

Это сообщение заставило задуматься и Лу Ву.

Поначалу Лу Ву счёл этот пост абсолютно абсурдным, но потом передумал.

Если бы игра "Battle Online" действительно стала известной во всём мире, игроки из каждой страны предпочли бы использовать свою местную валюту, чтобы тратить деньги в игре на обмен монет души. Тогда слова этого игрока были бы правдой, монеты души стали бы глобальной валютой!

Размышляя, Лу Ву осознал огромную ошибку в игре.

В игре не было хорошо защищённой системы защиты транзакций.

Например, 500 монет души, которые Лу Ву продал Е Сюэ'Эр в самом начале. На самом деле это было небезопасно, и его легко можно было обмануть.

Несмотря на то, что сейчас существует множество платформ гарантированных транзакций, их сложные процедуры и длительные периоды ожидания заставили большинство игроков выбрать простой выход - пройти прямую транзакцию.

Так как сейчас игроков всего несколько сотен тысяч, разрыв во всех этих сделках ещё не был замечен.

Однако, если то, что сказал этот человек, сбудется, и монеты души будут использоваться повсеместно, огромное количество транзакционной стоимости, поступающей каждый день, заставило Лу Ву вздрогнуть, когда он подумал об этом. В этот момент Лу Ву немедленно сказал Бэй Ли, что у него на уме.

Они вдвоём начали обсуждать, как систематизировать этот процесс транзакций.

После трёхчасовых обсуждений Лу Ву и Бэй Ли окончательно доработали новую функцию, которая будет введена в игру под названием "Центр транзакций монет души".

Хотя он был назван "Центр транзакций монет души", Лу Ву не продавал монеты души самостоятельно, он должен был защищать безопасность игроков, когда они торговали монетами души.

Существование этой функции приравнивалось к существованию человека.

Это означает, что если игрок А и игрок Б хотели торговать монетами души, продавец и покупатель должны сначала сохранить свои наличные деньги и монеты души у Лу Ву одновременно. Затем Лу Ву передаст их соответствующим игрокам.

С процедурой, включающей Лу Ву, процесс будет гарантированно безопасным.

Однако, поскольку "Центр транзакций монет души" теперь был онлайн, Лу Ву следовал старым правилам и добавил плату за обслуживание.

Чтобы игроки не чувствовали себя слишком обременёнными дополнительными сборами и решили торговать напрямую, Лу Ву установил плату за обслуживание в размере 1%.

Для него монеты души, без сомнения, были важнее денег, поэтому 1% взимался с монет души вместо реальных монет.

Лу Ву мог бы взять 1% с обеих сторон, но его тяга к реальным деньгам становилась всё меньше и меньше. После того, как он начал заниматься самосовершенствованием, он знал, что однажды достигнет мирской жизни.

Для нынешнего Лу Ву ему нужно было достаточно денег, чтобы жить, и, возможно, однажды он вообще перестанет в них нуждаться.

Но ценность монет души никогда не уменьшится для Лу Ву, даже когда он станет сильнее.

После завершения Лу Ву открыл путь пополнения счета на веб-сайте и зарегистрировал виртуальный онлайн-счёт для хранения денежных средств игроков.

Первоначально Лу Ву планировал потратить ещё 30 000 юаней на покупку онлайн-бота для обслуживания клиентов с искусственным интеллектом, потому что стоимость сделок будет только расти, и он не сможет справиться с ней в одиночку. Однако в такой ответственный момент Бэй Ли, всесторонний помощник, всё уладила.

Она скопировала информацию об этом счёте в артефакт непосредственно перед подключением его к интернету с помощью более мощного артефакта, тем самым реализовав транзакцию игроков в реальном времени.

Благодаря этому не только значительно возросла эффективность, но и игрокам почти не пришлось ждать. Как только "Центр транзакций монет души" получит денежные переводы, он автоматически обработает их и пополнит монеты души в рюкзаках игроков в течение нескольких секунд, в то время как наличные деньги будут подключены к интернету артефактом и переведены непосредственно на счета продавцов.

Сразу после того, как Бэй Ли убедилась, что эта функция не выйдет из строя, она была внедрена в игру.

Что касается этой новой функции, форум был наводнён комплиментами игроков.

Непобедимое_Одиночество:

— Отлично! Раньше меня несколько раз обманывали, когда я торговал монетами души в группе. После этого я мог только использовать свою репутацию в качестве гарантии, чтобы позволить другим людям сначала отдать свои монеты души, прежде чем я заплачу. Но теперь, когда у нас есть "Центр транзакций монет души", мне больше не придется беспокоиться об этом~ Хе-Хе~ Держите монеты души отдельно!

Е_Сюэ_Эр_Милашка:

— Отлично! Быстро и легко, наконец-то они делают хоть что-то правильное!

Свинка_Медведь:

— Неплохо~ Неплохо, но я не понимаю, почему "Центр транзакций монет души" уже запущен, а опция пополнения монет души не доступна. Я начинаю беспокоиться, что корпорация "Battle Online" прекратит свою деятельность (Забавно).

Фотография_Гномика ответил Свинка_Медведь:

— Они используют любовь для производства электричества, и сила любви бесконечна. Так как

же они могут прекратить свою деятельность (Забавно)!

Священник_Байюэ ответил Фотография_Гномика:

— Говоря о любви, я должен кое-что упомянуть. Помню, однажды парень по имени Ли Сяояо спросил меня, верю ли я в любовь, и я ответил, что верю в науку. Из-за этого этот сопляк продолжал гоняться за мной, чтобы избить меня, этот сукин сын (Смешно)!

Фотография_Гномика ответил Священник_Байюэ:

— Байюэ, сядь сейчас же!

Оторванная_Рука_Призрака:

— Я чувствую, что игровой контент становится всё более и более изобильным. Я полон предвкушения, когда смотрю, как эта игра растёт~ Так держать!

Золотой_Фермер_Монстров: — Круто~ Это сэкономит мне много времени. Дополнительное игровое время можно использовать для работы, определённо лайк!

Сюэ_Ли_Сильнейшая:

— Прекрасно~ Когда я увидела анализ, проведённый тем парнем, я уже подумала об этой проблеме, потому что внутриигровая торговля монетами души не имела никаких гарантий, и администрация не предоставила способ пополнения счёта. Это было неочень. Но я не думала, что "Центр транзакций монет души" будет доступен на следующий день~! Кроме того, что насчёт пополнения? Вы ещё не собираетесь его запускать? Вы бросаете мне вызов, чтобы я убила вас?! (Ярость).

...

Помимо комплиментов игроков, на этом этапе, когда "Центр транзакций монет души" вышел в интернет, Лу Ву активно собирал советы всех игроков на форуме. Затем он добавил ещё больше функций в "Центре транзакций монет души", добавив режим продажи, который напоминал аукцион.

Это означало, что игрокам больше не нужно было искать покупателей для монет души, которые они продавали. Они просто должны были показать свои монеты души в "Центр транзакций монет души" в виде продуктов и предоставить соотношение, в котором они хотят продать их.

То же самое относится и к покупателям, поскольку этот режим продажи означал, что им больше не нужно было искать продавцов. Когда им нужны были монеты души, они могли пополнить наличные деньги в "Центр транзакций монет души" и найти соотношение, которое они считали подходящим для покупки.

Это, несомненно, сэкономит игрокам много времени. Можно сказать, что существование этой функции принесло пользу как игрокам, так и Лу Ву одновременно.

Хотя плата в размере 1% была небольшой пропорционально, до тех пор, пока число игроков продолжало расти, и количество транзакций будет расти.

Когда дело дошло до более поздних стадий, ежедневные транзакции стали бы источником

Королевского дохода для Лу Ву.

<http://tl.rulate.ru/book/34849/1056799>