

По небу медленно плыли тяжелые дождевые тучи. Настало время, когда на смену теплым денькам и яркому солнцу приходят дожди, а воздух пропитан сыростью.

Таким тихим пасмурным осенним днем обычно замечаешь красоту, которая ускользает от взгляда при ясной и солнечной погоде. Но сейчас я, незлым, тихим словом вспоминал вчерашнюю хорошую погоду и старался, как можно скорее, вернуться домой, обходя на своем пути многочисленные лужи стоячей воды.

"Нужно было взять такси, а не идти пешком. Запуск сервера игры «Империя» произошел час назад, и сейчас каждая минута для меня на вес золота. Хорошо хоть, что установку игры и всего оборудования, я провел заранее и теперь остается просто запустить ее".

Дома меня встретил привычный беспорядок. Сейчас точно не самое лучшее время прибраться, и как всегда уборка откладывается на неопределенный срок. Раздевшись, я направился сразу в гостиную, где и размещалась моя установка погружения в виртуальную реальность.

Стандартная модель с VR-шлемом и специальным игровым креслом, которую мне установили пару дней назад. Предыдущую пришлось продать, так как она немного устарела и не подходила под требование игры. Мне очень повезло, что она выглядела почти как новая, и мне удалось вернуть половину ее стоимости.

Но выхода у меня не было, «Империя» это все-таки первая в мире виртуальная стратегия и чтобы сыграть в нее, всем желающим пришлось покупать установку нового поколения. Ну, или же играть в клубах, что не очень удобно, да и каждый уважающий себя геймер, должен иметь дома свою установку.

Но в любом случае, я большой фанат именно этого жанра и я очень обрадовался, когда, наконец, на рынке анонсировали такую игру. Шутеры, ММОРПГ и разные симуляторы заполнили игровой рынок, и уже успели немного приесться и даже наскучить, поэтому новость о выходе «Империи» просто взбудоражила игровое сообщество мира.

Не смотря на то, что я достаточно сильно проголодался, я не стал задерживаться и тратить время на перекус, а скорее удобно расположился в кресле, подключил шлем и запустил игру.

Пользователь ID 10291996, сканирование радужной оболочки завершено. Проверка всех систем. Проверка закончена. Запуск «Империи».

Перед глазами появилось большое поле боя с масштабным сражением. Не успел я толком все рассмотреть, как камера переключилась, и теперь предо мной предстали сотни воинов в стальных доспехах, скачущих на лошадях. А в следующий миг врезающиеся на полном скаку во вражеский отряд пехоты. Через мгновение на отряд кавалеристов посыпался настоящий дождь из стрел, убивая всех в радиусе десятка метров.

Неожиданно камера опять переключилась и теперь перед моим взором предстала сцена морского сражения. Большой весельный корабль, чем-то напоминающий галеру на полном ходу протаранил другой корабль. Большинство тех, кто находился на палубе, упали в воду. Началось яростное сражение, воины с галеры все прибывали и прибывали, а защитников оставалось все меньше и меньше.

Картинка в который раз сменилась, не дав узнать, чем закончился бой. Теперь я наблюдал, как тысячи воинов окружили город. Случился залп катапульт, десятки горячих камней полетели в сторону города. Попадая в стены, башни и в обычные дома. Город охватил пожар, слышался плач ребенка, который оказался один среди пылающих развалин своего дома.

На этом моменте вступительный ролик закончился. Спустя секунду появилось текстовое и голосовое сообщение.

Добро пожаловать в «Империю».

Путь вашей империи начинается здесь. От мелкой деревушки до монументальной цивилизации в легендах – история будет написана вашей рукой.

Желаете ли вы завоевать весь мир в эпических сражениях? Или же стать правителем, восхваляемым за несравненную мудрость? Пересечете ли вы границу неизвестного и откроете новые земли? Или же будете терпеливо заботиться о своих людях? Время покажет...

Становление великой империи зависит от разумного выбора, совершаемого ее лидером. И ее судьба теперь в ваших руках.

Пожалуйста, выберите свое начальное племя.

Управление всеми вашими действиями осуществляется с помощью виртуального курсора или голосовыми командами.

"А управление оказалось стандартным, сейчас у большинства игр, использовалось, как и старый курсор, так и новое голосовое. Я что-то все реже и реже использую курсор, голосовое намного быстрее и удобней. Хотя иногда и приходилось из-за этого пару раз срывать голос в напряженных моментах".

Перед глазами появилась информация о десятках разных племен и их особенностях. Со слов разработчиков, в «Империи» придется начинать именно с маленького племени. И от стартового выбора уже зависит, в какую сторону пойдет развития игроков и их поселений.

Внимательно прочитав описание предлагаемых племен, и взвесив все плюсы и минусы, я остановил свой выбор на двух.

Племя Белый клык.

Агрессивные, свободолюбивые, решительные члены племени Белого клыка всегда готовы встретиться с опасностями лицом к лицу, они ценят честь и верность больше материальных богатств. Перед мощью и мобильностью их воинов устоят только самые стойкие и крепкие бойцы.

Бонусы:

Здоровье войск увеличено на 5%.

Атака войск увеличена на 5%.

Защита войск увеличена на 5%.

Племя Северного оленя.

Члены племени Северного оленя, гордятся своим наследием и великими достижениями, они известны не только честностью и благородством, но и строгими законами и непоколебимостью в бою. Они ценят богатство и славу и сделают все, чтобы расширить свои владение.

Бонусы:

Скорость строительства увеличена на 5%.

Скорость добычи ресурсов увеличена на 5%.

Здоровье войск увеличено на 5%.

"Племя белого клыка имеет одни из лучших военных бонусов среди всех просмотренных мной племен. В свою очередь племя северного оленя имеет еще очень хорошие бонусы на развития. Я в старых стратегиях всегда отдавал предпочтение больше сражениям и военному развитию, чем мирному существованию, поэтому выберу все-таки первый вариант".

Вы выбрали начальное племя Белый клык. Пожалуйста, выберите класс персонажа.

1. Полководец.

2. Лидер.

3. Торговец.

4. Исследователь.

Быстро просмотрев описание классов, я без раздумий откинул торговца, а потом и исследователя, так как это не военные классы, хотя в подробном описании исследователя сообщалось о возможном использовании магии. На самом же управлении войск специализировались только лидер и полководец, но полководец в свою очередь участвует в боях, а лидер только имеет бонусы на управлении армией. После небольшого раздумья я выбрал все-таки класс полководца, так как лидерам по идеи в самом начале будет сложнее, да и в целом намного скучнее играть.

Вы выбрали класс Полководец. Настройте внешний вид персонажа и введите ваше игровое имя. Использование оскорбительных слов или терминов запрещено.

На настройку внешнего вида я решил время не тратить, и просто выбрал функцию переноса реальной внешности, немного подкорректировав черты лица, сделав себя чуть старше и с хорошей такой бородой. Я все-таки полководцем армии буду, нужно соответствовать и выглядеть немного устрашающе. А внешние параметры оставил все как есть, потому что в игре не придется привыкать к новому телу и не будет никаких неудобных ощущений.

- Макс.

Извините это имя уже занято.

- Максим.

Извините это имя уже занято.

"Ладно, проверить стоило. А теперь надо быть серьезнее и придумать хороший ник, времени и так много потерял. Это военная стратегия и имя нужно взять подходящее. Точно, вспомнилось одно имя полководца созвучнее с моим именем, вроде из старого фильма, надеюсь, его не успели уже занять".

- Максимус.

Извините это имя уже занято.

"Эх, целый час потерянного времени сыграл со мной злую шутку. О, вспомнил, а если так?".

- Максимилиан.

Имя подтверждено. Приятной вам игры!

"Фух, не заняли. Помню, бабушка меня так иногда звала в детстве, рассказывая, что это мое старое значения имени Максим, да и полководец или король с таким именем вроде существовал, поэтому историчность точно есть".

С размышлений меня вывел короткий гул со вспышкой белого света, я появился где-то посреди небольшой равнины, со всех сторон окруженной хвойным лесом.

"Погода конечно ясная тут, солнышко светит, облаков на небе нет. Не то, что в реале меня на улице застало. Да и одет я неплохо, кожаные ботинки, льняная белая рубаша, но вот что-то оружия при себе нет никакого".

- Приветствую тебя молодой правитель, Максимилиан. Отныне я буду вашим советником - обратился ко мне седовласый старик, на которого поначалу я даже не обратил внимание.

- Для начала пройдемте к вашему поместью, это центральное и самое главное здание в вашем поселении, через него осуществляется все управление и также в нем находятся ваши покои.

Поместьем оказалось небольшое одноэтажное деревянное здание, которое располагалось в самом центре равнины. В нем было всего две маленькие комнаты, первая являлась моей спальней, а вторая, как я понял, служила чем-то наподобие кабинета.

- Это «Журнал правителя», здесь вы можете посмотреть все сведения о вашем поселении, - показал он на книжку, которая лежала на столе в кабинете.

Открыв ее, передо мной появилось информационное окно.

Название: Нет (редактировать).

Статус: Деревня 1-го уровня.

Владелец: Максимилиан.

Известность: 0.

Население: 0/100.

Войска: 0/0.

Уровень настроения: 0/100 (каждый пункт увеличивает скорость прироста населения на 1%).

Безопасность: 0/100 (каждый пункт уменьшает шанс появления в округе монстров и бандитов на 1%).

Скорость прироста населения: 1 / час.

Казна: 1 золотых монет.

Ресурсы: 200 единиц дерева, 200 единиц продовольствия.

Бонусы:

Здоровье войск увеличено на 5%.

Атака войск увеличена на 5%.

Защита войск увеличена на 5%.

- Чтобы официально приступить к вашему правлению, нужно дать название вашему поселению. В графе название, нажмите редактировать и введите подходящее название, - начал объяснять мне советник и спустя мгновение перед глазами появилось окно с заданием.

Задание: Названия территории.

Как корабль назовешь, так он и поплывет. Чтобы приступить к управлению поселением, нужно сначала дать ему названия. Помните, повторное изменения будет стоить 100 золотых.

Награда: 10 жителей.

- Асгард.

"Все теперь я настоящий асгардиец, еще бы где-то молот раздобыть и можно спокойно косплеить Тора, борода то уже есть. А так если окажется потом, что не один я решил Асгард основать, то можно придумать что-то более оригинальное и изменить со временем название, а сейчас и так сойдет".

Задание выполнено.

Получено 10 жителей.

- Поздравляю, у вас появились первые жители. Но чтобы им было, где жить, нужно построить для них дома. Для этого откройте «Меню» и выберите «Управление территорией», «Строительство», - продолжал обучать меня советник.

Получено задание: Постройка дома для жителей.

<http://tl.rulate.ru/book/34789/758483>