот мастер-создатель зомби не мог сравниться с другими классами персонажей. Кроме того, этот игрок был совершенно невежественным новичком. Даже если бы он изменил свой класс персонажа, он был бы лишь немного сильнее своего первоначального, убийцы. Не было никакого способа, которым он мог бы победить классы в системе.

Однако Лу Ву надеялся, что этот игрок сможет понять этот путь самоисследования, предоставив игре ещё один разнообразный путь прогрессии. Тем не менее, он дал игроку возможность самому выбирать.

В конце концов, видение игры Лу Ву состояло в том, чтобы предоставить игрокам свободу, позволив им раскрыть свой собственный потенциал. Поэтому игроки всегда будут удивлять его.

...

Глядя на уведомление об игре, сердце Ху Хэ колотилось от волнения, желая немедленно принять этот новый класс.

Однако он колебался.

Его первоначальная цель состояла в том, чтобы стать проклятым апостолом, овладев силами Нарака. Но этот класс персонажей пришёл с термином, который говорил, что нельзя сдаваться, поэтому у него не было пути назад, как только он сделал свой выбор.

Более того, эта игра не допускала удаления учётной записи и перезапуска. Так что результатом его выбора стала великая жертва.

Именно тогда в его сознании появилось лицо дедушки Ху Хэ.

Хотя я не могу культивировать это в реальности, я мог бы унаследовать силу моего деда и пойти по его стопам в другой форме, если я выберу этот класс персонажа.

Сразу после этого глаза Ху Хэ засветились твёрдостью, и он решил принять это.

[Анонс сервера: Поздравляем игрока Ху Хэ с созданием нового класса персонажа Мастер-создатель зомби. Полученная скрытая награда: 500 монет души (Не для продажи)]

Как только появился этот анонс, все игроки на сервере были в смятении.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1056804>