После запуска "Центра транзакций монет души" Лу Ву снова продолжил разработку контента игры.

Число игроков достигло 600 000, и 100 крепостей, которые он подготовил в канале артефактов, уже были завершены.

Лу Ву решил официально пустить их в ход, учредив первый Гильдейский турнир.

По этому поводу Лу Ву позвонил Мэнмен, чтобы рассказать ей о своих мыслях.

После некоторого обсуждения между ними, Мэнмен заявилв, что платформа "Shark Streaming" немедленно запустит подготовительный этап турнира, и Лу Ву будет проинформирован, как только всё будет готово.

В то время как Ань Мэнмен была занята подготовкой к турниру, Лу Ву начал продвижение турнира.

После этого обновления игроки обнаружили новую компьютерную графику, когда вошли в игру.

Под жутко бурную фоновую музыку медленно разворачивалась сцена.

Сцена показывала коричневую, землистую пустыню и 100 могучих крепостей, смутно видневшихся среди песчаной бури. Атмосфера была печальной и пустынной. Затем послышался старческий голос:

— На этой земле, сожжённой кровью и пламенем, сотня крепостей, символизировавших высочайшую силу и пик могущества, вновь получили возможность пробудиться…

Затем сцена стала удаляться. Крепости становились всё меньше с точки зрения игроков, и над каждой из них появлялись золотые троны.

— Нет настоящей непобедимости, нет вечного победителя, и последний правитель уже ушёл.…

И тут же над каждым троном появились чёрные расплывчатые силуэты.

— Только самые могущественные могут захватить крепости, править армиями и быть коронованными новыми героями!

Когда голос затих, сцена перешла между крепостями разных архитектурных стилей, чётко показывая игрокам структуру крепостей.

— Битва за города-крепости... кто будет править живыми и мёртвыми в этом мире?

Мгновенно появились многочисленные тени солдат. С их боевыми голосами, сотрясающими небо, они смело устремились к крепостям, которые представляли собой вершину могущества.

— Мы были рождены, чтобы достичь и преуспеть! Будет ли этот высший трон принадлежать тебе?

Старый голос исчез вместе с флагами разных цветов, развевающимися над каждой крепостью, сильно отдаваясь эхом в песчаной буре.

[Первый ежегодный турнир ста крепостей]:

Требования к турниру: Это мероприятие будет проходить в течение шести часов. Регистрация должна быть сделана в Гильдией, имеющей 300 или более членов.

Правила турнира: Этот турнир будет адаптировать правило получения крепостей. Каждая зарегистрированная Гильдия будет перенесена на турнирную карту "Ста крепостей" после начала турнира. После десяти минут защиты игроки Гильдии могут выбрать одну из сотни различных крепостей, чтобы бросить ей вызов. (Примечание: Каждая крепость имеет 5 миллионов слитков крови для устойчивости) после захвата крепости и флага крепости Гильдия будет владельцем крепости и будет защищаться от других Гильдий.

Требования к победе: Гильдии должны защищать владение своими соответствующими крепостями до окончания турнира. Если флаг крепости будет вырван во время периода обороны, оборонительная Гильдия будет выкинута из крепости и станет атакующей Гильдией!

Специальный бонус события: Этот турнир отменяет 3-часовую систему возрождения, воскрешение всего через десять минут после смерти!

Награды владельцев ста крепостей:

Во-первых, Гильдии победителей получит 3000 монет души в качестве награды.

Во-вторых, члены Гильдии владельцев крепостей получат красный титул "Элита сотни крепостей".

[Элита сотни крепостей (30 дней, красный)]: Победитель турнира ста крепостей.

Атрибуты титула: Дополнительные очки опыта охоты на монстров в размере 5% и дополнительные 10 бесплатных входов в подземелье.

В-третьих, глава Гильдии получит исключительный пурпурный титул "Лорд Королевской крепости".

[Лорд Королевской крепости (30 дней, пурпурный цвет)]: Символизирует лидера Гильдии - победителя турнира ста крепостей.

Атрибуты титула: Дополнительные очки опыта охоты на монстров в размере 10% и дополнительные 30 бесплатных входов в подземелье.

Официальное объявление: Турнирная деятельность будет транслироваться в прямом эфире и комментироваться платформой "Shark Streaming". Место проведения прямой трансляции находится в спортивном центре "Dragon Metropolis", а билеты на турнир можно купить на их сайте. Вы также можете смотреть трансляцию турнира в режиме реального времени и комментировать его на платформе "Shark Streaming"!

Это заявление вызвало бурю возмущения среди игроков.

Внезапное появление турнира ста крепостей застало врасплох все крупные Ггильдии. Большинство из них спонтанно собирали собрания и в то же время активно принимали новых членов.

Многие Гильдии понизили порог для входа в Гильдию для этого турнира, чтобы создать историю в этой знаменательной битве.

В течение периода подготовки игроков зелье здоровья стало бестселлером в игровом магазине, и его выпускали без остановок для продажи.

Однако воздействие этой деятельности было намного больше. Все игроки Гильдий жаждали большой награды, им было ясно, что значит выиграть этот турнир.

Даже просто получив бонус за опыт обучения на уровне, они могли видеть, их собственная Гильдия сможет обогнать другие Гильдии в мгновение ока.

Более того, они могли получить приоритет в покупке замка(?) Гильдии для своих Гильдий. Этот турнир значил всё для этих больших Гильдий.

Из-за этого сильно подорожали и внутриигровые ресурсы. Продажа одноразовых предметов в игровом магазине позволила Лу Ву заработать целое состояние.

Но что поразило игроков, так это то, что "Battle Online" сотрудничала с платформой "Shark Streaming" для прямой трансляции этого турнира.

Многие игроки понимали, что платформа "Shark Streaming" имеет огромную аудиторию в прямом эфире, а это означало, что этот турнир был матчем, ожидаемым игроками на национальном уровне.

Поэтому методы демонстрации своих соответствующих Гильдий в турнире также стали горячей темой среди игроков.

Конечно, было много и одиночных игроков, которые не могли участвовать в этой деятельности, поэтому они вошли в систему "Shark Streaming" напрямую, чтобы купить билеты на месте в спортивном центре "Dragon Metropolis" в качестве поддержки для первого в истории турнира "Battle Online".

Были даже игроки, которые размещали анализ и прогнозы на форуме, чтобы проанализировать сильнейшие Гильдии на текущем этапе и предсказать выигрышные возможности Гильдий.

Были Гильдии, которые были слишком слабы, чтобы взять крепость самостоятельно, поэтому они сливались с другими Гильдиями. Только после турнира они решат, кто будет хозяином этой крепости.

Те, кто уже планировал это заранее, были не только маленькими Гильдиями, некоторые большие Гильдии даже заманивали маленьких, давая им преимущества, надеясь, что они станут частью их альянса во время турнира ста крепостей и помогут им защитить свои крепости.

На самом деле поле боя будет не таким лёгким, как они думали. Каждый игрок с энтузиазмом готовился к предстоящей войне!

http://tl.rulate.ru/book/34849/1056800