

Перед глазами мигом всплыли десятки сообщений о замеченных зверях и поселениях других игроков.

"Ого, сколько мои ребята успели разведать. Видимо удачно, что я сразу двоих на эту роль назначил. Сейчас с поиском противников точно проблем не возникнет. Кстати, а охотиться в одиночку намного выгоднее получается, хотя мои солдаты остались без опыта. Но в любом случае, думаю, если появиться возможность справиться одному с противником, то лучше опытом не делиться. Чем выше мой уровень, тем проще будет защищать мне моих ополченцев".

Рассуждая об этом, я отправился вместе с воинами в деревню лечиться и решить, что делать дальше. В пути появилась свободная минутка и я воспользовался ею, чтобы распределить характеристики и подумать над выбором следующего умения.

"Интеллекта на использования умений мне как раз впритык хватает, так что повышать пока его не буду. Распределю четыре очка в живучесть и по три в силу и ловкость. Пока думаю правильной развиваться во всех направлениях, потому что сейчас я должен, как и принимать атаки на себя, так и наносить их в ответ. А что там с умениями? "

Древо развития персонажа никак не изменилось, все также на выбор остались два пассивных навыка, а именно повышения здоровья на 1% у всех воинов или повышения эффективности моего оружия. Сейчас и то и другое принесет мне совсем мало пользы в сражениях, так что я оставил свободное очко на будущее. За два очка я смогу поднять или яростный удар или воодушевление на второй уровень или просто подождать открытия новых умений.

Разобрался со всем я как раз по приходу в деревню. Здоровья, после распределения, с учетом бонуса от племени перевалило за триста единиц, а атака за тридцать. При входе в больницу меня встретил советник.

- Рад приветствовать господин. Вы успешно очистили ваши территории и теперь ваши подданные смогут заниматься собирательством и добычей разных ресурсов в окрестностях, не боясь нападений от диких зверей. Но это только начало вашего пути. Перед вами открылся целый мир и много неизвестных территорий, которые только предстоит разведать и покорить. Остерегайтесь варваров и бандитов, которые живут и промышляют в этих землях. На данном этапе я вас покидаю, желаю громких побед и процветания вашим подданным.

Еще во время произношение своей речи, советник становился все более и более прозрачным, а после последнего слова окончательно пропал.

"Видимо, обучение закончилось и теперь предстоит разбираться и решать, что делать дальше самому. С его слов понятно, что придется сражаться не только со зверьями, а и с варварами и бандитами, ну и об других игроках не стоит забывать. Хотя насколько я помню первые сутки запрещено сражаться с другими игроками. Ладушки, сначала полечусь, а уже потом буду со всем этим открытым миром разбираться".

В больнице пришлось посидеть достаточно долго. После боя с волком у меня осталось совсем

мало здоровья, хотя последующее поднятие живучести немного и уменьшило мое время пребывания здесь. Время зря я, правда, не терял, а занялся просмотром свежо открытых территорий на карте и ознакомлением с доступными мне новыми постройками.

Доступных для постройки зданий теперь стало намного больше. А именно, Лесопилка, Академия, Частокол, Охотничья избушка, Амбар и Склад для сохранения большего количества еды и ресурсов. Все строения оказались очень востребованные, и идеально было бы построить их всех. Вот только древесины осталось не так много и обязательно нужно наладить добычу этого ресурса, а значит, придется начать со строительства лесопилки.

С описания академии я узнал, что только с помощью этого здания, я смогу развивать свое поселение дальше. Только с новыми технологиями, исследуемых в академии, мне откроется доступ к другим постройкам, разным типам солдат и новому оружию. Возведения постройки стоило целых сто единиц древесины, но в любом случае строить ее желательно в первую очередь, чтобы не отстать от других игроков в плане технологий.

С картой все оказалось намного сложнее. Возле меня располагалось пару территорий других игроков, но для связи с ними через карту игра требовала построить какой-то дипломатический центр, которого даже в доступных мне постройках пока не было. Так что вся коммуникация с игроками только при личной встрече. Также при детальном рассмотрении разведанной территории, на самой ее окраине, я заметил Лагерь варваров 1 уровня.

"Сейчас туда и наведаюсь. Пишет, что это только первый уровень и по идеи там слабые противники должны находиться. По дороге как раз есть несколько лисиц и кабанов, на них немного разомнемся и получим опыт и продовольствия. Потому, что собирательством мои свободные жители собирают совсем крохи, а строить эту охотничью избу я, скорее всего, буду в последнюю очередь. Академия и защитный частокол сейчас намного важнее. Игроков пока бояться не нужно, но вот с бандитами я пока не встречался, возможно, они представляют опасность для поселения и жителей".

Приняв решения, после выхода с больницы я со своими бравыми воинами отправился в свой первый маленький поход. Перед выходом из поселения я направил всех свободных жителей на строительство лесопилки, на окраине самой деревни. Построиться она всего за десять минут, так что назначу я туда работников уже с меню управления поселением, а не лично.

К лагерю мы добрались минут за двадцать. По пути встречались звери только низких уровней, так что проблем не возникло. Некоторые лисицы даже укусить не успевали, прежде чем погибали от наших ударов. С каждой охотой мне и моим ополченцем все эффективней и быстрее удавалось расправляться с противниками. Даже наша тактика претерпела некоторые изменения. Теперь ополченцы своими копьями сдерживали натиск кабанов, а я тем временем яростным ударом атаковал зверей в бок или спину.

Лагерь оказался расположен на небольшой поляне, представляя собой несколько примитивных построек из шкур разных зверей, преимущественно кабанов и большого костра в центре. По моим наблюдениям в лагере находилось аж семь варваров.

Каждый с телосложением почти как у Рагнара и ростом под два метра. Одеждой им служили все те же шкуры животных, а роль оружия исполняли довольно больших размеров дубинки с торчащими в разные стороны сучками. Радовал тот факт, что каждый варвар имел только первый или второй уровень, кроме их главаря третьего уровня.

"Видимо рановато мы пошли на зачистку варваров. Хоть уровни у нас и выше, но противников больше и будет, наверное, сложно не понести потерь в бою. Думаю, стоит пока отступить и поднять уровень всех ополченцев хотя бы до четвертого и нанять еще одного воина. Вроде недалеко отсюда мои разведчики заметили медведя, можно попробовать поохотиться на него".

Как только я дал команду выдвигаться к местоположению медведя, в лагере варваров случился переполох, послышались выкрики и звуки столкновения оружия. Обернувшись, мы увидели, как все варвары ринулись в противоположную сторону своего лагеря, где происходил бой между варваром и каким-то воином. Сзади виднелись еще несколько воинов, которые спешили ему на помощь.

Не теряя такую хорошую возможность ударить варварам в спину, я сразу ринулся к лагерю, по пути отдавая приказ своим ополченцам двигаться за мной.

Тем временем, подкрепление к воину подоспело как раз вовремя, они вовремя успели перехватить прибывших на помощь своему брату варваров. Нападавшими на лагерь оказалось четыре ополченца, оружием им служили все те же деревянные копья, что и видало их принадлежность.

Завязался равный бой, так как лидер и еще двое ближайших к нему варваров прекратили свое наступления, как только заметили меня и мою группу.

"Войти в бой не замеченными у нас не получилось, но в любом случае удалось успешно разделить варваров между собой. Теперь придется столкнуться только с тремя противниками".

- Андрей с Иваном атакуйте того что слева, а вы берите правого. Помните, что только Андрей и Рагнар принимают удары на себя, а вы старайтесь наносить удары с боков или нападайте сзади. Я буду сражаться с лидером, - на ходу быстро пояснил тактику ополченцам.

Первым в бой вступил как всегда я, яростным ударом атакуя противника в бок и принимая на щит его молниеносную контратаку.

{51}

{12}

Следом мои ополченцы набросились на своих противников, не давая им возможности помочь своему лидеру. После того как все мы вступили в бой, я немедленно использовал воодушевление,

давая тем самым еще больше преимущества своим воинам.

Воспользовавшись небольшой передышкой, связанной с тем, что мой противник отлетел на добрый метр от моего удара и сейчас готовился атаковать в ответ, я быстро проверил его характеристики.

[Лидер Варваров, Уровень 3.]

Здоровья 249/300. Атака 39-48. Защита 10.

А лидер оказался совсем не слабым, как для третьего уровня. Его атака смогла нанести мне урон даже через щит, но мой удар хорошо поубивал ему очков здоровья.

Ответное нападение варвара не заставило себя долго ждать, совершив резкий рывок, он широко замахнулся дубинкой, целясь мне в голову. Я и в этот раз успел защититься щитом, но сила удара просто вдавила меня в землю без возможности контратаковать. Второй удар пришелся следом, как пушинку перекинув дубинку во вторую руку, он нанес быстрый удар мне в грудь. От такого меня откинуло больше чем на метр и повалило на землю.

Лидер не теряя преимущество, ринулся за мной, судя по замаху и злomu выражению лицу желая раздавить, как какую-то букашку.

Перекатился по земле я в последний момент, в том месте, где находилась моя голова, осталась небольшая выемка от дубинки. Воспользовавшись возможностью, что я сейчас на земле, я нанес рассекающий удар по ногам противника. У варваров не было никакой защиты ног, и мой меч оставил после себя глубокою кровоточащую рану.

После этого ранения сражаться стало на порядок легче. Мой противник стал двигаться намного медленнее и неповоротливее, бой превратился в простой обмен ударами. Только я за время боя привык к противнику и теперь успешно принимал все удары на щит, почти не теряя очков здоровья.

У моих ополченцев дела шли тоже хорошо, они старались не подпускать противников близко к себе, грамотно используя преимущество своего оружия.

Когда у лидера варваров осталась десятая часть его здоровья, он мощно взревел, отбивая мой очередной удар. Спустя мгновение от него начала исходить красная энергия и мышцы по всему телу вздулись от напряжения. Чувствуя неладное, я сразу выставил щит перед собой и в следующий момент на меня обрушился мощнейший удар, откинув как пушинку на пару метров.